

HERNÍ PLÁN: KAJOT VLT V.CZ-KAJOT-VLT

ČESKÁ REPUBLIKA

OBSAHUJE NÍŽE UVEDENÉ HRY:

ATLANTIS	HIGH FIVE II	WILD LADY
BLOOD	JOKER PLUS II	JOKER BAR
BONUS JOKER	HOT FACTOR	REELS OF RA
DICE 81	DEMON MASTER	RETRO WHEELS
FOUR FRUITS	SIMPLY THE BEST 27	ROUTE 81
GOLDEN TREASURE	DYNAMITE 27	SIMPLY GOLD XXL
GOLDEN AGE	MULTI DIAMONDS	SIMPLY 6
LUCKY 81	STAR 81	SIMPLY POWER
MAD MECHANIC	VEGAS 27	VEGAS STAR
MAGIC LADY	BONUS STAR var.JG3D	THREE DREAMS OF OSIRIS
MULTIFRUITS	LUCKY DOLLARS	4 LUCK
MYSTERY CASINO	STONE AGE	BLACK DIAMONDS
MYSTERY JOKER	FLY FOR GOLD	BLACK DIAMONDS II
POKER GIRLS	BAD WOLF	CHERRY BONUS 27
SMILING JOKER	ICE BAR	JOKER 27 DELUXE
SPACE GAME	ALIEN BUSTERS	ROULETTE
WILD FRUITS	CRAZY FRUITS	DICE 27
WIN AND RACE	SUPER WAVE 34	MULTI VEGAS 81
SLOT BIRDS	HOTLINES 34	FRUIT FARM
MIGNIGHT FRUITS 81	SUPER STAR 81	9 STARS
TURBO SLOTS	TURBO 27	RAINBOW MANIA
BONUS JOKER II	JOKER STAR 81	JOKER BOOM
FOUR FRUITS II	LONDON PUB	NEON FRUITS
MAD MECHANIC DELUXE	LUCKY BAR	LUCK LUCK
MYSTERY JOKER II	BIG APPLE	SUMOTORI
SMILING JOKER II	NITRO 81	WONDERLAND CASH
GANGSTER WORLD	AZTECS EMPIRE	FRUITY POWER
HORUS EYE	JOKER DREAM	CRAZY FLUSH
PANDORA	MACAU	VEGAS REELS
RICH FISH	WILD BANK	GREEN DIAMOND
SIMPLY GOLD	LOST RELICS	CHERRY BOMB
THE FROG KING	MAX WILD	HAPPY DIAMONDS 27
CASINO POKER	SECRET SANDY	LUCKY TRIO
SIMPLY THE BEST	SEXY ESCORT	SUPER SPIN
JOKER MANIA II	JOKER 243	VEGAS WILD
MOKO MANIA	HAPPY FORTY	BELL BONUS
SUPER LINES II	KAJOT 27 LINES	SUPER CASH
HIGH FIVE	DOUBLE STARS	GANGSTER CASH
FRUIT MACHINE	POLY DIAMONDS	BONUS STAR
TROPICAL 7	PUPPET SHOW	GOLDEN SUN
JOKER PLUS	STARS	MAGIC LAMP
KAJOT CARD	WANTED!	GOLDMANIA
CASINO ROULETTE	ICE BAR 27	DOUBLE FRUITS
SIMPLY GOLD II	SIMPLY THE BEST 81	FARMTASTIC
SUBMARINE	SECRETS OF EGYPT	FROGGY
KAJOT LINES	LUCKY PEARL	MAGIC TWIST
JOKER 27	LUCKY FRUITS +	MOONLIGHT
JOKER 81	HIGH FIVE 27 +	PIRATES COVE
KARAOKE KING	KAJOT 27 LINES +	HIGH FIVE 27
HALLOWEEN KING	MAGIC BONUS	JOKER AREA
FRUIT MACHINE	JOKER MANIA 81	FRUIT FACTORY 27
CLASSIC SEVEN	AFRICAN WILD	SPEED CLUB
JOKER STRONG	DIAMONDS	RING OF FIRE XL
FRUIT MACHINE 27	CHERRY KISS	

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

HERNÍ PLÁN

Přijímané mince: 10, 20, 50 Kč – dle nastavení přístroje.

Přijímané bankovky: 100, 200, 500, 1000, 2000, 5000 Kč – dle nastavení přístroje.

Dále je možné natočit kredit pomocí kreditovacího klíče, v závislosti na nastavení daného terminálu.

Výplata kreditu je možná kdykoliv pomocí výplatního klíče obsluhy, kdy je vytištěn tiket s údaji o výhře, který je následně ověřen pomocí MKJ. Vyplacená částka je v terminálu zapsána na elektronická a elektromechanická počítadla.

Všechny výhry se řídí platnou tabulkou výher pro danou hru a sázku. Výherní tabulky jsou zobrazeny na obrazovce v jednotlivých hrách a jsou dynamicky měněny pro danou sázku.

Výhra je neplatná zejména v případech, kdy je např. vyvolána technickou chybou (chyba herního systému, hardwarová chyba) nebo pokud herní systém v důsledku technické chyby vykázal vznik nároku na výhru přesto, že tento nárok nevznikl nebo pokud herní systém v důsledku neoprávněného zásahu odběratele nebo třetí osoby do softwaru vykázal vznik nároku na výhru přesto, že mu tento nevznikl, apod.

Případnou reklamaci výhry či poruchy terminálu vyřizuje obsluha provozovatele.

Maximální sázka do hry: 1 000,- Kč

Maximální výhra včetně bonusových her, fáze RIZIKO a JACKPOTu: 10 000 000,- Kč

Výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO a JACKPOTu: 94 - 97 %

UPOZORNĚNÍ: Hra na terminálu VLT je osobám mladším 18 let zakázána!!!

POPIS HRY

KAJOT VLT je terminál připojený on-line na centrálu herního systému. Herní průběh všech her je řízen generátorem náhodných čísel umístěným na této centrále herního systému. Pokud není terminál připojen on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

Terminál je vybaven dvěma TFT zobrazovači. Spodní je osazen dotykovou obrazovkou, sloužící k ovládání her a nastavení. Vrchní slouží jako informační pro zobrazení výherních tabulek a informací o dané hře, či případných bonusových hrách. K vložení kreditu slouží akceptor bankovek a akceptor mincí, standardně osazený v každém terminálu. Výplata je prováděna obsluhou pomocí vytištění tiketu o výhře.

Informační pole:

KREDIT: aktuální stav, zde se zobrazují všechny vložené bankovky a mince, 1 kredit odpovídá 1 Kč vkladu.

WIN: zde jsou zobrazeny všechny obdržené výhry.

SÁZKA: aktuální sázka na hru.

INFORMAČNÍ POLE: zobrazení informací o hře.

Ovládací prvky systému touchscreen a hlavní ovládací tlačítka:

MENU: odchod ze hry zpět do hlavní obrazovky terminálu.

AUTOSTART: zahájení automatické hry, do vyčerpání kreditu nebo ukončení automatické hry opětovným stiskem.

SÁZKA: volba sázky na hru.

START: odstartování zvolené hry.

OVLÁDÁNÍ HLASITOSTI: volba mezi třemi základními úrovněmi hlasitosti

Ikony všech volitelných her jsou zobrazeny v hlavním menu. Je možné je zvolit pomocí tlačítka START nebo dotykem na ikonu dané hry.

Terminál KAJOT VLT může obsahovat některé z níže uvedených her podle výběru a nastavení výrobce.

ATLANTIS	KAJOT CARD	LOST RELICS	FRUIT FARM
BLOOD	CASINO ROULETTE	MAX WILD	9 STARS
BONUS JOKER	SIMPLY GOLD II	SECRET SANDY	RAINBOW MANIA
DICE 81	SUBMARINE	SEXY ESCORT	JOKER BOOM
FOUR FRUITS	KAJOT LINES	JOKER 243	NEON FRUITS
GOLDEN TREASURE	JOKER 27	HAPPY FORTY	LUCK LUCK
GOLDEN AGE	JOKER 81	KAJOT 27 LINES	SUMOTORI
LUCKY 81	KARAOKE KING	DOUBLE STARS	WONDERLAND CASH
MAD MECHANIC	HALLOWEEN KING	POLY DIAMONDS	FRUITY POWER
MAGIC LADY	FRUIT MACHINE	PUPPET SHOW	CRAZY FLUSH
MULTIFRUITS	CLASSIC SEVEN	STARS	VEGAS REELS
MYSTERY CASINO	FRUIT MACHINE 27	WANTED!	GREEN DIAMOND
MYSTERY JOKER	JOKER STRONG	ICE BAR 27	CHERRY BOMB
POKER GIRLS	HIGH FIVE II	SIMPLY THE BEST 81	HAPPY DIAMONDS 27
SMILING JOKER	JOKER PLUS II	SECRETS OF EGYPT	LUCKY TRIO
SPACE GAME	HOT FACTOR	LUCKY PEARL	SUPER SPIN
WILD FRUITS	DEMON MASTER	LUCKY FRUITS +	VEGAS WILD
WIN AND RACE	SIMPLY THE BEST 27	HIGH FIVE 27 +	BELL BONUS
SLOT BIRDS	DYNAMITE 27	KAJOT 27 LINES +	SUPER CASH
MIGNIGHT FRUITS 81	MULTI DIAMONDS	MAGIC BONUS	GANGSTER CASH
TURBO SLOTS	STAR 81	JOKER MANIA 81	BONUS STAR
BONUS JOKER II	VEGAS 27	AFRICAN WILD	GOLDEN SUN
FOUR FRUITS II	BONUS STAR var.JG3D	DIAMONDS	MAGIC LAMP
MAD MECHANIC	LUCKY DOLLARS	CHERRY KISS	GOLDMANIA
DELUXE	STONE AGE	WILD LADY	DOUBLE FRUITS
MYSTERY JOKER II	FLY FOR GOLD	JOKER BAR	FARMTASTIC
SMILING JOKER II	BAD WOLF	REELS OF RA	FROGGY
GANGSTER WORLD	ICE BAR	RETRO WHEELS	MAGIC TWIST
HORUS EYE	ALIEN BUSTERS	ROUTE 81	MOONLIGHT
PANDORA	CRAZY FRUITS	SIMPLY GOLD XXL	PIRATES COVE
RICH FISH	SUPER WAVE 34	SIMPLY 6	HIGH FIVE 27
SIMPLY GOLD	HOTLINES 34	SIMPLY POWER	JOKER AREA
THE FROG KING	SUPER STAR 81	VEGAS STAR	FRUIT FACTORY 27
CASINO POKER	TURBO 27	THREE DREAMS OF	SPEED CLUB
SIMPLY THE BEST	JOKER STAR 81	OSIRIS	RING OF FIRE XL
JOKER MANIA II	LONDON PUB	4 LUCK	
MOKO MANIA	LUCKY BAR	BLACK DIAMONDS	
SUPER LINES II	BIG APPLE	BLACK DIAMONDS II	
HIGH FIVE	NITRO 81	CHERRY BONUS 27	
FRUIT MACHINE	AZTECS EMPIRE	JOKER 27 DELUXE	
TROPICAL 7	JOKER DREAM	ROULETTE	
JOKER PLUS	MACAU	DICE 27	
	WILD BANK	MULTI VEGAS 81	

HRA: ATLANTIS

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Clown Fish
3. Krab
4. Puffer Fish
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra ATLANTIS je pěti válcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým žolíkem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tímto divokým žolíkem je symbol CLOWN FISH, který nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu PERLA a CLOWN FISH, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus, ne však jackpot.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem CLOWNFISH.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokus hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

Režim rizika není dostupný, pokud je hráč v režimu Her zdarma.

BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 her zdarma.

HRY ZDARMA

Do režimu hry zdarma má hráč přístup pouze přes fázi hry BONUS. Tahy se poté provádějí zdarma a platí tabulka výher dle sázky, ve které padl bonus, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 5 400 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: BLOOD

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra BLOOD je pěti válcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol WILD(kád' lidí), který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokus hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

BONUS

Padne-li (9,12,15) shodných symbolů J nebo Q nebo K nebo A na prvních (3,4,5) válcích získává hráč automaticky (3x,4x,5x) výhry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 500 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: BONUS JOKER

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým žolíkem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým žolíkem je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus, ne však jackpot.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokus hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

Režim rizika není dostupný, pokud je hráč v režimu Her zdarma.

BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 15 her zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

HRY ZDARMA

Do režimu hry zdarma má hráč přístup pouze přes fázi hry BONUS. Tahy se poté provádění zdarma a platí tabulka výher dle sázky, ve které padl bonus. Během hry zdarma získává hráč navíc výhru za každý jednotlivý symbol JOKER na kterémkoli z válců. Výše výhry za symbol JOKER je určená tabulkou výher.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 150 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: DICE 81

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokus hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER platí za jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padne na válcích 3 nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusové hry. V bonusové hře se hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusové hře je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 150 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: FOUR FRUITS

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 10 výherních liniích na čtyřválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého ze tří elektronicky zobrazených válců platných pro výherní linii.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUS

Padnou-li v jedné nebo více výherních liniích 3 symboly BONUS získává hráč za každou výherní linii 10 otočení v režimu criss-cross. V tomto režimu není možné měnit sázku – sázka zůstává na hodnotě, při které hráč obdržel výhru BONUS.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 1 440 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: GOLDEN AGE

Hra obsahuje následující symboly:

1. Zvonky
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Červené sedmy
8. Hvězdy
9. Vína

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka Zpět, AUTOSTART, MAXBET a START. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra GOLDEN AGE je tří válcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tato hra obsahuje pouze hru základní bez možnosti získat bonus i jackpot.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 94.9%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 60 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: GOLDEN TREASURE

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Červená sedma
8. Víno

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra GOLDEN TREASURE je pěti válcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus, ne však jackpot.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokus hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry. Režim rizika není dostupný, pokud je hráč v režimu Her zdarma.

BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů TRUHLA, získává hráč přístup do bonusové hry. Zde má hráč možnost vyhrát až 58 her zdarma. Hráč vybere vždy 2 nebo více truhel a tak odkryje své získaný počet výher. Výběr se uskutečňuje dotykem příslušné truhly na dotykové obrazovce.

HRY ZDARMA

Do režimu hry zdarma má hráč přístup pouze přes fázi hry BONUS. Tahy se poté provádění zdarma a platí tabulka výher dle sázky, ve které padl bonus, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 3 000 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: LUCKY 81

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 7 nebo 81 výherních liniích na čtyřválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TABULKA VÝHER

Tabulka výher je součástí přílohy č. 1.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojitě (nebo opakovaně) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 platí za jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl počet linií ze 7 na 81. Počet aktivních výherních linií je zobrazen na bocích spodní obrazovky.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 750 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: MAD MECHANIC

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra MAD MECHANIC je pěti válcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol MECHANIK(WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL MECHANIK

Symbol Mechanik (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS, a zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

BONUS

Padne-li 3,4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích získává hráč kromě výhry též 10, 20 nebo 30 otočení zdarma.

HRY ZDARMA

Do režimu hry zdarma má hráč přístup pouze přes fázi hry BONUS. Tahy se poté provádí zdarma a platí tabulka výher dle sázky, ve které padl bonus. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (Wild) zvyšující pravděpodobnost výhry.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 400 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: MAGIC LADY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra MAGIC LADY je pěti devíti válcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů nebo doplněných tzv. „symbolem wild“ a získat tak vstup do bonusu. Tímto divokým žolíkem je symbol MAGIC LADY, který se vyskytuje pouze na jednom a to prostředním válci. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus, ne však jackpot.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

BONUS VSTUP

Padne-li výhra doplněna symbolem Magic Lady (s alespoň třemi symboly stejné barvy) získává hráč automaticky 7 her v bonusovém režimu. V případě že padne taková kombinace, že symbol Magic Lady patří do více výher získává hráč 7 her v bonusovém režimu pro každou takovou výhru. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

HRA V REŽIMU BONUS

Do režimu hry bonus má hráč přístup pouze přes fázi hry BONUS VSTUP. V režimu hry bonus se po dobu 7 otočení postupně blokuje válce obsahující stejný symbol, jenž byl součástí výhry při vstupu do BONUSU. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení a výstupu z bonusu. Otáčení válci v režimu BONUS jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 6 000 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: MULTIFRUITS

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bronz
2. Zlato
3. Stříbro
4. Třešně
5. Citrón
6. Pomeranč
7. Meloun
8. Zvonky
9. Kiwi
10. Sedmička
11. Multiplier

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MULTIFRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra MULTIFRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází minimálně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na čtyřválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

BRONZ, ZLATO, STŘÍBRO

Výhra za symboly BRONZ, ZLATO a STŘÍBRO je vypočítána dle tabulky výher krát aktuální výše násobitele pro danou sázku. Násobitel se po převedení výhry do políčka výhra nastavuje zpět na hodnotu 1x.

MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER platí jako scatter a nemusí být tedy součástí výherní linie.

V případě výskytu tří symbolů MULTIPLIER zvyšuje se aktuální hodnota násobitele pro danou sázku +1. V případě výskytu čtyř symbolů MULTIPLIER zvyšuje se aktuální hodnota násobitele pro danou sázku o +3.

Aktuální hodnota násobitele pro danou sázku je zobrazena na horní obrazovce uvnitř kufříku.

Kufříky se otevírají pouze v případě výskytu výhry za MULTIPLIER a zůstávají poté otevřené.

Při výstupu ze hry se automaticky všechny kufříky zavírají, avšak aktuální hodnoty násobitelů zůstávají v nich nadále zachované.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 500 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: MYSTERY CASINO

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrón
2. Pomeranč
3. Třešně
4. Meloun
5. Sedmička
6. Švestka
7. Bar
8. Mystery (2 hrací kostky)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY CASINO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra MYSTERY CASINO je pětiválcová hra, v níž se sází na minimálně tři shodné symboly v 7 výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie platí zleva-doprava, zprava doleva (5 linií) a od středu (2linie).

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL MYSTERY

Padne-li tři nebo více symbolů Mystery, získává hráč výhru u sázky 5 Kč v rozsahu od 10 Kč do 60 Kč za 3 symboly Mystery, od 30 Kč do 1000 Kč za 4 symboly Mystery, od 150-3750 za 5 symbolů Mystery. Symbol Mystery nemusí být ve výherní linii – jedná se o scatter symbol. U vyšších sázek je výhra lineárně zvýšena.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 750 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: MYSTERY JOKER

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra MYSTERY JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly ve 27 výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Padne-li jeden nebo více symbolů Mystery, získává hráč výhru u sázky 5 Kč v rozsahu od 10 Kč do 100 Kč za každý symbol Mystery. U vyšších sázek je výhra lineárně zvýšena.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 132 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: POKER GIRLS

Hra obsahuje následující karty: 2,3,4,5,6,7,J,Q,K,A,JOKER.

KOMBINACE KARET

Možné kombinace jsou následující:

Five of a Kind – Pět stejných. Čtyři karty stejné hodnoty + Joker.

Royal Flush – Královská postupka. Eso, král, dáma, spodek, 10 stejné barvy.

Straight Flush – Čistá postupka. Pět karet stejné barvy v řadě.

Poker – Čtyři stejné. Čtyři karty stejné hodnoty a jedna mimo.

Full House – 3+2. Tři karty stejné hodnoty + pár.

Flush – Sekvence. Pět karet stejné barvy.

Straight – Postupka. Pět karet nestejné barvy v řadě.

Three of a Kind – Tři stejné. Tři karty stejné hodnoty a dvě nestejné.

Two Pairs – Dva páry. Dvě karty stejné hodnoty a další dvě karty jiné stejné hodnoty.

High Pair – Pár karet. Dvě karty s hodnotou spodek a vyšší.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony POKER GIRLS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými kartami. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **ÚROVŇOVÝ ŽEBŘÍČEK**, **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Na horní obrazovce je zobrazena tabulka výher včetně **AVÍZOVANÉHO GLOBÁLNÍHO BONUSU**.

Hra POKER GIRLS je karetní hrou vycházející z klasické hry POKER. Sázející hraje s kartami, které jsou mu přidělovány na základě náhodného procesu spuštěného přímo sázejícím. Cílem je dosáhnout kombinace dvou párů a lepší.

Po zahájení hry je sázejícímu rozdáno a zobrazeno 5 karet. Sázející si ponechá ty karty, které považuje za vhodné pro sestavení výherní kombinace a to tak, že se jich dotkne. Poté se pod nimi rozsvítí nápis „HOLD“, zbylé karty může vyměnit stiskem tlačítka „START“, čímž zahodí nežádoucí karty a nahradí je novými kartami z balíčku. Hráč má možnost držení karet ve dvou rozdáních z maximálně tří. Během držení karet nelze měnit sázku. Při pokusu o změnu sázky je případná výherní kombinace vyplacena a sázka změněna.

CÍL

Cílem hry je zvolit takovou kombinaci sázky a držení karet, které umožní získat výhru definovanou v tabulce výher. Tato hra neobsahuje jackpot.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

BONUS GLOBÁLNÍ

Vyskytne-li se kombinace 4 karet stejné hodnoty bez využití karty JOKER jako byla avízovaná v tabulce výher "Globální Bonus" vyhrává tak hráč globální výhru definovanou tabulkou výher.

BONUS ÚROVŇOVÝ

Padne-li hráči výherní kombinace THREE OF A KIND, posouvá se hráč v ÚROVŇOVÉM ŽEBŘÍČKU o jeden krok doprava. Při dosažení úrovně 10 je k výhře připočítán též základní bonus avízovaný pod fotografií dívky a pozice na úrovňovém žebříčku je znovu uvedena na úroveň 3. Každá sázka má úrovňový žebříček vlastní.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 800 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: SMILING JOKER

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Vína

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly ve 27 výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne jeden nebo více symbol Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 216 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: SPACE GAME

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mimoszemšťan
2. STAR AG
3. Planeta Země
4. Planeta Mars
5. Planeta Saturn
6. Slunce
7. Raketoplán
8. Satelit
9. Asteroid

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SPACE GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra SPACE GAME je pěti válcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pětiválci elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají ZPRAVA.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokus hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

AG STAR

Padne-li 3 nebo více symbolů AG STAR, získává hráč výhru aniž by symboly AG STAR byly v linii.

MIMIZEMŠŤAN

Symbol mimozemšťan nahrazuje jakýkoli symbol, kromě případu kdy padnou více jak dva symboly Mimoszemšťan.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 300 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: WILD FRUITS

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly ve 27 výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokus hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK platí za jakýkoli jiný symbol.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 10 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 216 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: WIN AND RACE

Hra obsahuje následující symboly:

1. Formule červená
2. Formule modrá
3. Formule oranžová
4. Cílové vlajky
5. Šampus
6. Stupně vítězů
7. Pohár stříbrný
8. Pohár zlatý

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WIN AND RACE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra WIN AND RACE je pěti válcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají ZLEVA i ZPRAVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus, ne však jackpot.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokus hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry. Režim rizika není dostupný, pokud je hráč v režimu her zdarma.

BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů POHÁR ZLATÝ, nebo padne-li 3 nebo více symbolů POHÁR STŘÍBRNÝ získává hráč přístup do bonusové hry. Za POHÁR ZLATÝ získává 15 bonusových her a za POHÁR STŘÍBRNÝ získává 8 bonusových her.

HRY ZDARMA

Do režimu hry zdarma má hráč přístup pouze přes fázi hry BONUS. Tahy se poté provádějí zdarma a platí tabulka výher dle sázky, ve které padl bonus, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 3 000 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: SLOT BIRDS

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v které se hraje nejmíň o tři stejné symboly (případně zastoupených symbolem WILD) v 27, 82 /v případě 4 výherních symbolech/ anebo 243 /v případě 5 výherních symbolů/ criss-cross výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolech nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "spadne", během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může rozletět na několik dalších.

BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padne-li 3,4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích získává hráč 10, 20 nebo 30 otočení zdarma.

HRY ZDARMA

Do režimu hry zdarma má hráč přístup pouze přes fázi hry BONUS. Tahy se poté provádí zdarma a platí tabulka výher dle sázky, ve které padl bonus.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 300 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: MIDNIGHT FRUITS 81

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je zvolit takovou kombinaci sázky, které umožní získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je dostupný po každé výhře v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout do tohoto režimu vstoupit nebo pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou výhru z předešlého tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši své sázky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená vsazení 1/2 výhry, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená vsazení 1/4 výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své sázky. Hráč může poté svou výhru vzít, čímž se vrátí do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou sázku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD platí za jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V Průběhu hry se aktivuje náhodný CASHBACK BONUS, který se na konci hry může připsat do kreditu.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 174 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: TURBO SLOTS

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|------------------|---|
| 14. Robot (Wild) |  |
| 15. Bar |  |
| 16. Diamant |  |
| 17. Kiwi |  |
| 18. Švestka |  |
| 19. Zvonek |  |
| 20. Hrozen |  |
| 21. Třešně |  |
| 22. Citron |  |
| 23. Meloun |  |
| 24. Pomeranč |  |
| 25. Sedma |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET a START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra TURBO SLOTS je pěti válcová hra, v níž se sází na dva až pět stejných symbolů umístěných v alespoň jedné výherní linii na pětiválci elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosažení takové kombinace symbolů (kombinaci dvou až pěti na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“), která umožní získat výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají ZLEVA.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč vyšší částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše.

Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 500 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: BONUS JOKER II

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra BONUS JOKER II je tří válcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosažení takové kombinace symbolů (kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“), která umožní získat výhru definovanou v tabulce výher. Těmito divokými symboly jsou BONUS JOKER (WILD) a symbol JOKER (WILD), které nahrazují jakýkoliv symbol, přičemž oba symboly JOKERA se vzájemně nenahrazují. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou hru.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše.

Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) vytvoří výherní linii.

BONUSOVÁ HRA

Padne-li linie symbolů BONUS JOKER kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s v náhodném rozsahu 5-15 volným otočením.

V bonusové hře dostává hráč za každý samostatný symbol Bonus Joker 8-mi násobek sázky, s kterou byla bonusová hra odstartována.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 94%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 400 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: FOUR FRUITS II

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-------------|---|
| 1. Bonus |  |
| 2. Joker |  |
| 3. Švestky |  |
| 4. Zvonky |  |
| 5. Hrozny |  |
| 6. Třešně |  |
| 7. Citron |  |
| 8. Meloun |  |
| 9. Pomeranč |  |
| 10. Sedma |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřválci elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosažení takové kombinace symbolů (kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií), která umožní získat výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem JOKER.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou

v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše.

Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUS

Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových kol zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. V tomto režimu není možné měnit sázku – sázka zůstává na hodnotě, při které hráč obdržel výhru BONUS.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 488 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: MAD MECHANIC DELUXE

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|--------------------|---|
| 1. Mechanik (Wild) |  |
| 2. Robot |  |
| 3. Žena |  |
| 4. Budík (Bonus) |  |
| 5. Náradí |  |
| 6. Elektronka |  |
| 7. A |  |
| 8. K |  |
| 9. Q |  |
| 10. J |  |
| 11. 10 |  |
| 12. 9 |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví

herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT, VÝHRA, SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **ZPĚT, AUTOSTART, MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosažení takové kombinace symbolů (kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“), která umožní získat výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol MECHANIK (WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč vyšší částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše.

Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Bonus a vytvoří tak výherní linii a zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol Wild objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, přičemž není možné měnit výši sázky. S každým dalším spinem se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

BONUSOVÁ HRA

Padne-li 3,4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích získává hráč kromě výhry též 10, 20 nebo 30 otočení zdarma.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 400.000,- Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: MYSTERY JOKER II

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-----------------|---|
| 1. Joker (Wild) |  |
| 2. Mixer |  |
| 3. Multiplier |  |
| 4. Respin |  |
| 5. Mystery |  |
| 6. Švestky |  |
| 7. Zvonky |  |
| 8. Hrozny |  |
| 9. Třešně |  |
| 10. Citron |  |
| 11. Meloun |  |
| 12. Pomeranč |  |
| 13. Sedma |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra MYSTERY JOKER II je tří válcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v dvaceti sedmi výherních liniích na tříválci elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosažení takové kombinace symbolů (kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“), která umožní získat výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol JOKER. Výherní linie začínají ZLEVA.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše.

Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden ze symbolů: Joker, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válci zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra při sázce 1000 Kč je 1 248 000 Kč.








ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: SMILING JOKER II

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra SMILING JOKER II je tří válcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v dvaceti sedmi výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosažení takové kombinace symbolů (kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“), která umožní získat výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol JOKER (WILD). Výherní linie začínají ZLEVA.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: $1/2$, $1/4$, $1/8$ atd. Hráč vyšší částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená $1/2$ získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená $1/4$ získané částky, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Hráč má k dispozici maximálně 5 úspěšných iterací. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí linií dvěma.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 94%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 272.000,- Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚZ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: GANGSTER WORLD

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|----------------|---|
| 1. Bonus |  |
| 2. Wild |  |
| 3. Molotov |  |
| 4. Harlot |  |
| 5. A |  |
| 6. J |  |
| 7. Q |  |
| 8. K |  |
| 9. Peníze |  |
| 10. Šerif |  |
| 11. Brokovnice |  |
| 12. Whiskey |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosažení takové kombinace symbolů (kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“), která umožní získat výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol

WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou hru.

V případě že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný, kromě hry v režimu Her zdarma, v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky výhry, atd.

Hráč se snaží vybrat vyšší kartu. Otáčí se karta Dealera a hráč se jí snaží přebít otočením jedné karty ze 4. Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Pokud hráč neodhadne správnou kartu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu bonus a může tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Někdy, když padne nevýherní obrazovka, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří herní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

WANTED GANSTER

Na obrazovce se objeví několik shodných symbolů Q, K, A, J (min 5), a každý písmeno reprezentuje gangstera. Při situaci 5, nebo více Q, J, K, A se symboly zamknou a několikrát se válce zdarma otočí. Dojde ke sbírání písmen a po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ HRA

Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Při každém bonusovém otočení, které obsahuje výherní linii, získává hráč jedno automatické otočení navíc, přičemž na obrazovce zůstane výherní linie z původního otočení.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 600.000,- Kč.

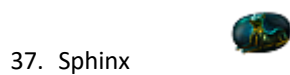
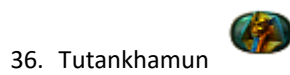
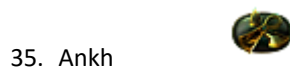
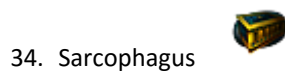
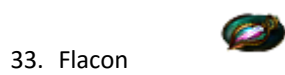
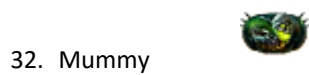
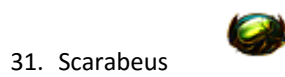
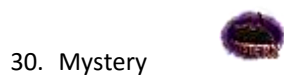
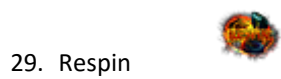
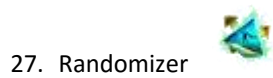
ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

HRA: HORUS EYE**SYMBOLY**

Hra obsahuje následující symboly:

**OVLÁDÁNÍ HRY**

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra HORUS EYE je tří válcová hra, v níž se dosáhne výhry po obdržení třech shodných symbolů na výherní linii. Hra má dvacet sedm výherních linií na tříválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosáhnout při zvolené sázce takové kombinace symbolů (kombinace tří na sebe navazujících shodných symbolů nebo symbolů doplněných tzv. „divokým symbolem“) a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol Wild. Výherní linie začínají ZLEVA.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL JOKER

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden ze symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válci zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra při sázce 1000 Kč je 1 248 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

Výherní tabulka



Výherní tabulka 1000 czk

HRA: PANDORA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Hefaistos 
4. Cerberus 
5. Sphinx 
6. Vase 
7. Harp 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hades) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra PANDORA je pěti válcová hra, v níž se dosáhne výhry po obdržení nejméně dvou shodných symbolů na výherní linii na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Hra má pět výherních linií. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosáhnout při zvolené sázce takové kombinace symbolů (kombinace nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“) a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Wild přetéká náhodně napříč všechny válci.

BOX PANDORA

Na obrazovce padnou dva symboly – box a klíč, který se spojí a odemknou box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stlačí tlačítko, proud se zastaví a ukáže se vyhraná částka. Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 500 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

TABULKA VÝHER

Příloha č. 1

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
Box	500 000	128 000	16 000	8 000
Pandora	256 000	32 000	12 000	6 000
Hefaistos	128 000	16 000	8 000	4 000
Cerberus	64 000	12 000	6 000	3 000
Vase , Harp	16 000	6 000	3 000	-
Sphinxs	32 000	8 000	4 000	-
A, K	8 000	4 000	2 000	-
Q, J	4 000	2 000	1 000	-



Tabulka výher při max. sázce 1000 Kč.

HRA: RICH FISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-------------------|---|
| 1. Lionfish |  |
| 2. Butterfly fish |  |
| 3. Crab |  |
| 4. Jellyfish |  |
| 5. Seahorse |  |
| 6. Star |  |
| 7. Turtle |  |
| 8. A |  |
| 9. K |  |
| 10. Q |  |
| 11. J |  |
| 12. Wild |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková na všechny linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET** a **START**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Hra RICH FISH je pěti válcová hra, v níž se dosáhne výhry po obdržení nejméně dvou shodných symbolů na výherní linii. Hra má pět výherních linií na pětiválcí elektronicky zobrazeném na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je dosáhnout při zvolené sázce takové kombinace symbolů (kombinace nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů nebo symbolů doplněných tzv. „divokým symbolem“) a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tímto divokým symbolem je symbol WILD (Chobotnice), který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají ZLEVA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonus.

V případě že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD.

RIZIKO

Hra obsahuje režim riziko, který je hráči dostupný v manuálním režimu. Hráč se může rozhodnout, zda do režimu riziko vstoupí nebo bude pokračovat v normální hře. V tomto režimu může hráč vsadit buď celou svou částku získanou v předešlém tahu anebo její zlomek: 1/2, 1/4, 1/8 atd. Hráč výši částky kontroluje stiskem tlačítka „PŮLIT“. Jedno stisknutí znamená 1/2 získané částky, dvojí (nebo opakované) stisknutí znamená 1/4 získané částky výhry, atd. Hráč se snaží správně vybrat mezi náhodně vygenerovanou černou nebo červenou barvou karty. Hráč má možnost volby sázení na barvu pomocí tlačítka „ČERNÁ/ČERVENÁ“.

Pokud hráč zvolí správně, vyhrává dvojnásobek své částky a může se vrátit do hlavní hry, nebo může pokračovat dál v režimu rizika, jak bylo popsáno výše. Pokud hráč neodhadne správně černou/červenou barvu, ztratí svou částku a navrátí se do hlavní hry.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li (9,12,15) shodných symbolů J nebo Q nebo K nebo A na prvních (3,4,5) válcích získává hráč automaticky (3x,4x,5x) výhry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Chobotnice) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje a nahradí symboly pro vytvoření výherní linie.

PARAMETRY HRY

Limity sázek (Min. sázka, max. sázka) min. sázka je 5 CZK a max. sázka je 1000 CZK. Výhernost hry je nastavena na 95%.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je 500 000 Kč.

ZPŮSOB PŘÍJMU PENĚŽ

Terminál akceptuje pouze bankovky a to následujících hodnot:

100 CZK, 200 CZK, 500 CZK, 1000 CZK, 2000 CZK, 5000 CZK

TABULKA VÝHER

Příloha č. 1

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
Lion fish	500 000	128 000	16 000	8 000
Turtle	256 000	32 000	12 000	6 000
Butterfly fish	128 000	16 000	8 000	4 000
Jelly fish	64 000	12 000	6 000	3 000
Crab	32 000	8 000	4 000	-
Sea horse, Star	16 000	6 000	3 000	-
A, K	8 000	4 000	2 000	-
Q, J	4 000	2 000	1 000	-

Tabulka výher při max. sázce 1000 Kč.

Rich Fish

Wild symbol provides only value on wild & next left or right symbols

MULTIPLIER JACKPOT
3x 4x 5x
základní výhra

Symbol	5x	4x	3x	2x
Crown	500 000	128 000	16 000	8 000
Blue Fish	128 000	16 000	8 000	4 000
Pink Fish	32 000	8 000	4 000	-
Red Fish	8 000	4 000	2 000	-
Red Turtle	256 000	32 000	12 000	6 000
Purple Jellyfish	64 000	12 000	6 000	3 000
Green Fish	16 000	8 000	3 000	-
Red Fish	4 000	2 000	1 000	-

Hra: SIMPLY GOLD

Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci pěti symbolů „7“ v jedné z výherních linií.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 94%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	2 x n	10 x n	50 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	1000 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = sázka na hru				

Hra: THE FROG KING

Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci pěti symbolů kouzelníka v jedné z výherních linií.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FEATURE GAME: Hráč získá 10 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3 a více symbolů Scatter na pozicích zleva doprava. Sázka na tuto hru je vždy 1 kredit. Objeví-li se po zastavení válců někde symbol FROG (žabka), hráč získává MYSTERY výhru. Ostatní výhry v této hře se řídí platnou tabulkou výher pro FEATURE GAME.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
A, K	-	2 x n	8 x n	40 x n
10, J, Q	-	1 x n	4 x n	20 x n
SCATTER	-	2 x n	12 x n	50 x n
KOUZELNÍK	2 x n	16 x n	200 x n	1000 x n
PRINCEZNA	1 x n	6 x n	40 x n	200 x n
KORUNA	1 x n	5 x n	20 x n	100 x n
HRAD	1 x n	3 x n	13 x n	50 x n
n = sázka na hru				

Hra: CASINO POKER**Maximální výhra ze hry:** 1 000 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci karet „ROYAL FLUSH“.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%**Základní údaje:** kartová, pokerová hra s jedním doložením karet.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a vyloží se pět nových karet. Tlačítka 1 až 5 je možné kteroukoliv vybranou kartu zablokovat a doložit stlačením tlačítka START další karty. Pokud po doložení je zobrazena některá z výherních kombinací uvedených ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výše omezené maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Během AUTOSTARTu jsou karty automaticky blokovány pro nejvyšší kombinace. Pokud ani po doložení není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

KOMBINACE	FAKTOR
TROJICE	3 x n
2 PÁRY	2 x n
DVOJICE J <	1 x n
POSTUPKA	4 x n
FLUSH	6 x n
FULL HOUSE	10 x n
ČTVEŘICE	25 x n
ČISTÁ POSTUPKA	50 x n
KRÁLOVSKÝ FLUSH	500 x n
n = sázka na hru	

Hra: SIMPLY THE BEST

Maximální výhra ze hry: 80 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci devíti symbolů švestek, pomerančů nebo dolarů.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 1 tuto hru, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 10 těchto her pokud padnou tři symboly STAR na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry, ve které není přidělena výhra. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změří barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	4 x n
DOLAR	8 x n
POMERANČ	8 x n
ŠVESTKA	8 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	

Hra: JOKER MANIA II

Maximální výhra ze hry: 80 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci devíti symbolů švestek, pomerančů nebo dolarů.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válkách ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válkách, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 1 tuto hru, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 10 těchto her pokud padnou tři symboly STAR na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry, ve které není přidělena výhra. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	4 x n
DOLAR	8 x n
POMERANČ	8 x n
ŠVESTKA	8 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	

Hra: MOKO MANIA

Maximální výhra ze hry: 10 000 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce v rámci bonusové hry GAMBLE FEVER, pokud hráč získá dvakrát po sobě 100násobek aktuální výhry.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 96%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na sedm výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra GAMBLEFEVER: po získání tří symbolů srdcí na kterékoliv linii, je nabídnuta bonusová hra GAMBLEFEVER. Prvním stlačením pouze hráč znásobí výhru. Při tomto není možné výhru ztratit. V druhém kole hráč může o tuto výhru hrát nebo výhru vzít tlačítkem PŘIPSAT a hru ukončit. Při druhé volbě je možné ztratit ½ aktuální výhry.

Čítače: čítač v levém horním rohu znázorňuje aktuální počet her, ve kterých za sebou nebyla přidělena výhra. Čítač v pravém horním rohu znázorňuje aktuální počet her, ve kterých za sebou nebyla přidělena výhra GAMBLEFEVER.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
DÝKA, LUCK	4 x n	20 x n	60 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	15 x n	40 x n
LEBKA	3 x n	30 x n	200 x n
WIN. HAND	6 x n	25 x n	80 x n
BLONDÝNA	6 x n	25 x n	80 x n
7, 8	10 x n	35 x n	200 x n
KYTKA	30 x n	300 x n	1000 x n
n = sázka na hru			

Hra: SUPER LINES

Maximální výhra ze hry: 568 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce při současné kombinaci těchto symbolů: Horní řada zleva doprava – meloun, švestka, zvonek, dolar. Střední řada zleva doprava – joker, joker, joker, joker. Dolní řada zleva doprava – dolar, hvězda, švestka, švestka. A to vše při bonusovém násobku x4. Joker nahrazuje všechny symboly.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na jedenáct výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusový násobek výhry x2, x3, x4 v informačním políčku NEXT WIN: Pokud je obdržena výhra při aktivním políčku x2, x3, x4, je takto znásobena.

Výherní tabulka:

SYMBOL	VÝHRA		
	2 x	3 x	4 x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
2BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n
DOLAR	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			

Hra: HIGH FIVE**Maximální výhra ze hry:** 504 000 Kč

Maximální výhru lze získat, pokud na kterékoli výherní linii padne symbol JOKER, JOKER, JOKER.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Dlouhým stiskem tlačítka START může hráč měnit rychlost válců, úroveň rychlosti zobrazuje indikátor SPEED.

Bonusová hra: Pokud hráč obdrží výhru na linii, rozsvítí se mu tato linie ve výherní tabulce, u dané výherní kombinace. Pokud hráč, u dané výherní kombinace, rozsvítí všechny výherní linie, získá spolu s výhrou za danou kombinaci i uvedenou bonusovou částku.**Výherní tabulka:**

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – BONUSOVÁ LINIE
SEDMIČKA	30 x n	150 x n
ZVONEK	20 x n	100 x n
3BAR	12 x n	60 x n
2BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	5 x n	25 x n
ŠVESTKA	4 x n	20 x n
POMERANČ	3 x n	15 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	10 x n
n = sázka na hru		

Hra: FRUIT MACHINE

Maximální výhra ze hry: 900 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na všech válcích padne 9 symbolů maliny, při maximálním bonusovém faktoru x18.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 94%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Dlouhým stiskem tlačítka START může hráč měnit rychlost válců, úroveň rychlosti zobrazuje indikátor SPEED.

Bonusová hra: Pokud, po zastavení válců, hráč v některé pozici na válcích obdrží symbol JOKER, je zvýšen bonusový výherní faktor o x1. Takto je výherní faktor zvyšován až do doby, kdy je na válcích obdržena výhra. Poté je opět resetován na x1. V dynamické tabulce výher jsou částky zobrazeny již povýšené o bonusový výherní faktor.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR - při max.bonusovém faktoru x 18
MERUŇKA	12 x n	216 x n
HRUŠKA	8 x n	144 x n
MALINA	5 x n	90 x n
OSTRUŽINA	3 x n	54 x n
RYBÍZ	2 x n	36 x n
ANGREŠT	1 x n	18 x n
n = sázka na hru		

Hra: TROPICAL 7

Maximální výhra ze hry: 315 000 Kč

Maximální výhru lze získat, pokud na jakékoli linii získáme symboly JOKER, JOKER, JOKER při výherním faktoru x7 na všech výherních liniích a při maximální sázce.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%;

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Dlouhým stiskem tlačítka START může hráč měnit rychlost válců, úroveň rychlosti zobrazuje indikátor SPEED.

Bonusová hra: Každá linie má proměnný výherní faktor x1, x2 a x7. Přepínání výherních faktorů linií je prováděno po výhře na dané výherní linii. Pokud před výhrou je výherní faktor na dané linii x1, po výhře je přepnut na x2. Pokud před výhrou je výherní faktor na dané linii x2, po výhře je resetován na x1. Pokud po výhře jsou výherní faktory na všech výherních liniích resetovány na x1, je automaticky na všech liniích nastaven výherní faktor x7. Pokud před výhrou je výherní faktor na dané linii x7, po výhře je resetován na x1.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – PŘI BONUSOVÉM FAKTORU NA LINII x 2	WINFAKTOR – PŘI BONUSOVÉM FAKTORU NA LINII x 7
SEDMIČKA	18 x n	36 x n	126 x n
ANANAS	12 x n	24 x n	84 x n
POMEGRANATE	5 x n	10 x n	35 x n
MANGOSTÉEN	4 x n	8 x n	28 x n
DRAGONFRUIT	3 x n	6 x n	21 x n
KOKOSOVÝ OŘECH	2 x n	4 x n	14 x n
CARAMBOLE	1 x n	2 x n	7 x n
n = sázka na hru			

Hra: JOKER PLUS

Maximální výhra ze hry: 252 000 Kč

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 94%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Dlouhým stiskem tlačítka START může hráč měnit rychlost válců, úroveň rychlosti zobrazuje indikátor SPEED.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ LINIE JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVNEK	20 x n	30 x n
3BAR	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = sázka na hru		

Hra: KAJOT CARD

Maximální výhra ze hry: 800 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší saze a kombinaci čtyř stejných karet s pátou kartou JOKER.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: kartová, pokerová hra s dvojnásobným doložením karet.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a vyloží se pět nových karet. Tlačítka 1 až 5 je možné kteroukoliv vybranou kartu zablokovat a doložit stlačením tlačítka START další karty (nezablokované karty se změní). Po druhém vyložení je možné opět blokovat vybrané karty a stiskem START naposledy doložit. Pokud po doložení je zobrazena některá z výherních kombinací uvedených ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Během AUTOSTARTu jsou karty automaticky blokovány pro nejvyšší kombinace. Pokud ani po doložení není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra POKER BONUS MAGIC: tento bonus obdržíte, pokud vyložíte čtyři stejné karty (POKER) s číslem aktuálně zobrazeným pod nápisem BONUS.

Bonusová hra MYSTERY: tento bonus získává hráč, pokud zaplní všechny políčka na bonusovém žebříku v pravém horním rohu obrazovky pod nápisem MYSTERY. Políčko se rozsvítí, pokud hráč získá výhru označenou ve výherní tabulce jako MAGIC.

Výherní tabulka:

KOMBINACE	FAKTOR
DVOJICE J <	2 x n
2 x DVOJICE	3 x n
TROJICE	5 x n
POSTUPKA	7 x n
FLUSH	9 x n
FULL HOUSE	12 x n
POKER	40 x n
ČISTÁ POSTUPKA	100 x n
KRÁLOVSKÝ FLUSH	500 x n
PĚTICE	800 x n
MAGIC	dynamický
MYSTERY	dynamický
n = sázka na hru	

Hra: CASINO ROULETTE

Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce na jedno číslo.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: hra ruleta, francouzského typu s jednou nulou.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit, jen pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro vloženou sázku. Po navolení sázky, pomocí vložení žetonů na zvolané pole plátna rulety a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a na roztočené ruletové kolo je vhozena kulička. Pokud se zastaví kulička na některé pozici, kde byl vložen hráčův žeton, je tato výhra, dle výherní tabulky, připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud po zastavení kuličky na čísle ruletového kola není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Ovládání se provádí pomocí dotykové obrazovky.

V pravé horní části obrazovky je možné vybrat sázené žetony v hodnotě 2,5,10,50 a 100 kreditů.

Po aktivaci položky CLEAR BET je možné dotykem na jednotlivé žetony položené na herním plátně, tyto žetony mazat.

Dotykem na položku CLEAR ALL smažete všechny vsazené žetony na herním plátně rulety.

Dotykem na položku CHANGE TALKER, změníte krupiéra. (žena, muž)

Dotykem na položku vlajky, změníte jazyk krupiéra

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Všechny možné výhry jsou zobrazeny ve výherní tabulce.

Anotace:

0/2/3 Velká série se umísťuje v poli označeném 0/2/3 a vyžaduje 9 kusů, jimiž se podchycuje 17 čísel: 0/2/3 (2 ks), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 (po 1 ks), 25/29 (2ks), 32/35 (1 ks).

5/8 Malá série se umísťuje v poli označeném "5/8" a vyžaduje 6 ks, jimiž je podchyceno 12 čísel: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 po jednom kusu. Jestliže vyhraje jedno z obsazených čísel, vyplácí se výhra „á Cheval". Zbývajících 5 ks prohrává.

ZERO GAME Hra vyžaduje 4 kusy, umístěné takto: 0/3,12/15, 32/35.

ORPH PLAIN Hra vyžaduje 5kusů, umístěné takto: 1,6/9,14/17,17/20,31/34.

ORPH SPLIT Hra vyžaduje 8kusů, umístěné takto: 1,6,9,14,17,20,31,34.

Hra: SIMPLY GOLD II

Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při kombinaci pěti symbolů „7“ na jakékoli výherní linii při maximální sázce.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = sázka na hru				

Hra: SUBMARINE**Maximální výhra ze hry:** 2 400 000 Kč

Maximální výhru lze získat v rámci bonusové hry při kombinaci pěti symbolů kapitána na kterékoli výherní linii při maximální sázce.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na devět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Kromě symbolu SCATTER, který je platný kdekoliv. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Spuštění a ukončení hry:** Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.**Bonusová hra BONUS GAME:** Hráč získá 10, 15 nebo 20 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER (ponorka). Hráč má možnost si vybrat jeden válec, na kterém byl obdržen symbol SCATTER. Po výběru se na tomto válci změní všechny symboly SCATTER na symboly JOKER po dobu bonusové hry na tomto válci. Počet bonusových her na daném válci je znázorněn číslem nad válcem. Sázka na tuto hru je vždy 1 kredit. Během této hry jsou všechny výhry v tabulce výher násobeny x3.

Během této hry je možné vyhrát další bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	4 x n	8 x n	80 x n
SKAFANDR	5 x n	10 x n	200 x n
KOTVA	5 x n	10 x n	200 x n
KAPITÁN	10 x n	80 x n	800 x n
J, Q	3 x n	5 x n	50 x n
9	1 x n	2 x n	20 x n
10	2 x n	3 x n	30 x n
PONORKA	2 x n	20 x n	300 x n
n = sázka na hru			

Hra: KAJOT LINES

Maximální výhra ze hry: 80 000 Kč

Maximální výhru lze získat při kombinaci devíti symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní, na všech pěti výherních liniích při maximální sázce.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
TŘEŠEŇ	8 x n
POMERANČ	8 x n
CITRÓN	8 x n
ŠVESTKA	8 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEČEK	16 x n
KAJOT	20 x n
HVĚZDA	40 x n
7	60 x n
n = sázka na hru	

Hra: JOKER 27

Maximální výhra ze hry: 194 000 Kč

Maximální výhru lze získat při kombinaci 6ti melounů, 2 pomerančů a jednoho symbolu KAJOT JOKER, z čehož získá výhru 3x meloun na 12 výherních liniích a 3x pomeranč na jedné výherní linii při maximální sázce.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 1 tuto hru, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 10 těchto her pokud padnou tři symboly STAR na střední linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry, ve které není přidělena výhra. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změni barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	

Hra: JOKER 81**Maximální výhra ze hry:** 216 000 Kč**Základní údaje:** čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**minimální sázka** = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 97%

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7.

Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je po zastavení všech válců možné získat výhru na některé z 81 výherních linií 81 aktivních výherních linií je signalizován číslem na zvonku vedle válce a krátkým zazvoněním během točení válců.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZNY	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
n = sázka na hru	

Hra: KARAOKE KING

Maximální výhra ze hry: 216 000 Kč

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 94%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD GUITAR nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7.

Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol WILD GUITAR, je po zastavení všech válců možné získat výhru na některé z 81 výherních liniích. 81 aktivních výherních linií je signalizován číslem na gramofonové desce vedle válce a krátkým zvukem kytary během točení válců.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

4x SYMBOL	WINFAKTOR
WILD GUITAR	120 x n
KARAOKE KING	60 x n
DĚVČE	12 x n
ZAJÍC	10 x n
OSEL	8 x n
STEREO	2 x n
SLEPICE	2 x n
ČUNÍK	1 x n
JÍDLO - MENU	1 x n
n = sázka na hru	

Hra: HALLOWEEN KING

Maximální výhra ze hry: 1 418 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcih od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec MELOUN, MELOUN, POMERANČ; 2. válec CITRÓN, MELOUN, MELOUN; 3. válec POMERANČ, JOKER, MELOUN; 4. válec MELOUN, MELOUN, 7; 5. válec ŠVESTKA, ŠVESTKA, ŠVESTKA.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 96%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcih ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcih, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra HALLOWEEN WAY: hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcih a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
hrozen	-	10 x n	40 x n	100 x n
meloun	-	10 x n	40 x n	100 x n
citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
třešeň	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = sázka na hru				

Hra: CLASSIC SEVEN

Maximální výhra ze hry: 217 000 Kč

Maximální výhru lze získat, pokud na jakékoli linii získáme symboly JOKER, JOKER, JOKER při výherním faktoru x7 na všech výherních liniích a při maximální sázce.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 96%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra MULTIPLE WIN: Hra má proměnný výherní faktor x1, x2 a x7. Přepínání výherních faktorů linií je prováděno vždy po postupném získání výher na všech liniích. Pokud padne výhra, zvýrazní se výherní linie u obrázku výherního faktoru. Když hráč takto dosáhne zabarvení všech linií, posune se na následující výherní faktor. Následnost přechodů je z 1x na x2, z x2 na x7, z x7 na x1.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR x 1	WINFAKTOR NA LINII x 2	WINFAKTOR NA LINII x 7
SEDMIČKA	10 x n	20 x n	70 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	56 x n
MELOUN	5 x n	10 x n	35 x n
ŠVESTKA	2 x n	4 x n	14 x n
POMERANČ	2 x n	4 x n	14 x n
CITRON	2 x n	4 x n	14 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	4 x n	14 x n
n = sázka na hru			

Hra: FRUIT MACHINE 27**Maximální výhra ze hry:** 2 592 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce při maximálním bonusovém faktoru x18 a maximální sázce, padne-li na válčích od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec CITRÓN, JOKER, MELOUN; 2. válec MELOUN, HROZNY, JOKER; 3. válec POMERANČ, JOKER, MELOUN.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 94%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válčích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válčích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra: Pokud, po zastavení válců, hráč v některé pozici na válčích obdrží symbol JOKER, je zvýšen bonusový výherní faktor o x1. Takto je výherní faktor zvyšován až do doby, kdy je na válčích obdržena výhra. V dynamické tabulce výher jsou částky zobrazeny již povýšené o bonusový výherní faktor.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR x 1	MAXIMÁLNÍ BONUSOVÝ FAKTOR x 18
JOKER	80 x n	1440 x n
HROZEN	10 x n	180 x n
MELOUN	7 x n	126 x n
ŠVESTKA	4 x n	72 x n
POMERANČ	3 x n	54 x n
CITRON	2 x n	36 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	18 x n
n = sázka na hru		

Hra: JOKER STRONG

Maximální výhra ze hry: 1 400 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcih od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec CITRÓN, CITRÓN, CITRÓN; 2. válec MELOUN, MELOUN, 7; 3. válec POMERANČ, JOKER, MELOUN; 4. válec MELOUN, MELOUN, 7; 5. válec MELOUN, MELOUN, POMERANČ.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcih ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcih, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER ROUND: hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případně výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = sázka na hru				

Hra: HIGH FIVE II**Maximální výhra ze hry:** 504 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na kterékoli výherní symbol JOKER, JOKER, JOKER.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Spuštění a ukončení hry:** Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.**Bonusová hra GOLD LINES:** Pokud hráč obdrží výhru na linii, rozsvítí se mu tato linie ve výherní tabulce, u dané výherní kombinace. Pokud hráč, u dané výherní kombinace, rozsvítí všechny výherní linie, získá spolu s výhrou za danou kombinaci i uvedenou bonusovou částku.**Výherní tabulka:**

3 x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – BONUSOVÁ LINIE
7	30 x n	150 x n
ZVONEK	20 x n	100 x n
3BAR	12 x n	60 x n
2BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	5 x n	25 x n
ŠVESTKA	4 x n	20 x n
POMERANČ	3 x n	15 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	10 x n
n = sázka na hru		

Hra: JOKER PLUS II

Maximální výhra ze hry: 252 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů kombinace symbolů: 1. válec HROZEN, HROZEN, JOKER; 2. válec JOKER, TŘEŠEŇ, TŘEŠEŇ; 3. válec 2BAR, 2BAR, JOKER.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 94%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVONEK	20 x n	30 x n
HROZEN	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = sázka na hru		

Hra: HOT FACTOR

Maximální výhra ze hry: 648 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích padne současně 12 symbolů ŠVESTKA.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 94%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra HOT FACTOR x2: Každá výhra způsobí zbarvení písmene z nápisu HOT FACTOR. Při zbarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER	120 x n
2BAR	60 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	20 x n
ZVONEK	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = sázka na hru	

Hra: DEMON MASTER

Maximální výhra ze hry: 2 568 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů kombinace symbolů: 1. válec A, A, JOKER; 2. válec 10, 9, JOKER; 3. válec K, K, JOKER

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 96%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě DE, M, ON.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DEMON MASTER: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů DE, M, ON, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol M, získaná výhra je násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER	2500 x n
DÁMA	40 x n
KŘÍŽ	20 x n
A, K	16 x n
Q, J, 10, 9	2 x n
n = sázka na hru	

Hra: SIMPLY THE BEST 27

Maximální výhra ze hry: 194 000 Kč

Maximální výhru lze získat při kombinaci 6ti zvonek, 2 švestek a jednoho symbolu KAJOT JOKER, z čehož hráč získá výhru 3x zvonek na 12 výherních liniích a 3x švestka na jedné výherní linii při maximální sázce.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 5 těchto her, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 15 těchto her, pokud padnou tři symboly HVĚZDA na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	

Hra: DYNAMITE 27

Maximální výhra ze hry: 720 000 Kč

Maximální výhru lze získat při této kombinaci symbolů: 1. sloupec shora dolů – švestka, 7, pomeranč; 2. sloupec shora dolů – 7, 7, 7; 3. sloupec shora dolů – citron, 7, švestka, a to při maximální sázce.

Následně musí na meziválcích doutnák naznačit všechny 3 výherní linie. Hráč tak získá na 3 liniích standardní výhru a současně na 3 liniích bonusovou výhru.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová výhra: bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru.

Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutnákem.

Výherní tabulka:

SYMBOL	Standardní výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
Hvězda	16 x n	90 x n
Zvonek	16 x n	70 x n
Hrozen	8 x n	30 x n
Meloun	8 x n	30 x n
Švestka	2 x n	8 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n
Citron	2 x n	6 x n
Třešně	2 x n	6 x n
n = sázka na hru		

Hra: MULTI DIAMONDS

Maximální výhra ze hry: 1 642 000,- Kč

Maximální výhra ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – BAR, diamanty, třešně; 2. válec shora dolů – červená 7, JOKER MULTI, třešně; 3. válec shora dolů – bílá 7, diamanty, JOKER; 4. válec shora dolů – třešeň, JOKER MULTI, 2-BAR; 5. válec shora dolů – třešeň, diamanty, BAR.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER i symbol JOKER MULTI nahrazují jakýkoli symbol.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobí výhru x4.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER FIELD: hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změň na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamanty	20	100	400
Červená 7	8	25	100
Bílá 7	8	25	100
Modrá 7	4	10	40
3-BAR	4	10	40
2-BAR	4	10	40
BAR	2	5	20
Třešně	2	5	20
n = sázka na hru			

Hra: STAR 81**Maximální výhra ze hry: 2 000 000,- Kč**

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – 7, citrón, JOKER; 2. válec shora dolů – 7, třešně, meloun; 3. válec shora dolů – citrón, pomeranč, JOKER; 4. válec shora dolů – citrón, pomeranč, JOKER.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	WINFAKTOR	
	x3	x4
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
n = sázka na hru		

Hra: VEGAS 27**Maximální výhra:** 1 000 000 Kč**minimální sázka** = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 94%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě VE, GAS, 27

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra VEGAS 27: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů VE, GAS, 27, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol GAS, získaná celková výhra je vždy násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	win faktor
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN, ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ, CITRÓN, TŘEŠŇE	2x n
n = sázka na hru	

Hra: **BONUS STAR** var. JG3D

Maximální výhra ze základní hry: 60 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – švestka, zlatá hvězda, 2-BAR; 2. válec shora dolů – 2-BAR, zlatá hvězda, zlatá hvězda; 3. válec shora dolů – diamantová hvězda, červená 7, 2-BAR

Maximální výhra v bonusové hře BONUS STAR: 999 000 Kč

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

BONUSOVÁ HRA FREE SPIN: Pokud hráč získá na prostřední linii 3x symbol zlaté hvězdy, získá 10 volných her. Během těchto bonusových her lze získat další volné hry.

BONUSOVÁ HRA BONUS STAR: Za každých 10 symbolů kterékoli hvězdy kdekoli na válcích se navýší hodnota počítadla BONUS STARU o jednotku. Pokud hráč získá na válcích kombinaci 9 libovolných symbolů hvězd, vyhrává BONUS STAR. Vyhraná částka se rovná násobku aktuální hodnoty počítadla a aktuální sázky.

Výherní tabulka:

3X SYMBOL	WIN FAKTOR
2-BAR	60 x n
1-BAR	30 x n
ČERVENÁ 7, MODRÁ 7	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	2 x n
ZLATÁ HVĚZDA, DIAMANTOVÁ HVĚZDA	1 x n
n = sázka na hru	

Hra: LUCKY DOLLARS

Maximální výhra ze hry: 576 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – 2-BAR, \$, \$; 2. válec shora dolů – 2-BAR, \$, 3-BAR; 3. válec shora dolů – 2-BAR, \$, 2-BAR 4. válec shora dolů – 2-BAR, \$, švestky. Následně musí padnout maximální možný násobek tj. 12 během bonusové hry.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DOLLAR TIME: bonusovou hru DOLLAR TIME spouští 4 symboly \$ na střední linii. Během bonusové hry je hodnota v políčku WIN znásobena až 12x.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
7-ČERVENÁ	80 x n
2-BAR, 3-BAR	20 x n
\$	4 x n
HROZEN, ZVONEK	4 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKY, TŘEŠNĚ	1 x n
n = sázka na hru	

Hra: STONE AGE**Maximální výhra ze hry:** 3 000 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat během bonusové hry při maximální sázce, padne-li na válciích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – Dave, 10, 10; 2. válec – Dave, K, K; 3. válec – Dave, Jane, 10; 4. válec – Dave, Venuše, Venuše; 5. válec – Dave, J, J.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 94%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válciích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPISAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válciích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra – FREE SPINS: 3 nebo více symbolů SCATTER aktivují bonusovou hru. Hráč zvolí dotykem jeden ze symbolů označených otazníkem. Hráč může získat až 35 FREE SPINS (otáček zdarma). Během bonusové hry lze získat další FREE SPINS. Během bonusové hry jsou výhry násobeny x3.

3x SCATTER aktivuje maximálně 15 FREE SPINS

4x SCATTER aktivuje maximálně 20 FREE SPINS

5x SCATTER aktivuje maximálně 35 FREE SPINS

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER – pravěký muž Dave	2 x n	10 x n	100 x n	1000 x n
SCATTER – pravěká žena Jane	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
KYJ, OBRÁZEK MAMUTA	2 x n	10 x n	50 x n	400 x n
VENUŠE, KÁMEN	-	6 x n	30 x n	60 x n
MASO NA KOSTI	-	8 x n	40 x n	200 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	30 x n
9	1 x n	3 x n	10 x n	30 x n
n = sázka na hru				

Hra: FLY FOR GOLD**Maximální výhra ze základní hry:** 1 000 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válciích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – slunce, červený balón, červený balón; 2. válec – slunce, červená raketa, červená raketa; 3. válec – slunce, sup, modrý balón; 4. válec – slunce, modrý balón, modrý balón; 5. válec – slunce, červený balón, červený balón.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 9 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válciích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válciích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FLY FOR GOLD: Bonusovou hru aktivují 3 symboly SCATTER – červené, zelené nebo žluté (dřevěné) letadlo. Během bonusové hry jsou na spodní obrazovce zobrazena tři soutěžní letadla a kolo štěstí. Kolo štěstí náhodně losuje určitou barvu – červenou, zelenou, žlutou. V závislosti na vylosované barvě se posune letadlo stejné barvy o jedno políčko kupředu. Hráč získává výhru odpovídající pozici, na které jeho letadlo dokončilo závod – tzn. výhru odpovídající zlatému, stříbrnému nebo bronzovému poháru.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SCATTER - letadlo	1 x n	aktivuje bonusovou hru	-	-
SLUNCE	-	10 x n	100 x n	1000 x n
SUP, KACHNA	-	5 x n	20 x n	100 x n
RAKETA	-	3 x n	10 x n	30 x n
LÉTAJÍCÍ BALÓN	-	3 x n	10 x n	30 x n

Vítězný pohár	
Zlato	111 x n
Stříbro	20 x n
Bronz	10 x n
n = sázka na hru	

Hra: BAD WOLF**Maximální výhra ze hry:** 104 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat maximální sázkou, padne-li na válciích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – myslivec, J, karkulka; 2. válec – houby, WILD, karkulka; 3. válec – WILD, Q, J; 4. válec – Q, WILD, karkulka; 5. válec – myslivec, J, karkulka.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válciích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válciích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a doplní případnou výherní kombinaci na linii. Pokud na válciích není momentálně žádná kombinace k doplnění, symbol WILD zůstává na pozici po další otáčce až do doby, kdy se stane součástí nějaké výherní kombinace a pak zmizí.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	1 x n	2 x n	4 x n
Karkulka	5 x n	8 x n	20 x n
Myslivec	3 x n	4 x n	8 x n
Houby, košík	3 x n	4 x n	8 x n
K, A	2 x n	3 x n	6 x n
Q, J	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			

Hra: ICE BAR

Maximální výhra ze hry: 590 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. válec – hrozen, hvězda, švestky; 2. válec – hvězda, hrozen, hrozen; 3. válec – ICE BAR, ICE BAR, ICE BAR. Z této kombinace získá hráč 1x linii symbolů hrozen + ICE BAR, po propadnutí symbolů musí následovat kombinace 1x výherní linie hvězda + ICE BAR při násobku x2, následně 1x linie symbolů švestky + ICE BAR při násobku x4 a nakonec 1x linie symbolů meloun a 1x linie symbolů hrozen při násobku x8.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 96%

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoli symbol.

TETRIS: V případě výhry, kdy je linie doplněna symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zmrazeny a po vybuchnutí nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru v režimu TETRIS se symbolem ICE BAR x2, x4, x8 až x16.

Bonusová výhra MYSTERY: 3 symboly ICE BAR kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
POMERANČ, HROZEN	2 x n
TŘEŠNĚ, ŠVESTKY	3 x n
ZVONEK	7 x n
\$	10 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	60 x n
ICE BAR	mystery win
n = sázka na hru	

Hra: ALIEN BUSTERS

Maximální výhra ze základní hry: 308 000,- Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – SCATTER, ALIEN, PES; 2. válec shora dolů – SCATTER, ALIEN, SCATTER; 3. válec shora dolů – PES, ALIEN, SCATTER; 4. válec shora dolů – WILD, WILD, WILD. Z této kombinace získá hráč 1x linii symbolu ALIEN a 1x linii symbolu PES a nakonec v bonusové hře obdrží 3x kombinaci 4 symbolů CVRČEK.

Maximální výhra v bonusové hře: 1 000 000,- Kč

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 11 výherních liniích. Výhra je platná, jen pokud jsou získané symboly shodné na celé výherní linii. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER (bublina).

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DNA: Za každý symbol DNA spirály v prvním/čtvrtém válci se navýší hladina kapaliny v levé/pravé trubici. Až se trubice naplní „infikuje“ kapalina levý/pravý válec. Tzn. na prvním/čtvrtém válci se změny všechny 3 symboly na symbol WILD. Symboly WILD takto zůstávají po dobu 5ti otoček.

Bonusová hra „Chyt' ALIENA!“: Bonusovou hru aktivují minimálně 4 symboly SCATTER (bublina) kdekoli na válcích. Hra přejde do vesmírného módu, kde je na obrazovce seřazeno ve 3 řadách 12 barevných bublin. V bublinách jsou náhodně ukryté symboly ALIENA (symbol slonidlo, dino, mimozemšťan, slimák, cvrček a pes). Hráč má 3 pokusy dotykem na bubliny shodné barvy, najít výherní kombinaci ALIENA s co nejvyšším výherním faktorem dle tabulky platné pro bonusovou hru. Získané výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

SYMBOL	2x	3x	4x
SLONIDLO, DINO, MIMOZEMŠŤAN, SLIMÁK	1 x n	3 x n	6 x n
CVRČEK, PES	2 x n	6 x n	10 x n
PLANETA 7, PLANETA Q	3 x n	8 x n	15 x n
PLANETA K	4 x n	10 x n	20 x n
METEORIT	5 x n	15 x n	30 x n
BUBLINA (SCATTER)	-	1 x n	Bonusová hra
n = sázka na hru			

Výherní tabulka platná pro bonusovou hru „Chyt' ALIENA!“:

SYMBOL	1x	2x	3x	4x
SLONIDLO	1 x n	2 x n	3 x n	4 x n
DINO	2 x n	4 x n	6 x n	8 x n
MIMOZEMŠŤAN	3 x n	6 x n	9 x n	12 x n
SLIMÁK	5 x n	10 x n	15 x n	20 x n
PES	10 x n	20 x n	30 x n	40 x n
CVRČEK	20 x n	40 x n	60 x n	100 x n
n = sázka na hru				

Hra: CRAZY FRUITS

Maximální výhra ze hry: 1 642 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – citrón, 7, třešně; 2. válec shora dolů – hvězda, JOKER MULTI, třešně; 3. válec shora dolů – hrozen, 7, JOKER; 4. válec shora dolů – třešeň, JOKER MULTI, švestka; 5. válec shora dolů – třešeň, 7, citrón.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER i symbol JOKER MULTI nahrazují jakýkoli symbol.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobí výhru x4.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER FIELD: hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změni na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20	100	400
Hvězda	8	25	100
Hrozen	8	25	100
Meloun	4	10	40
Švestka	4	10	40
Pomeranč	4	10	40
Citron	2	5	20
Třešně	2	5	20
n = sázka na hru			

Hra: SUPER WAVE 34**Maximální výhra ze hry:** 305 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – havajská košile, SUPERWAVE, palmy; 2. válec shora dolů – kokosy, krab, palmy, květ ibišku; 3. válec shora dolů – krab, JOKER, žralok; 4. válec shora dolů – kokosy, palmy, kokosy, havajská košile; 5. Válec shora dolů – palmy, SUPERWAVE, květ ibišku.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 34 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SUPERWAVE.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREEWAVES: hráč získá až 6 těchto her, pokud po zastavení válců padne současně na prvním a pátém válci symbol SUPERWAVE. Počet získaných her závisí na pozicích symbolu SUPERWAVE. Během bonusové hry FREEWAVES je výherní linie doplňována nejvyšším výherním symbolem.

Výherní tabulka:

Pozice symbolu SUPERWAVE na 1. a 5. válci	Získané FREEWAVES
1 - 1	5
1 - 2	4
1 - 3	1
2 - 1	4
2 - 2	6
2 - 3	4
3 - 1	1
3 - 2	4
3 - 3	5

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (surfačka)	-	-	50
Žralok	5	15	40
Krab	4	12	30
Mořská hvězdice	3	9	20
Havajská košile, Palmy	2	6	15
Květ ibišku, slunce, kokosy	1	3	8
n = sázka na hru			

Hra: HOTLINES 34**Maximální výhra ze hry:** 305 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – zvonky, hotlines, švestky; 2. válec: třešně, hvězda, švestky, pomeranč, 3. válec: hvězda, JOKER, 2-BAR, 4.válec: třešně, švestky, třešně, zvonky, 5. válec: švestky, hotlines, pomeranč.

Základní údaje: pštiválcová hra s hrou na 34 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HOTLINES34.

Bonusová hra FREEWINS: Hráč získá až 6 těchto her, pokud po zastavení válců padne současně na prvním a pátém válci symbol HOTLINES34. Počet získaných her závisí na pozicích symbolu HOTLINES34. Během bonusové hry freewins je výherní linie doplňována nejvyšším výherním symbolem.

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	50
2-BAR	5	15	40
Hvězda	4	12	30
Meloun	3	9	20
Zvonky, švestky	2	6	15
Pomeranč, citron, třešně	1	3	8
n = sázka na hru			

Pozice symbolu HOTLINES34 na 1. a 5. válci	Získané FREEWINS
1- 1	5
1- 2	4
1- 3	1
2- 1	4
2- 2	6
2- 3	4
3- 1	1
3- 2	4
3- 3	5

Hra: SUPER STAR 81**Maximální výhra ze hry:** 148 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce a současně při 81 aktivních výherních liniích.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 96%**Základní údaje:** čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER STAR nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7.

Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER STAR, je po zastavení všech válců možné získat výhru na některé z 81 výherních liniích. 81 aktivních výherních linií je signalizován číslem vedle válce a krátkým zvukem během točení válců.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.**Výherní tabulka:**

4x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER STAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
ZVONKY	12 x n
HROZNY	10 x n
BAR-BAR	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLLAR	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
n = sázka na hru	

Hra: TURBO 27**Maximální výhra:** 1 000 000 Kč**minimální sázka** = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra TURBO: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	win faktor
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNY, ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ, DOLLARS, TŘEŠNĚ	2x n
n = sázka na hru	

Hra: JOKER STAR 81**Maximální výhra ze hry:** 2 000 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – 7, citrón, JOKER; 2. válec shora dolů – 7, třešně, meloun; 3. válec shora dolů – citrón, pomeranč, JOKER; 4. válec shora dolů – citrón, pomeranč, JOKER.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	WINFAKTOR	
	x3	x4
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
n = sázka na hru		

Hra: LONDON PUB

Maximální výhra ze hry: 768 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. Válec shora dolů – 7-červená, hodiny, hodiny; 2. Válec shora dolů – 7-zelená, hodiny, hodiny; 3. Válec shora dolů – pivo, hodiny, hodiny; 4. Válec shora dolů – 7-zelená, hodiny, hodiny. Následně musí padnout maximální možný násobek tj. 12 během bonusové hry.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 96%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra BONUS TIME: bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly hodiny na střední linii. Bonusový násobek určuje postavení ručičky na ciferníku hodin. Na hodinách může být zobrazen čas od 1 do 12, tzn. hodnota v políčku WIN může být hráči bonusově znásobena až 12x.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
ZVONEK	80 x n
7-ČERVENÁ, 7-ZELENÁ	20 x n
HODINY	4 x n
2-BAR, 3-BAR	4 x n
DÝMKA	2 x n
PIVO, WHISKY	1 x n
n = sázka na hru	

Hra: LUCKY BAR**Maximální výhra:** 1 000 000 Kč**minimální sázka** = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 96%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra LUCKY: padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na válci změň v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA	20 x n	80 x n	400 x n
1-BAR, 2-BAR	8 x n	20 x n	100 x n
7-červená, 7-modrá	6 x n	10 x n	60 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	4 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ, DOLLAR	2 x n	4 x n	10 x n
n = sázka na hru			

Hra: BIG APPLE**Maximální výhra ze hry:** 558 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – JOKER, meloun, APPLE; 2. válec shora dolů - JOKER, meloun, APPLE; 3. válec shora dolů – hrozen, JOKER, APPLE. Následně musí hráč v bonusové hře získat 9x symbol APPLE.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 96%

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER (symbol BIG APPLE).

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra APPLE: 3x SCATTER spouští bonusovou hru APPLE. Výhra v bonusové hře závisí na počtu získaných symbolů BIG APPLE. Není-li hráč s výhrou spokojen, může zkusit své štěstí ještě dvakrát.

Výherní tabulka:

3X SYMBOL	WIN FAKTOR	SYMBOL APPLE V BONUSOVÉ HŘE	
JOKER	20 x n	APPLE	WIN FAKTOR
MELOUN	10 x n	1x	5 x n
HROZEN	8 x n	2x	10 x n
POMERANČ, HRUŠKA	4 x n	3x	15 x n
ŠVESTKA, TŘEŠNĚ	2 x n	4x	30 x n
n = sázka na hru		5x	50 x n
		6x	100 x n
		7x	200 x n
		8x	300 x n
		9x	500 x n

Hra: NITRO 81**Maximální výhra ze hry: 756 000 Kč**

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud hráč získá současně obě bonusové hry a 6x po sobě získá na válcích tuto kombinaci symbolů: 1. válec shora dolů – tachometr, motorový olej, pohár; 2. válec shora dolů – pohár, modré auto, tachometr; 3. válec shora dolů – tachometr, pohár, růžové auto; 4. válec shora dolů – tachometr, modré auto, pohár.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 96%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra NICOL BONUS: Každý symbol NICOL GIRL přispívá do NICOL BONUSu 1 %. Dosáhne-li ukazatel tachometru 100 %, další výhra je násobená x3.

Bonusová hra NITRO PLUS BONUS: Za každou střední linii symbolů NITRO 81 získává hráč 25 % do NITRO PLUS BONUSu. Dosáhne-li ukazatel tachometru 100 %, dalších 5 výher je násobeno x3, což znamená, že hráč získává v následujících 5ti výherních situacích trojnásobek základní výhry. Tzn. trojnásobný výherní faktor než základní, uvedeny ve výherní tabulce.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
NICOL GIRL	10
POHÁR	40
VLAJKY	20
RŮŽOVÉ, MODRÉ A ZELENÉ AUTO	4
TACHOMETR, MOTOR OIL	2
NITRO 81	1
n = sázka na hru	

Hra: AZTECS EMPIRE

Maximální výhra ze hry: 3 190 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce při maximálním počtu aktivních výherních linií, pokud hráč získá na válcích tuto kombinaci symbolů: 1. Válec shora dolů – Q, J, pyramida; 2. Válec shora dolů – A, pyramida, muž; 3. Válec shora dolů – Q, pyramida, A; 4. Válec shora dolů – klíč, pyramida, Q; 5. Válec shora dolů – pyramida, J, princezna.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální tlačítka:

BET LINES – volí sázku na linii

LINES – volí počet aktivních výherních linií

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra AZTECS PRINCESS: 3x SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otáčky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

Výherní tabulka platná pro sázku na jednu linii:

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMIDA)	80 x n	500 x n	3000 x n
SCATTER (PRINCEZNA)	4 x n	20 x n	150 x n
MASKA	50 x n	300 x n	1000 x n
KLÍČ	30 x n	150 x n	800 x n
MUŽ	20 x n	100 x n	700 x n
A, K	10 x n	40 x n	150 x n
10, J, Q	5 x n	20 x n	80 x n
n = sázka na hru			

Hra: JOKER DREAM

Maximální výhra: 1 000 000 Kč

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 96%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DREAM: padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na válci změni v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
7-červená	16 x n	60 x n	400 x n
2-BAR, 3-BAR	8 x n	16 x n	80 x n
HROZEN, ZVONEK	5 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	3 x n	6 x n	16 x n
TŘEŠEŇ, DOLLAR	2 x n	4 x n	8 x n
n = sázka na hru			

Hra: MACAU**Maximální výhra:** 1 000 000 Kč**minimální sázka** = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 9 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER (MACAU BONUS).

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD se rozprostře na všechny 3 pozice válce a doplní případnou výherní kombinaci na linii pouze tehdy, je-li zde nějaká výhra možná.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra MACAU BONUS: Symbol SCATTER (MACAU BONUS) aktivuje MACAU-indikátor na odpovídající pozici nad válcem. Pokud jsou aktivní všechny tři indikátory, je spuštěna bonusová hra MACAU BONUS. Během bonusové hry hráč může získat až 25 FREE SPINS (otáček zdarma). Počet získaných FREE SPINS je součinem hodnot dvou malých válců, které jsou roztočeny na začátku bonusové hry. Během bonusové hry nelze získat další bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
MACAU, dívka	4 x n	12 x n	36 x n
Vějíř, lampion	2 x n	6 x n	18 x n
K, A	1 x n	3 x n	9 x n
Q, J, 10	1 x n	3 x n	9 x n
n = sázka na hru			

Hra: WILD BANK

Maximální výhra ze hry: 104 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – červená-7, čokoláda, 3-BAR; 2. válec – modrá-7; WILD, 3-BAR; 3. válec – WILD, Matterhorn, čokoláda; 4. válec – Matterhorn, WILD, 3-BAR; 5. válec – červená-7, čokoláda, 3-BAR.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a doplní případnou výherní kombinaci na linii. Pokud na válcích není momentálně žádná kombinace k doplnění, symbol WILD zůstává na pozici po další otáčce až do doby, kdy se stane součástí nějaké výherní kombinace a pak zmizí.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	1 x n	2 x n	4 x n
3-BAR	5 x n	8 x n	20 x n
Hodinky	3 x n	4 x n	8 x n
Červená-7, Modrá-7	3 x n	4 x n	8 x n
Platební karta, zlato	2 x n	3 x n	6 x n
Čokoláda, Matterhorn	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			

Hra: LOST RELICS

Maximální výhra ze hry: 800 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – Drak, Prsten, Obelisk; 2. válec – Paže, Paže, Prsten; 3. válec – Štít, Ork, Prsten; 4. válec – Helma, Prsten, Štít. Následně musí v bonusové hře výhybka naznačit tři výherní linie. Hráč získá 1x standardní výhru za symbol prsten a 3x bonusovou výhru za symbol prsten

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Výhry jsou platné jen na celé linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Přidržení válců: Hráč má možnost za jistých podmínek přidršet na jedno otočení jeden až tři válce. Lze tak učinit po otočce, která nebyla výherní a současně po otočce kde nebylo přidržení použito.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra Relikvie:

Bonusovou hru spouští kombinace čtyř stejných symbolů, kdy první a poslední se nachází na střední pozici prvního a čtvrtého válce, a zbylé dva na libovolné pozici druhého a třetího válce. Během bonusové hry, dojde k přeskupení pouze na tři válce. Otočení středního válce v bonusové hře je zdarma. Výhru určí náhodně výhybky mezi prvním a druhým, druhým a třetím válcem.

SYMBOL	Standardní výhra SYMBOL 4x	Bonusová výhra SYMBOL 3x
Prsten	80 x n	240 x n
Ork	20 x n	60 x n
Lebka	8 x n	24 x n
Helma	4 x n	12 x n
Obelisk/Drak	2 x n	6 x n
Paže/ Štít	1 x n	3x n
n = sázka na hru		

Hra: MAX WILD**Maximální výhra ze hry:** 989 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – čekající WILD, švestka, sedmička; 2. válec – meloun, sedmička, třešně; 3. válec – dolar, zvonek, WILD; 4. válec – dolar, sedmička, dolar; 4. válec – meloun, čekající WILD, sedmička

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** =95%

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.

1x symbol WILD na linii = WIN x2

2x symbol WILD na linii = WIN x3

3x symbol WILD na linii = WIN x4

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a zůstává na pozici až do doby, než bude součástí výhry.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	4 x n
Švestka	-	2 x n	3 x n	8 x n
Meloun	-	3 x n	6 x n	30 x n
Zvonky	-	3 x n	6 x n	30 x n
Hrozny	-	3 x n	6 x n	30 x n
Scatter	-	1 x n	2 x n	4 x n
Dolar	-	2 x n	3 x n	8 x n
Sedmička	-	8 x n	30 x n	400 x n
n = sázka na hru				

Hra: SECRET SANDY

Maximální výhra: 1 000 000 Kč

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 94%

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních liniích. Výhra je platná jen na celé výherní linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě TREZORU a MEMORY DISC.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra SANDY: Bonusovou hru spouští 50x MEMORY DISC. Hráč získá až 50 otoček zdarma (50 FREE SPIN). Na střední pozici prvního válce se objeví symbol WILD (SANDY). Během FREE SPINS se symbol WILD pohybuje náhodně na všech válcích nahoru/dolů nebo zleva doprava a doplňuje případné výhry na liniích.

Bonusová hra TREZOR: Bonusovou hru TREZOR spouští čtyři symboly TREZOR (na každém válci jeden symbol). Úkol je uhodnout 4-místný kód. Při prolomení kódu získá hráč náhodnou výhru.

Výherní tabulka:

SYMBOL	4x
10; J	1 x n
Q; K	2 x n
A	4 x n
SATELITNÍ MIKROFON	10 x n
KUFRÍK	20 x n
MEMORY DISC	50 x n
WILD (SANDY)	200 x n
TREZOR	5 x n
n = sázka na hru	

Hra: SEXY ESCORT

Maximální výhra ze základní hry: 1 500 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce za linii 5 symbolů modré dívky doplněné 2 symboly WILD.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol ve směru kříže kromě symbolu SCATTER a MYSTERY.

1x WILD na výherní linii = výhra x2

2x WILD na výherní linii = výhra x3

3x WILD na výherní linii = výhra x4

4x WILD na výherní linii = výhra x5

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra MYSTERY:

Bonusovou hru spouští symbol 3, 4 nebo 5 symbolů MYSTERY kdekoli na válcích. Počet aktivujících symbolů MYSTERY má vliv na maximální možnou dosažitelnou výhru. Výši výhry určuje násobek, který si hráč vylosuje na losovacím bubnu. Výhra je součinem vylosovaného násobku a aktuální sázky.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
Dívka modrá	20 x n	100 x n	500 x n
Dívka růžová	10 x n	50 x n	150 x n
Kříže, Káry	1 x n	2 x n	4 x n
Srdce, Piky	2 x n	4 x n	8 x n
\$	4 x n	8 x n	30 x n
Scatter	5 x n	10 x n	50 x n

n = sázka na hru

Výherní tabulka bonusové hry MYSTERY

Počet aktivujících symbolů MYSTERY	Vylosovatelný násobek sázky na hru							
3	10	40	20	36	24	32	50	28
4	20	160	40	120	60	100	200	80
5	40	400	80	300	120	200	600	160

Hra: JOKER 243**Maximální výhra ze hry:** 1 494 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec – třešně, WILD, třešně; 2. Válec – pomeranč, WILD, pomeranč; 3. Válec – třešně, třešně, třešně; 4. Válec – pomeranč, třešně, třešně; 5. Válec – pomeranč, pomeranč, pomeranč. Z této kombinace obdrží hráč 18x linii 4 třešní a po propadnutí symbolů musí následovat kombinace 243 linií 5ti symbolů pomeranč při násobku x2.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 243 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD (kajot-joker-bar) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

TETRIS: V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru a to až na hodnotu x9.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otáčení zdarma).

Bonusový režim JOKER:

Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	3 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
Š, ŠVESTKA, HROZEN	2 x n	3 x n	4 x n
ZVONKY	6 x n	12 x n	24 x n
7	10 x n	20 x n	60 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
n = sázka na hru			

Hra: HAPPY FORTY

Maximální výhra ze základní hry: 1 004 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích padne tato kombinace:

1	2	3	4	5
TŘEŠNĚ	\$	ŠVESTKY	TŘEŠNĚ	TŘEŠNĚ
TŘEŠNĚ	\$	7	TŘEŠNĚ	TŘEŠNĚ
7	7	3-BAR	TŘEŠNĚ	7
\$	POMERANČ	3-BAR	WILD	ŠVESTKY

Následně ukazatel symbolu TURBO-WILD vylosuje šipkou směr vlevo a všechny symboly nalevo od symbolu TURBO-WILD budou nahrazeny symbolem WILD.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 40 výherních liniích. Na každém válci jsou 4 symboly. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Padne-li na válcích symbol TURBO-WILD, roztočí se losovací šipka a po zastavení jsou všechny symboly ve směru šipky od symbolu TURBO-WILD nahrazeny symbolem WILD.

Symbol WILD zastupuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a SUPER-MYSTERY.

Bonusová hra FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10, 20 nebo 30 FREE SPINS (otáček zdarma) právě v závislosti na počtu symbolů, které bonusovou hru aktivovaly. Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.

Bonus SUPER MYSTERY: 3 symboly SUPER-MYSTERY kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKY, \$	2 x n	4 x n	12 x n
3-BAR, ZVONKY	4 x n	8 x n	24 x n
HROZEN	6 x n	12 x n	100 x n
MELOUN	10 x n	20 x n	200 x n
7	20 x n	100 x n	400 x n
SCATTER (HVĚZDA)	6 x n + 10x free spin	12 x n + 20x free spin	60 x n + 30x free spin
n = sázka na hru			

Hra: KAJOT 27 LINES**Maximální výhra ze hry:** 120 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec – pomeranč, BONUS STAR, citron; 2. Válec – pomeranč, JOKER, pomeranč; 3. Válec – JOKER, pomeranč, pomeranč, a následně v bonusové hře je vylosován násobek 100 na kole štěstí.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních liniích (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR

Kombinace 3 symbolů JOKER bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru dle výherní tabulky, neaktivuje losování bonusové výhry.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová výhra BONUS STAR: Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30- až 100-násobek aktuální sázky.

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELOUNY, ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY, KAJOT-LINES	4 x n
TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE	2 x n
Bonusová výhra BONUS STAR	30 – 100 x n
n = sázka na hru	

Hra: DOUBLE STARS**Maximální výhra ze hry:** 500 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1.válec:77, 77, 77; 2. válec: 77, 77, 77; 3. válec: 77, 77, 77.

minimální sázka = 1 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%**Základní údaje:** Tříválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Speciální ovládací prvky v této hře:****MAX SÁZKA:** volba maximální možné sázky na hru**? (INFO):** zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán**SPUSTIT:**(v menu) spouští zvolenou hru**VLAJKA:**(v menu)mění jazykovou mutaci**VYPLATIT:**zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.**Spuštění a ukončení hry:** Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT.

Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol BAR-JOKER-BAR (žolík): nahrazuje jakýkoliv symbol.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.**Bonusová hra DOUBLE STAR:** 3 symboly HVĚZDY (DOUBLE STAR) na výherní linii aktivují bonusovou hru, kdy hráč vyhrává 10 otáček zdarma. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky, aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

SYMBOL	3x
Hvězdy (Double Star)	5 x n + 10 bonusových her
77	100 x n
Melouny	30 x n
3-bar	20 x n
Hrozny	15 x n
Zvonky	10 x n
Dolary	6 x n
Švestky	4 x n
Pomeranče	3 x n
Třešně	2 x n
n = sázka na hru	

Hra: POLY DIAMONDS**Maximální výhra ze hry: 600 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1.válec: kosočtverec fialový, kosočtverec fialový, žlutý drahokam; 2.válec: WILD, kapka modrá, kapka modrá; 3.válec: žlutý diamant, modrý drahokam, zelený drahokam; 4.válec žlutý diamant, kosočtverec fialový, kosočtverec fialový. Nastane roztažení WILDu přes celý druhý válec a následné otočení válců zdarma s následující kombinací: 1.válec: kosočtverec fialový, kosočtverec fialový, žlutý diamant; 2.válec: wild, wild, wild; 3. Válec: žlutý drahokam, modrý drahokam, zelený drahokam; 4.válec: žlutý diamant; kosočtverec fialový, kosočtverec fialový.

minimální sázka = 1 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů anebo na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu PRSTEN (bonus), který platí kdekoli na válcích (scatter). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? **(INFO):** zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT:(v menu) spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu)mění jazykovou mutaci

VYPLATIT:zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD: nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD expanduje na celý válec a znovu roztočí všechny zbylé válce zdarma. Padne-li WILD i při této otáčce, expanduje na celý válec a doplní případné výherní linie, ale další otáčení zdarma již neproběhne.

AUTOSTART:po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol PRSTEN (BONUS): je SCATTER. Alespoň 3 symboly BONUS spouští bonusovou hru.

Bonusová výhra: 3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusovou hru. Hráč obdrží 10 volných her. 4 symboly BONUS spouští bonusovou hru s 15 volnými hrami. V průběhu bonusových her jsou výhra úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a je možné tyto bonusové hry získat i v již probíhající bonusové hře.

SYMBOL	3x	4x
Prsten (BONUS)	10 bonusových her	15 bonusových her
Žlutý drahokam	30 x n	100 x n
Růžový kulatý drahokam	10 x n	15 x n
Červené srdce	6 x n	8 x n
Kapka modrá	3 x n	5 x n
Zelený drahokam, Modrý drahokam	3 x n	5 x n
Kosočtverec fialový, Hvězda oranžová, Květina bílá	2 x n	4 x n
n = sázka na hru		

Hra: PUPPET SHOW**Maximální výhra ze hry: 500 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1.válec: vodník, vodník, král; 2. válec: vodník, královna, rytíř; 3. válec: vodník, vodník; mystery; 4. válec: princezna, čert, král; 5. válec: princezna, princezna, král. Pak dojde k propadnutí symbolů a pozice je následující: 1.válec: čert, wild, král; 2. válec: král, královna, rytíř; 3. válec: princezna, rytíř, mystery; 4. válec: princezna, čert, král; 5.válec: princezna, princezna, král. Dojde k dalšímu propadnutí symbolů a multiplikátor má faktor 2: 1. válec: čert, čert, král; 2. válec: wild, král, královna; 3. válec: čert, princezna, mystery; 4.válec: princezna, čert, král; 5.válec: princezna, princezna, král. Nastane další propadnutí symbolů a multiplikátor se zvýší na 3. Dojde k propadnutí symbolů a multiplikátor má faktor 4: 1. válec: rytíř, rytíř, král; 2. válec: princezna, král, královna; 3.válec: král, princezna, MYSTERY (scatter); 4. válec: WILD, princezna, král; 5. válec: princezna, princezna, král. Dále nastane tato kombinace: 1. válec: vodník, rytíř, rytíř; 2. válec: rytíř, princezna, královna; 3. válec: čert, princezna mystery; 4. válec: čert, čert, princezna, 5. válec: čert, princezna, princezna.

minimální sázka = 1 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 27 výherních linií (crisscross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (crisscross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (crisscross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu MYSTERY a BONUS, které platí kdekoli na válcích (scatter). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? (INFO): zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT:(v menu) spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu)mění jazykovou mutaci

VYPLATIT:zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Propadávání symbolů: V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.

Symbol Mystery: 3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoli na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Symbol WILD: nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší, než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.

Symbol BONUS: je scatter. 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS pouští bonusovou hru FREESPINS (otáčení zdarma).

Bonusová výhra MYSTERY: 3 symboly MYSTERY kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Bonusová hra FREE SPINS (otáčení zdarma): za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (scatter) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Další volná otočení je možné získat i v již probíhající bonusové hře FREE SPINS.

SYMBOL	3x	4x	5x
Wild	20 x n	50 x n	200 x n
Mystery (scatter)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
BONUS (scatter)	10 bonusových her	20 bonusových her	40 bonusových her
Král	8 x n	16 x n	60 x n
Královna	4 x n	8 x n	20 x n
Princezna, Rytíř	2 x n	4 x n	6 x n
Čert, Vodník	1 x n	2 x n	3 x n
n = sázka na hru			

Hra: WANTED!**Maximální výhra ze hry:** 625 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. válec: karty, whisky, wild; 2. válec: whisky, bandita, wild; 3. válec: bandita, wild, whisky; 4. válec: wild, bandita, dolary; 5. válec: wild, dolary, kolty.

minimální sázka = 1 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 10 linií. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a SALOON BONUS, které platí kdekoli na válcích. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální ovládací prvky v této hře:**MAX SÁZKA:** volba maximální možné sázky na hru**? (INFO):** zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán**SPUSTIT:**(v menu) spouští zvolenou hru**VLAJKA:** (v menu)mění jazykovou mutaci**VYPLATIT:**zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol WILD (Šerif, šerifka): nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA (SCATTER).

Symbol SALOON BONUS: symbol má funkci scatteru. 3, 4 nebo 5 symbolů SALOON BONUS kdekoli na válcích spouští bonusovou hru SALOON

Symbol HVĚZDA (scatter): 3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA (scatter) kdekoli na válcích spouští otáčení zdarma (free spins). Počet bonusových her je dán výherní tabulkou. Výhry během této bonusové hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

Bonusová hra SALOON: 3 a více symbolů BONUS na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží násobek výhry za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (šerif, šerifka)		50 x n	200 x n	500 x n
HVĚZDA (scatter)		10 bonusových her	20 bonusových her	30 bonusových her
SALOON BONUS (scatter)		10 x n	20 x n	50 x n
Banditi (1.bandita, 2. Bandita, 3. Bandita)		8 x n	20 x n	100 x n
Pytel peněz, karty		3 x n	8 x n	25 x n
Kolty, lahev whisky	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = sázka na hru				

Hra: ICE BAR 27**Maximální výhra ze hry: 536 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace symbolů: 1. Válec = Švestky, Švestky, Melouny; 2. Válec = Zvonečky, Zvonečky, ICE BAR; 3. Válec = Švestky, Švestky, Švestky. Dojde k propadnutí symbolů a nastane tato kombinace s multiplikátorem x2: 1. Válec = Hvězda, Zvonečky, Zvonečky; 2. Válec = Třešně, Zvonečky, Zvonečky; 3. Válec = Třešně, ICE BAR, Hrozen. Dojde k propadnutí symbolů a nastane tato kombinace s multiplikátorem x4: 1. Válec = ICE BAR, Hvězda, Melouny; 2. Válec = Třešně, Třešně, Třešně; 3. Válec = Třešně, Třešně, Hrozen. Dojde k propadnutí symbolů a nastane tato kombinace s multiplikátorem x8: 1. Válec = Pomeranče, Hvězda, Melouny; 2. Válec = ICE BAR, Melouny, Melouny; 3. Válec = Melouny, Melouny, Hrozen- Dojde k propadnutí symbolů a nenastane už žádná výherní kombinace.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA/LOSOVAT: Volba maximální možné sázky na hru. Spouští fázi RIZIKO.

? (INFO): Zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán.

SPUSTIT: (v menu) Spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu) Mění jazykovou mutaci

VYPLATIT: Zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze púlit stisknutím tlačítka PÚLIT. Púlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Autostart: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol ICE BAR (WILD): Nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

Propadávání symbolů (TETRIS): V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).

Bonusová výhra MYSTERY (úrovně Zelené diamanty, Žluté diamanty a Červené diamanty): 3 symboly ICE BAR kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY).

SYMBOL	3x
ICE BAR	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
Hvězda	20 x n
Melouny	10 x n
Hrozen	7 x n
Zvonky	5 x n
Dolary, švestky	2 x n
Třešně, pomeranče	1 x n
n= sázka na hru	

Hra: SIMPLY THE BEST 81**Maximální výhra ze hry:** 648 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec: zvonky, zvonky, zvonky; 2. Válec: zvonky, zvonky, zvonky; 3. Válec: zvonky, zvonky, zvonky; 4. Válec: zvonky, zvonky, zvonky. K této otočce navíc dostane hráč 10 bonusových her FREE SPINS.

minimální sázka = 1 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů a na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální ovládací prvky v této hře:**MAX SÁZKA/LOSOVAT:** Volba maximální možné sázky na hru. Spouští fázi RIZIKO.**? (INFO):** Zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán.**SPUSTIT:** (v menu) Spouští zvolenou hru**VLAJKA:** (v menu) Mění jazykovou mutaci**VYPLATIT:** Zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Autostart: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol JOKER: Doplnuje kombinaci na výherní linii (wild).

Bonusová hra FREE SPINS: 3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru.

SYMBOL	3x	4x
BAR JOKER BAR	20 freespins	40 freespins
BAR BAR	8 freespins	16 freespins
HVĚZDA	7 freespins	14 freespins
MELOUN	6 freespins	12 freespins
ZVONKY	5 freespins	10 freespins
ŠVESTKY	4 freespins	8 freespins
POMERANČE	3 freespins	6 freespins
DOLARY	2 freespins	4 freespins
TŘEŠNĚ	1 freespins	2 freespins

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x
BAR-BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONKY, ŠVESTKY, POMERANČE, DOLARY	2 x n	8 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n
n = sázka na hru		

Hra: STARS**Maximální výhra ze hry: 500 000 Kč**

Maximální výhru ze hry může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec: švestka, švestka, MYSTERY; 2. Válec: třešně, třešně, MYSTERY; 3. Válec: švestka, švestka, MYSTERY. Dále se spustí bonusová hra a tam hráč obdrží násobek 500 x sázka na hru.

minimální sázka = 1 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA/LOSOVAT: Volba maximální možné sázky na hru. Spouští fázi RIZIKO.

? **(INFO):** Zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán.

SPUSTIT: (v menu) Spouští zvolenou hru.

VLAJKA: (v menu) Mění jazykovou mutaci.

VYPLATIT: Zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hruje možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol WILD: Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.

Bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ: 3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
POMERANČ, ŠVESTKA, TŘEŠEŇ	1 x n
DOLAR, BAR, ZVONEK	2 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	20 x n
7	100 x n
n = sázka na hru	

Hra: SECRETS OF EGYPT**Maximální výhra ze hry:** 114 000 Kč

Maximální výhru ze hry může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec: 10, SFINGA (WILD), sokol; 2. Válec: sokol, sokol, SFINGA (WILD); 3. Válec: sokol, sokol, egyptský kříž; 4. Válec: sokol, sokol, A; 5. Válec: sokol, sokol, A. Pak dojde k propadnutí symbolů a nastane tato kombinace: 1. Válec: Q, 10, 10; 2. Válec: K, Q, Q; 3. Válec: K, Q, Q; 4. Válec: Q, Q, A; 5. Válec: Q, Q, A. Dojde k dalšímu propadnutí s kombinací těchto symbolů: 1. Válec: Q, 10, 10; 2. Válec: K, K, Q; 3. Válec: K, K, Q; 4. Válec: K, Q, A; 5. Válec: K, Q, A.

minimální sázka = 1 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních linií. Hráč si může počet linií nastavit v rozmezí 1 – 10. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu PYRAMIDY (SCATTER). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA/LOSOVAT: Volba maximální možné sázky na hru. Spouští fázi RIZIKO.

? (INFO): Zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán.

SPUSTIT: (v menu) Spouští zvolenou hru.

VLAJKA: (v menu) Mění jazykovou mutaci.

VYPLATIT: Zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

SÁZKA +: Zvýšení sázky a zvýšení počtu linií

SÁZKA -: Snížení sázky a snížení počtu linií

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Propadávání symbolů: V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDY (SCATTER)) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher.

Symbol SFINGA (WILD): Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu PYRAMIDY (SCATTER). V případě nevýherní pozice s minimálně jedním symbolem SFINGA (WILD) jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA (WILD)), které jsou v daný moment na válcích, nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za linii se symbolem SFINGA (WILD) je vynásobena x2.

Bonusová hra FREE SPINS: 3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru s 10 volnými otáčkami. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Zároveň je stejný počet výherních linií.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10, J, Q		2 x n	5 x n	10 x n
K, A		4 x n	8 x n	15 x n
EGYPTSKÝ KŘÍŽ, OKO RA	3 x n	10 x n	25 x n	50 x n
SOKOL, PSOHLAVEC	5 x n	15 x n	50 x n	150 x n
PYRAMIDY (SCATTER)	2 x n	5 x n + 10 free spins	20 x n + 10 free spins	100 x n + 10 free spins
SFINGA (WILD)	10 x n	25 x n	250 x n	900 x n
n = sázka na hru				

Hra: LUCKY PEARL**Maximální výhra ze hry:** 2 040 000 Kč

Maximální výhru lze získat při kombinaci pěti symbolů JOKER na 6. linii a kombinaci symbolů 9, JOKER, JOKER, JOKER, 9 na 2. linii a při maximální sázce.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na devět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Kromě symbolu SCATTER, který je platný kdekoliv. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli symbol kromě SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.**Bonusová hra LUCKY PEARL:** Hráč získá až 25 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3 symboly SCATTER. Hráč má možnost si vybrat jeden symbol SCATTER. Po výběru se na tomto symbolu zobrazí počet obdržovaných bonusových her. Během této hry jsou všechny výhry v tabulce výher násobeny x3. Během této hry je možné vyhrát další bonusové hry.**Výherní tabulka:**

SYMBOL	3x	3x S JOKER	4x	4x S JOKER	5x	5x S JOKER
JOKER	20 x n		250 x n		1000 x n	
ŽELVA, KONÍK	5 x n	10 x n	10 x n	20 x n	50 x n	100 x n
A,K	3 x n	6 x n	5 x n	10 x n	25 x n	50 x n
Q,J	2 x n	4 x n	3 x n	6 x n	15 x n	30 x n
10,9	1 x n	2 x n	2 x n	4 x n	10 x n	20 x n
SCATTER	4 x n		8 x n		80 x n	
n = sázka na hru						

Hra: LUCKY FRUITS +**Maximální výhra ze základní hry:** 5 000 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, při jedné aktivní linii, pokud hráč obdrží kombinaci 5ti symbolů sedmiček.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: Pětiválcová hra na 1 až 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva dopravakromě symbolu JOKER, který platí kdekoli na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních linií, to znamená, že výhry se sčítají. Platí vždy jen nejvyšší výhra na výherní linii.

Ovládací prvky:

BET LINE – sázka na linii

LINE – počet aktivních linií

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě vylosovaného bonusového symbolu během bonusové hry LUCKY MONEY. JOKER se chová současně jako symbol SCATTER.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra LUCKY MONEY: 3, 4 nebo 5 symbolů JOKER kdekoli na válcích aktivují bonusovou hru LUCKY MONEY. Na začátku je spuštěno losování bonusového symbolu. Hráč výběrem odhalí jeden z devíti skrytých symbolů. Pokud nevybere hráč sám, je po několika vteřinách vybrán jeden symbol automaticky náhodně. Poté následuje 10 otáček zdarma (FREE SPINS), během kterých se před tím vylosovaný symbol rozpíná na válcích a doplňuje výherní linii. Během bonusové hry lze získat další volné otáčky.

Symbol	2x	3x	4x	5x
7	10 x n	100 x n	1000 x n	5000 x n
JOKER	-	2 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	5 x n	40 x n	400 x n	2000 x n
HROZEN, HVĚZDA	5 x n	30 x n	100 x n	800 x n
DOLAR, ŠVESTKA	-	5 x n	40 x n	150 x n
POMERANČ, CITRÓN, TŘEŠEŇ	-	5 x n	25 x n	100 x n
n = sázka na linii				

Hra: HIGH FIVE 27 +**Maximální výhra ze základní hry: 720 000 Kč**

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec – JOKER, pomeranč, pomeranč; 2. Válec – JOKER, třešně, třešně; 3. Válec – zvonek, 3-BAR, sedmičky, a následně dojde k obdržení bonusové výhry za symbol zvonek, 3-BAR a sedmičky.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie 3 symbolů JOKER nahrazuje výherní linii sedmiček.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREE SPINS: Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů obdrží 15 otáček zdarma (FREE SPINS). Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, obdrží 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.

Bonusová výhra HIGH FIVE: Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit 9-místné pole příslušného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené.

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONEK	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	4 x n	20 x n
ŠVESTKY, POMERANČE, TŘEŠNĚ	1 x n	10 x n
n = sázka na hru		

Hra: KAJOT 27 LINES +**Maximální výhra ze hry:** 160 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec – meloun, meloun, JOKER; 2. Válec – JOKER, třešně, třešně; 3. Válec – 2-BAR, BONUS-STAR, meloun, a následně v bonusové hře je vylosován násobek 100 na kole štěstí.

minimální sázka = 5 Kč

maximální sázka = 1 000 Kč

výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO = 95%

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR

Kombinace 3 symbolů JOKER bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru dle výherní tabulky, neaktivuje losování bonusové výhry.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová výhra BONUS STAR: Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30- až 100-násobek aktuální sázky.

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELOUNY, ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY, KAJOT	4 x n
TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE	1 x n
Bonusová výhra BONUS STAR	30 – 100 x n
n = sázka na hru	

Hra: JOKER MANIA 81**Maximální výhra:** 1 000 000 Kč**minimální sázka** = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREE SPINS: 4 shodné symboly (popř. doplněné symbolem JOKER) na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru. Během bonusové hry lze získat další FREE SPINS.

SYMBOL	4x na střední linii
JOKER	40 x FREE SPIN
2-BAR	16 x FREE SPIN
HVĚZDA	14 x FREE SPIN
MELOUN	12 x FREE SPIN
ZVONKY	10 x FREE SPIN
ŠVESTKY	8 x FREE SPIN
POMERANČE	6 x FREE SPIN
DOLARY	4 x FREE SPIN
TŘEŠNĚ	2 x FREE SPIN

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x
2-BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONKY, ŠVESTKY, POMERANČE, DOLARY	2 x n	8 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n
n = sázka na hru		

Hra: MAGIC BONUS**Maximální výhra ze hry:** 500 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1.válec:77, 77, 77; 2. válec: 77, 77, 77; 3. válec: 77, 77, 77.

minimální sázka = 5 Kč**maximální sázka** = 1 000 Kč**výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO** = 95%**Základní údaje:** Tříválcová hra s hrou na 5 výherních liniích v základní hře a na 27 liniích v bonusové hře. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu MAGIC BONUS.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.**Bonusová hra MAGIC BONUS:** 3x symbol MAGIC BONUS na výherní linii aktivuje bonusovou hru, kdy hráč vyhrává 10 otáček zdarma (FREE SPIN) V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky, aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

SYMBOL	3x
MAGIC BONUS	5 x n + 10 x FREE SPIN
77	100 x n
Melouny	30 x n
3-bar	20 x n
Hrozny	15 x n
Zvonky	10 x n
Dolary	6 x n
Švestky	4 x n
Pomeranče	3 x n
Třešně	2 x n
n = sázka na hru	

Hra: AFRICAN WILD**Maximální výhra ze hry:** 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na všech válcích shora dolů získá symboly WILD.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 40 výherních linií. Na každém válci jsou 4 symboly. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na 3 prostředních válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 5 Kč**Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Bonusová hra FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3 symboly SCATTER a hráč získá 7 FREE SPIN (otáčky zdarma).

V každé otočce získává hráč náhodně více a více symbolů WILD. Hráč získá dalších 5 FREE SPIN navíc, pokud v již probíhající hře získá další 3 symboly SCATTER.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (lev)	50 x n	200 x n	1000 x n
Slon, nosorožec	25 x n	100 x n	400 x n
Buvol, leopard	20 x n	75 x n	250 x n
A, K	5 x n	50 x n	150 x n
Q, J, 10, 9	5 x n	20 x n	100 x n
SCATTER (diamant)	2 x n x m 7 x FREE SPINS	-	-
n = sázka na jednu linii m = počet linií			

Hra: DIAMONDS**Maximální výhra ze hry: 4 000 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:
 1. Válec: bílý diamant, WILD, bílý diamant; 2. Válec: bílý diamant, bílý diamant, růžový diamant; 3. Válec: WILD, bílý diamant, růžový diamant; 4. Válec: bílý diamant, WILD, růžový diamant; 5. Válec: bílý diamant, oranžový diamant, oranžový diamant.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou 5 nebo 10 výherních linií. Na každém válci jsou 3 symboly. Výhry jsou platné zleva doprava. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii
 HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol a násobí všechny výhry náhodným násobkem až 2x až 10x.

SYMBOL	3x	4x	5x
DIAMANT KULATÝ	100 x n	500 x n	1000 x n
DIAMANT SRDCE, DIAMANT ČTVEREC, DIAMANT KOSOČTVEREC	25 x n	50 x n	250 x n
DIAMANT ŽLUTÝ, DIAMANT FUCHSIOVÝ, DIAMANT FIALOVÝ	10 x n	25 x n	50 x n
n = sázka na jednu linii			

Hra: CHERRY KISS**Maximální výhra ze hry: 165 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce a hře na 5 liniích, pokud se na prvním a posledním válci objeví symboly CHERRY BONUS a na 2., 3. a 4. válci se objeví 3x SCATTER.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5, 10, 20, 30 nebo 40 výherních liniích. Na každém válci jsou 4 symboly. Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva nebo na 3 prostředních válcích, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Základní hra CHERRY BONUS: pokud v průběhu hry obsahují různé válce na všech pozicích symbol CHERRY BONUS, všechny symboly mezi těmito válci se transformují na symbol CHERRY BONUS a může vytvořit výherní kombinaci.

Bonusová hra CHERRY BONUS: 3x SCATTER kdekoli na třech středních válcích spouští bonusovou hru. Hráč získá 7x FREE SPINS. V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry. V průběhu bonusových her, se každý symbol mezi dvěma CHERRY BONUS symboly na téže pozici na rozdílných válcích, transformuje na CHERRY BONUS symbol a může vytvořit výherní kombinaci.

SYMBOL	3x	4x	5x
ČERVENÁ 7	50 x n	200 x n	500 x n
MODRÁ 7	35 x n	100 x n	250 x n
ZELENÁ 7	35 x n	100 x n	200 x n
ZVONEK, HROZEN	25 x n	50 x n	150 x n
MELOUN, POMERANČ	15 x n	35 x n	100 x n
CITRON, ŠVESTKA	10 x n	25 x n	80 x n
CHERRY BONUS	10 x n	30 x n	80 x n
SCATTER	5 x n x m	-	-
n = sázka na jednu linii, m = počet linií			

Hra: WILD LADY**Maximální výhra ze hry: 812 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce a hře na 10 linií, pokud se na všech válcích krom prvního objeví symbol WILD LADY a na 1. válci shora dolů kombinace: J, 7, Q

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 nebo 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu SCATTER. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0 nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD (LADY WILD) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Pokud se objeví symbol WILD (LADY WILD), rozšíří se přes všechny pozice na válci a doplní případnou výherní kombinaci na linii. Při každé další otočce se posune o jednu pozici dolů. Pokud dojde ke změně sázky, při které byl symbol WILD (LADY WILD) získán, tento z obrazovky zmizí.

Bonusový násobek výhry: pokud hráč obdrží zleva doprava blok 3x3, 3x4 nebo 3x5 shodných symbolů, výhra se násobí x3, x4 nebo x5.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	20 x n	100 x n	700 x n	2000 x n
Kostky	10 x n	30 x n	150 x n	700 x n
Karty	10 x n	20 x n	100 x n	500 x n
Diamant slza	-	15 x n	50 x n	250 x n
Terč	-	10 x n	20 x n	100 x n
A, K	-	10 x n	20 x n	50 x n
J, Q	-	5 x n	10 x n	20 x n
SCATTER	-	50 x n x m	250 x n x m	2500 x n x m
n = sázka na linii m = počet linií				

Hra: JOKER BAR**Maximální výhra ze hry: 1 320 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce a hře na 5 linií, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: hrozen, hrozen, WILD; 2. Válec: hrozen, hrozen, WILD; 3. Válec: hrozen, hrozen, WILD; 4. Válec: hrozen, hrozen, WILD, 5. válec: hrozen, hrozen, WILD.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 nebo 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu SCATTER. Zůstává na obrazovce tak dlouho, dokud není součástí výherní kombinace a z obrazovky zmizí až poté, co nahradí symbol ve výherní kombinaci. Při změně sázky symbol zmizí.

SYMBOL	3x	4x	5x
KAJOT-JOKER-BAR	100 x n	500 x n	5000 x n
Hrozny	50 x n	200 x n	400 x n
Meloun	35 x n	150 x n	300 x n
Švestka	20 x n	50 x n	200 x n
Citrón	10 x n	40 x n	150 x n
Pomeranč	10 x n	35 x n	125 x n
Třešně	10 x n	25 x n	100 x n
SCATTER	20 x n x m	100 x n x m	1000 x n x m
n = sázka na linii m = počet linií			

Hra: REELS OF RA**Maximální výhra ze hry: 5 000 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce na jednu výherní linii, pokud na této získá 5x symbol žena (LADY).

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je též symbol WILD a nahrazuje všechny symboly kromě speciálního rozšiřujícího se symbolu v průběhu bonusové hry.

Bonusová hra REELS OF RA: Bonusovou hru aktivují 3 a více symbolů SCATTER (kniha). Hráč získá 10x FREE SPINS. Na začátku bonusové hry je náhodně vybrán jeden speciální symbol. Tento je zobrazený v průběhu bonusové hry na horní části obrazovky. V průběhu hry se speciální symbol roztáhne na všechny 3 pozici na válci a platí na všech pozicích na všech výherních liniích. Během bonusové hry lze získat další bonusové FREE SPINS.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Žena	10 x n	100 x n	1000 x n	5000 x n
Faraon	5 x n	50 x n	500 x n	2500 x n
Ra, Scarabeus	5 x n	25 x n	100 x n	750 x n
A, K, Q, J, 10	-	5 x n	30 x n	125 x n
SCATTER (WILD) (kniha)	-	2 x n x m	25 x n x m	250 x n x m
n = sázka na jednu linii m = počet linií				

Hra: RETRO WHEELS**Maximální výhra ze hry: 1 200 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:

1. Válec: třešeň, SEDM, SEDM, citron; 2. Válec: SEDM, SEDM, SEDM, SEDM; 3. Válec: SEDM, SEDM, SEDM, SEDM;
4. Válec: SEDM, SEDM, SEDM, SEDM; 5. Válec: SEDM, SEDM, SEDM, SEDM;

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 40 výherních linií. Na každém válci jsou 4 symboly. Výhry jsou platné zleva doprava. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu SCATTER.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR se vyskytuje pouze na 3. válci.

SYMBOL	3x	4x	5x
7	100 x n	500 x n	2000 x n
Zvonek	75 x n	200 x n	500 x n
BAR	50 x n	150 x n	300 x n
Hrozen, Meloun	25 x n	100 x n	200 x n
Citrón, Třešeň	15 x n	75 x n	150 x n
SCATTER	2 x n x m	20 x n x m	500 x n x m
n = sázka na jednu linii m = počet linií			

Hra: ROUTE 81**Maximální výhra ze hry: 4 424 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:

1. Válec: SEDM, pomeranč, dollar; 2. Válec: SEDM, WILD, třešeň; 3. Válec: SEDM, WILD, dollar; 4. Válec: SEDM, dollar, WILD.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

1x KAJOT-JOKER-BAR na výherní linii = výhra x2

2x KAJOT-JOKER-BAR na výherní linii = výhra x4

3x KAJOT-JOKER-BAR na výherní linii = výhra x8

SYMBOL	3x	4x
Sedmičky	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Třešně, dolar, pomeranče, švestky	1 x n	4 x n
SCATTER (hvězda)	1 x n	2 x n
n = sázka na hru		

Hra: SIMPLY GOLD XXL**Maximální výhra ze hry: 500 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na všech válcích shora dolů získá symboly červená SEDM.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 10 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu SCATTER (XXL).

Bonusová hra SIMPLY GOLD XXL: 3 symboly SCATTER na 1., 3. a 5. Válci aktivují 3 až 7x FREE SPINS s velkými symboly na 2., 3. a 4. válci. Výhry s těmito symboly jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva.

SYMBOL	3x	4x	5x
XXL (SCATTER)	3 – 7 FREE SPINS		-
7-červená	25 x n	50 x n	500 x n
7-modrá	20 x n	35 x n	300 x n
Hvězda	15 x n	25 x n	200 x n
Zvonek	10 x n	20 x n	100 x n
Pomeranč, meloun, švestka	5 x n	15 x n	35 x n
Třešně, citron	5 x n	10 x n	25 x n
n = sázka na jednu linii			

Hra: SIMPLY 6**Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:

1. Válec: třešeň, WILD, citron; 2. Válec: citron, WILD, pomeranč; 3. Válec: třešeň, WILD, švestka; 4. Válec: švestka, WILD, citron; 5. Válec: citron, WILD, švestka; 6. Válec: pomeranč, WILD, švestka;

Základní údaje: Šestiválcová hra s hrou na 5 nebo 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu SCATTER.

Bonusový násobek: blok 3x3, 3x4, 3x5 a 3x6 stejných symbolů násobí výhru x2, x3, x4 a x5.

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
KAJOT-JOKER-BAR	40 x n	100 x n	2500 x n	5000 x n
Červená SEDM	40 x n	100 x n	2500 x n	5000 x n
ZVONEK	20 x n	40 x n	100 x n	750 x n
MELOUN	10 x n	25 x n	75 x n	500 x n
ŠVESTKA, CITRÓN, POMERANČ, TŘEŠNĚ	5 x n	10 x n	25 x n	100 x n
SCATTER	-	5 x n x m	10 x n x m	250 x n x m
n = sázka na jednu linii m = počet linií				

Hra: SIMPLY POWER**Maximální výhra ze hry: 5 000 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce a hře na 1 linii, pokud na této padne kombinace 5x 7-červená..

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu SCATTER. Symbol KAJOT-JOKER-BAR se vyskytuje pouze na 3. válci.

Bonusový násobek: Pokud padne na prvních 3, 4 nebo 5 válcích na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden z 5ti symbolů (třešně, pomeranč, hrozen, citrón, švestka), tak se výhra násobí 3x, 4x nebo 5x.

SYMBOL	3x	4x	5x
7-červená	100 x n	500 x n	5000 x n
Meloun	50 x n	250 x n	1000 x n
Hrozen	25 x n	100 x n	300 x n
Švestka	20 x n	50 x n	200 x n
Pomeranč	15 x n	40 x n	150 x n
Citron	10 x n	35 x n	125 x n
Třešně	10 x n	25 x n	100 x n
SCATTER	2 x n x m	10 x n x m	100 x n x m

n = sázka na jednu linii
m = počet linií

Hra: VEGAS STAR**Maximální výhra ze hry: 1 700 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce a hře na 5 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: meloun, meloun, SEDM; 2. Válec: WILD, WILD, WILD; 3. Válec: WILD, WILD, WILD; 4. Válec: WILD, WILD, WILD; 5. Válec: SEDM, SEDM, SEDM; pak nastane re-spin a na 1. a 5. válci dojde stejná kombinace jako je zmíněna výše.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 nebo 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli symbol a vyskytuje se na 2., 3. a 4. válci.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR se roztáhne na celý válec a aktivuje RESPIN.

RESPIN: Symbol KAJOT-JOKER-BAR se roztáhne na celý válec a aktivuje RESPIN, otočení ostatních válců zdarma. Během RESPINU může hráč obdržet KAJOT-JOKER-BAR na dalším z válců, čímž se RESPIN opakuje. Maximální počet jsou 3 RESPINY po sobě.

SYMBOL	3x	4x	5x
7-červená	100 x n	500 x n	1000 x n
Meloun	50 x n	250 x n	500 x n
Hrozen	25 x n	75 x n	250 x n
Zvonek	15 x n	50 x n	200 x n
Švestka, Pomeranč	10 x n	25 x n	150 x n
Citrón, Třešně	10 x n	20 x n	100 x n
n = sázka na linii			

Hra: THREE DREAMS OF OSIRIS**Maximální výhra ze hry: 99 400 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:

1. Válce: faraon, WILD, kříž; 2. Válce: Q, WILD, K; 3. Válce: faraon, WILD, kříž;

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 7 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výhrou nelze prohrát.

Symbol KLEOPATRA (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS/JACKPOT.

Bonusové hra a výhra: 3x proměnlivý symbol BONUS/JACKPOT může aktivovat FREE SPINS nebo bonusovou výhru MYSTERY v závislosti na symbolu, který se nakonec zobrazí.

SYMBOL	3x
KLEOPATRA (WILD)	50 x n
Faraon	10 x n
Kříž	6 x n
Skarabeus	4 x n
Oko	2 x n
A	1 x n
K	0,8 x n
Q	0,6 x n
J	0,4 x n
n = sázka na hru	

Hra: 4 LUCK**Maximální výhra ze hry:** 509 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na všech válcích shora dolů získá symboly pomeranč.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou až na 40 linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 5 Kč**Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol a vyskytuje se pouze na 2. a 3. válci.

1x WILD na výherní linii = výhra x2

2x WILD na výherní linii = výhra x4

Bonusová výhra MEGA MYSTERY: Hráč může získat výhru ve výši 200 až 500 násobku aktuální sázky.**Bonusová výhra MINI MYSTERY:** Hráč může získat výhru ve výši 30 až 50 násobku aktuální sázky.

SYMBOL	3x	4x
ČERVENÁ 7	15 x n	100 x n
MODRÁ 7	10 x n	50 x n
MELOUNY, POMERANČE, TŘEŠNĚ	5 x n	10 x n
n = sázka na jednu linii		

Hra: BLACK DIAMONDS**Maximální výhra ze hry: 573 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:

1. Válec: bílá SEDM, modrá SEDM, WILD; 2. Válec: SCATETR, červená SEDM, WILD; 3. Válec: WILD, pomeranč, pomeranč; 4. Válec: WILD, modrá SEDM, SCATTER

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 10 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a násobí výhru na linii x2.

Propadávání: Při každé výhře, jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z horních pozic. V rámci jedné otočky tak lze získat další výhry.

Bonusová hra FREE SPINS: 3x symbol SCATTER aktivuje bonusovou hru a hráč získává 15x FREE SPINS. 4x symbol SCATTER aktivuje bonusovou hru a hráč získává 30x FREE SPINS.

SYMBOL	3x	4x
ČERVENÁ 7	25 x n	100 x n
MODRÁ 7	5 x n	10 x n
BÍLÁ 7	10 x n	25 x n
DIAMANT RUDÝ, ŽLUTÝ	1,5 x n	3 x n
DIAMANT FIALOVÝ, ZELENÝ	1 x n	2 x n
WILD	75 x n	500 x n
n = sázka na hru		

Hra: BLACK DIAMONDS II**Maximální výhra ze hry: 460 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:

1. Válec: oranžový kamen, červená SEDM, zelený kamen; 2. Válec: WILD, WILD, WILD; 3. Válec: WILD, WILD, WILD;
4. Válec: WILD, WILD, WILD; 5. Válec: WILD, WILD, WILD.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 10 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol a vyskytuje se pouze na 2. až 5. válci.

Propadávání a bonusová hra: Při každé výhře, jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z horních pozic. V rámci jedné otočky tak lze získat další výhry. Pokud následuje 4 a více propadnutí v rámci jedné otočky, jsou aktivovány FREE SPINS.

SYMBOL	3x	4x	5x
ČERVENÁ 7	50 x n	250 x n	1000 x n
BÍLÁ 7	25 x n	100 x n	500 x n
MODRÁ 7	20 x n	50 x n	250 x n
DIAMANT FIALOVÝ	15 x n	40 x n	200 x n
DIAMANT MODRÝ	15 x n	30 x n	150 x n
DIAMANT RUDÝ, ŽLUTÝ	10 x n	25 x n	100 x n
DIAMANT BÍLÝ, ZELENÝ	5 x n	25 x n	100 x n
n = sázka na linii			

Hra: CHERRY BONUS 27**Maximální výhra ze hry: 500 000Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:

1. Válce: červená SEDM, CHERRY BONUS, pomeranč; 2. Válce: modrá SEDM, CHERRY BONUS, BAR3; 3. Válce: dolar, CHERRY BONUS, BAR2;

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 linií (criss-cross). Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Bonusová výhra CHERRY BONUS: 3x symbol CHERRY BONUS na střední linii aktivuje možnost získat MYSTERY VÝHRU ve výši až 500-násobku aktuální sázky. 3x symbol CHERRY BONUS na kterékoli jiné než střední linii, aktivuje možnost získat MYSTERY VÝHRU ve výši až 100-násobku aktuální sázky.

SYMBOL	3x
KAJOT JOKER BAR	50 x n
Červená SEDM, modrá SEDM	30 x n
Červený BAR, modrý BAR	10 x n
MELOUN, ZVONKY	4 x n
Švestka, dolar, pomeranč	2 x n
n = sázka na hru	

Hra: JOKER 27 DELUXE**Maximální výhra ze hry: 1 920 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, během FREE SPINS při dosažení maximálního možného násobku, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: pomeranč, zvonek, zvonek; 2. Válec: švestka, zvonek, zvonek; 3. Válec: švestka, zvonek, zvonek;

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 linií (criss-cross). Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli symbol.

Bonusová hra se zvyšováním násobku výhry: 3x symbol HVĚZDA aktivuje FREE SPINS s násobením výhry až x15. 3x symbol CHERRY BONUS aktivuje FREE SPINS s násobením výhry až x5. Počet FREE SPINS není definován, každá nevyherní otočka zvyšuje násobek výhry o 1. Jakmile hráč obdrží během FREE SPINS výherní otočku, FREE SPINS končí. FREE SPINS lze hrát pouze při sázce, při které je hráč obdržel. Je možné získat v bonusové hře další bonusovou hru.

Pokud padne plné plátno symbolů Cherry bonus, dolar, pomeranč nebo švestka (9x Cherry bonus, 9x dolar, 9x pomeranč nebo 9x švestka) výhra se násobí x2.

SYMBOL	3x
KAJOT JOKER BAR	60 x n
2-BAR	40 x n
BONUS/HVĚZDA	20 x n
MELOUN, ZVONKY	16 x n
ŠVESTKA, DOLAR, POMERANČ, CHERRY BONUS	2 x n
n = sázka na hru	

Hra: ROULETTE**Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud správně odhadne číslo, na které padne kulička, před každou otočkou a toto číslo se znásobí násobkem x1000.

Základní údaje: Hra ruletového typu s možností sázky na čísla od 0 do 12.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začne se otáčet opticky znázorněné ruletové kolo na horní obrazovce. Pokud se vylosované číslo shoduje s číslem, na které hráč umístil sázku, následuje losování násobku pro určení výsledné výhry, výhra je poté připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0 nebo výhra*2.. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válčích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není stisknuto znovu tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Bonusový násobek: Pokud hráč uhádne správné vítězné číslo, všechny sázky na toto číslo jsou vynásobeny náhodně zvoleným násobkem (x10, x25, x50, x100 nebo x1.000).

Hra: DICE 27**Maximální výhra ze hry: 480 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:

1. Válec: třešeň, červená SEDM, červená SEDM; 2. Válec: hrozen, dolar, červená SEDM; 3. Válec: třešeň, červená SEDM, červená SEDM;

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 linií (criss-cross). Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

KAJOT-JOKER-BAR nahrazuje jakýkoli symbol.

Bonusová výhra MYSTERY CASH: Pokud hráč obdrží kombinaci 3x symbol CASH, získává MYSTERY výhru ve výši násobku 10 – 100x aktuální sázka.

Bonusová hra v kostky FREE SPIN: x3 symbol KOSTKY aktivují bonusovou hru s otočkami FREE SPIN. Hráč získá tolik otoček, kolik bylo ok na výherní kostce, maximálně tedy 6. FREE SPIN lze odehrát pouze při sázce, při které byla bonusová hra obdržena.

Funkce HOLD: Použitím tlačítka HOLD lze přidržet 1 nebo dva válce. Funkce není k dispozici při první otočce, po výherní otočce nebo po změně výšky sázky.

SYMBOL	3x
ČERVENÁ 7	60 x n
HVĚZDA	20 x n
MODRÁ 7	25 x n
MELOUN	15 x n
HROZEN	10 x n
ŠVESTKA	5 x n
POMERANČ	4 x n
DOLLAR, TŘEŠNĚ	3 x n
n = sázka na hru	

Hra: MULTI VEGAS 81**Maximální výhra ze hry:** 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne například tato kombinace: 1. válec: Pomeranč, Dollar, Sedmička; 2. válec: Pomeranč, Dollar, Sedmička; 3. válec: Hrozen, Zvonek, Wild; 4. válec: Wild, Sedmička, Pomeranč.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů anebo na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? (INFO): zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT: spouští zvolenou hru (v menu)

VLAJKA: mění jazykovou mutaci (v menu)

VYPLATIT: zablokuje terminál pro vyplacení výhry obsluhou herny

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT a hru ukončit.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol WILD: symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

SYMBOL	3x	4x
Wild		
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Dolar	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	2 x n
n = sázka na hru		

Hra: FRUIT FARM**Maximální výhra ze hry:** 540 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne například tato kombinace: 1. válec: Meloun, Meloun, Meloun; 2. válec: Meloun, Meloun, Meloun; 3. Válec: Meloun, Třešeň, Třešeň.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií (criss-cross). Výhry se počítají pro 3 a 4 výherní symboly. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Minimální sázka do hry: 5 Kč**Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %**Speciální ovládací prvky v této hře:****MAX SÁZKA:** volba maximální možné sázky na hru**? (INFO):** zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán**SPUSTIT:** spouští zvolenou hru (v menu)**VLAJKA:** mění jazykovou mutaci (v menu)**VYPLATIT:** zablokuje terminál pro vyplacení výhry obsluhou herny

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT a hru ukončit.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

JEŽEK feature: Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, může se náhodně zjevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a doplní tak výhru.

SYMBOL	3x	4x
Meloun	2 x n	20 x n
Hrozen	1 x n	10 x n
Švestka	0.8 x n	4 x n
Pomeranč	0.6 x n	3 x n
Citron	0.4 x n	2 x n
Třešeň	0.2 x n	1 x n
n = sázka na hru		

Hra: 9 STARS

Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získáním bonusu při maximální sázce a vylosováním symbolu Hvězda společně s násobkem 10x.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 5 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? (INFO): zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT: spouští zvolenou hru (v menu)

VLAJKA: mění jazykovou mutaci (v menu)

VYPLATIT: zablokuje terminál pro vyplacení výhry obsluhou herny

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válkách ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT a hru ukončit.

Pokud na válkách, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol HVĚZDA: symbol hvězda rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.

Bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ: Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Padne-li kdekoliv na válkách symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli na spodním monitoru příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válkách. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek.

SYMBOL	3x
Hvězda	100 x n
Diamant	30 x n
Sedmička červená	8 x n
Sedmička bílá	8 x n
Sedmička modrá	8 x n
Bar červený	4 x n
Bar bílý	4 x n
Bar modrý	4 x n
Třešeň	2 x n
n = sázka na hru	

Hra: RAINBOW MANIA**Maximální výhra ze hry: 1 509 000 Kč**

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, během FREE SPINS při dosažení maximálního možného násobku, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: káry, skřítek, houby, 2. válec: skřítek, houby, píky, 3. válec: skřítek, kříže, srdce, 4. válec: píky, skřítek, houby, 5. válec: klobouk, skřítek, dýmka.

Základní údaje: Pětiválcová hra na 243 linií (criss-cross). Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER a platí kdekoliv na válcích.

Bonusová hra FREE SPINS: Padnou-li minimálně 3 symboly SCATTER kdekoliv na válcích, je spuštěna bonusová hra. 3x SCATTER (hrnec) = 7 free spins, 4x SCATTER (hrnec) = 10 free spins, 5x SCATTER (hrnec) = 15 free spins.

V průběhu bonusové hry mají všechny symboly funkci scatter, to znamená, že platí kdekoliv na válcích. Je možné vyhrát další bonusovou hru v již probíhající bonusové hře.

Náhodný násobek (multiplikátor): V průběhu hry se může zcela náhodně objevit před výherní otočkou nad válci skřítek. Ten pak výhru vynásobí buď x2 nebo x3.

Náhodná duha: Během hry se může stát, že se objeví duha na celém prvním válci a okopíruje z něj všechny symboly na druhý válec.

Náhodný WILD symbol: V průběhu hry se může zcela náhodně na kterémkoliv válci objevit symbol WILD (hrnec peněz), který se pak roztáhne na celý válec a doplní případné výhry.

Symbol	x3	x4	x5
Skřítek	10 x n	50 x n	500 x n
Klobouk	5 x n	25 x n	100 x n
Dýmka	5 x n	10 x n	20 x n
Podkova	3 x n	5 x n	15 x n
Houby	3 x n	5 x n	15 x n
Srdce, Káry	2 x n	5 x n	10 x n
Kříže, Píky	1 x n	3 x n	5 x n
SCATTER (hrnec)	5 x n + 7 free spins	25 x n + 10 free spins	100 x n + 15 free spins
n = sázka na hru			

Hra: JOKER BOOM

Maximální výhra ze hry: 960 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne například tato kombinace: 1. válec: JOKER, Meloun, JOKER; 2. válec: Pomeranč, Meloun, Meloun; 3. Válec: Švestka, Meloun, Meloun; 4. Válec: Hvězda, Meloun, Hrozen.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s třemi symboly na válci a hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů a na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Minimální sázka do hry: 1 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? (INFO): zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT: spouští zvolenou hru (v menu)

VLAJKA: mění jazykovou mutaci (v menu)

VYPLATIT: zablokuje terminál pro vyplacení výhry obsluhou herny

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT a hru ukončit.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol JOKER BAR (WILD): Nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).

Druhá šance: Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici ještě i v následující otočce.

Bonusová hra JOKER BONUS: 3x HVĚZDA (scatter) aktivuje 10, nebo 4x HVĚZDA (scatter) 20 otáček JOKER BONUS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (scatter) musí být vždy právě jeden na jednom válci. Otočky JOKER BONUS nejsou otáčky zdarma, hráči se za každou takovou otočku odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Během otáček JOKER BONUS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otáčky JOKER BONUS.

SYMBOL	3x	4x
Sedmička	20 x n	200 x n
Meloun	8 x n	80 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citron	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Hvězda (Scatter)	10 Free Spins	20 Free Spins
JOKER BAR	-	-
n = sázka na hru		

Hra: NEON FRUITS

Maximální výhra ze hry: 2 700 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích po libovolném počtu respinů zůstane na všech pozicích symbol Sedmičky.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Minimální sázka do hry: 5 Kč

Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? (INFO): zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT: spouští zvolenou hru (v menu)

VLAJKA: mění jazykovou mutaci (v menu)

VYPLATIT: zablokuje terminál pro vyplacení výhry obsluhou herny

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT a hru ukončit.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

RESPIN: Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží Respin zdarma. Jestliže se v při tomto respinu objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další respin. Tato feature pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané otočky.

MULTIPLIER: Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů prvních 2, 3, 4, 5 válcích získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	1 x n	3 x n	10 x n
Hrozen	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Bar	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Zvonek	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Švestka	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Pomeranč	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Třešeň	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
n = sázka na hru			

Hra: LUCK LUCK**Maximální výhra ze hry:** 10 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 1 linii, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: K, WILD, A; 2. Válec: Skřítek, WILD, A; 3. Válec: Q, WILD, K; 4. Válec: A, WILD, pivo 5. válec: houba, WILD, beruška.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč**Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích. Vyskytuje se jako jednoduchý nebo zdvojený symbol.

WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Počítá se vždy jako zdvojený symbol.

Zdvojený symbol: Pokud se na válcích vyskytne zdvojený symbol, pak je tento počítán za dva stejné symboly. Neplatí pro symboly A, K, Q, J.

Bonusová hra FREE SPINS: 5x SCATTER aktivuje 5 bonusových her. 6x SCATTER aktivuje 10 bonusových her.

Je možné získat v průběhu bonusové hry další bonusovou hru a to získáním 5 a více symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Výhry v průběhu bonusové hry jsou úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

SYMBOL	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
Wild	300 x n	1000 x n	10000 x n					
Skřítek	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	1000 x n	2500 x n
Beruška	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	800 x n	2000 x n
Pivo	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	800 x n	1500 x n
Houba	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	800 x n	1250 x n
Podkova	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	800 x n	1000 x n
A, K	8 x n	20 x n	150 x n					
Q, J	5 x n	15 x n	100 x n					
Scatter		2 x n x m	5 FREE SPINS	10 FREE SPINS				
n = sázka na jednu linii m = počet linií								

Hra: SUMOTORI**Maximální výhra ze hry:** 6 216 000Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 5 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: A, WILD, K; 2. Válec: A, WILD, Q; 3. Válec: sushi, WILD, A; 4. Válec: Q, WILD, J 5. válec: J, WILD, Q

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 nebo 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč
Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních liniích, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii
 HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních liniích

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a pokud je součástí výhry, násobí ji x2.

Bonusová hra WILD1 (Sumotori re-spin): Symboly WILD na jakýchkoliv pozicích zároveň na 1. a 5. válci spouští bonusovou hru. Symboly WILD expandují přes celé tyto válce a ostatní válce se znovu roztočí 3-7 krát. Výhry jsou vyhodnocovány průběžně a na konci bonusové hry přičteny. Pokud se oba symboly WILD zastaví na prostřední výherní linii, spouští namísto toho bonusovou hru Sumotori wild.

Bonusová hra WILD2 (Sumotori wild): Symboly WILD na prostřední výherní linii na 1. a 5. válci spouští bonusovou hru. Symboly WILD se roztáhnou na celý válec a zbylé válce se znovu roztočí. Pak se tyto roztažené symboly WILD přesunou na 2. a 4. válec a zbylé válce se znovu roztočí. Poslední hra se uskuteční s roztaženým WILDEM na 3. válci, kdy se všechny výhry se symbolem WILD násobí x3. Není možné získat další bonusovou hru v již probíhající hře.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	10 x n	100 x n	1000 x n	5000 x n
Drak		50 x n	200 x n	1000 x n
Žena		20 x n	75 x n	500 x n
Ryba, leknín		20 x n	50 x n	250 x n
Vějíř, sushi		15 x n	25 x n	150 x n
A, K		10 x n	20 x n	125 x n
Q, J		5 x n	15 x n	100 x n
SCATTER		5 x n x m	20 x n x m	100 x n x m
n = sázka na linii m = počet liniích				

Hra: WONDERLAND CASH

Maximální výhra ze hry: 2 561 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válce: K, Q, Alenka; 2. Válce: WILD, WILD, WILD, WILD; 3. Válce: WILD, WILD, WILD, WILD, WILD; 4. Válce: WILD, WILD, WILD, WILD; 5. válce: Q, K, Alenka

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 720 výherních linií. Na válcích je zleva doprava 3, 4, 5, 4, 3 symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 10 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč, **Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a BONUS. Vyskytuje se na válcích 2, 3 a 4.

Bonusová hra FREE SPINS: 5 a více symbolů BONUS (minimálně jeden na každém válci) spouští 8 - 96 FREE SPINS. Je možné získat další bonusové hry v již probíhajících hrách. Bonusová hra končí, až se odehrají všechny otočky, nebo po dosažení 250 bonusových FREE SPINS.

SYMBOL	3x	4x	5x
Alenka	1 x n	3 x n	20 x n
Královna	0,5 x n	1,5 x n	10 x n
Koláč	0,4 x n	1 x n	5 x n
Králík	0,3 x n	0,6 x n	2,5 x n
A, K	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Q, J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
SCATTER	2 x n	10 x n	50 x n
BONUS			1 x n + FREE SPINS
n = sázka na hru			

Hra: FRUITY POWER**Maximální výhra ze hry:** 1 160 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 5 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: Power, 7, Power; 2. Válec: Power, 7, Power, 3. Válec: Power, 7, Power; 4. Válec: Power; 7, Power 5. Válec: Power, 7, švestka

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 a 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích 1, 3 a 5, na kterých se vyskytuje.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a POWER. Vyskytuje se na válcích 2, 3 a 4.

Symbol POWER platí kdekoli na válcích.

Bonusová hra FREE SPINS: 3x SCATTER (alespoň jeden na každém válci) aktivuje 15 FREE SPINS. Je možné získat další volné otáčky v již probíhající bonusové hře FREE SPINS.

SYMBOL	3x	4x	5x
7	35 x n	150 x n	800 x n
Zvonek	20 x n	70 x n	250 x n
Meloun	15 x n	50 x n	150 x n
Hrozen	10 x n	30 x n	100 x n
Pomeranč	10 x n	25 x n	90 x n
Švestka	10 x n	25 x n	80 x n
Citron	5 x n	20 x n	70 x n
Třešně	5 x n	15 x n	60 x n
n = sázka na linii			

9x POWER	1000 x sázka
8 x POWER	500 x sázka
7 x POWER	100 x sázka
6 x POWER	50 x sázka
5 x POWER	10 x sázka
4 x POWER	3 x sázka
3 x POWER	1 x sázka

Hra: CRAZY FLUSH**Maximální výhra ze hry:** 5 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce ve hře na 1 linii, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: 10, WILD, K ; 2. Válec: BAR zelený, WILD, 10; 3. Válec: 10, WILD, A; 4. Válec: Q, WILD, 10; 5. válec: 10, WILD, A

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na až 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a BONUS.

Bonusová hra FREE SPINS: 3x BONUS (kdekoli na válci 2, 3, 4) aktivuje CRAZY FLUSH FREE SPINS. Pro bonusovou hru jsou použité odlišné symboly a výplatní tabulka. Hra končí, pokud nezbyvá žádný FREESPIN, nebo je odehráno 100 FREE SPINS.

HLAVNÍ HRA:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	5 x n	50 x n	500 x n	5000 x n
BAR zelený		15 x n	100 x n	500 x n
BAR červený		15 x n	100 x n	500 x n
Zvonek		10 x n	50 x n	200 x n
Kostky		10 x n	50 x n	200 x n
K, A		10 x n	35 x n	100 x n
10, J, Q		5 x n	25 x n	100 x n
SCATTER		2 x n x m	10 x n x m	25 x n x m
BONUS	3x BONUS kdekoli na 2, 3, 4. válci aktivuje bonusovou hru CRAZY FLUSH FREE SPINS			
n = sázka na linii, m = počet linií				

BONUSOVÁ HRA CRAZY FLUSH FREE SPINS:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	Plné plátno (3x5)
WILD	1 nebo více symbolů během bonusové hry přidá další freespín	50 x n	250 x n	1000 x n	500 x n
Srdce	2 x n	5 x n	20 x n	50 x n	500 x n
Piky		5 x n	20 x n	50 x n	500 x n
Kříže		5 x n	20 x n	50 x n	500 x n
Káry		5 x n	20 x n	50 x n	500 x n
n = sázka na linii					

Hra: VEGAS REELS

Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 10 liniích, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol WILD.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 a 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER (dolar) je platný kdekoli na válcích 2, 3 a 4.

Symbol WILD (diamant) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER.

Bonusová hra FREE SPINS: 9 symbolů SCATTER (dolar) na válcích 2, 3 a 4 aktivuje 7 Free spins. Během Free spins jsou všechny válce obsazeny symboly Kostky, Rulety, Peněz a Chipů. Symbol je vybrán náhodně zvolením jednoho ze SCATTER symbolů. Vybraný symbol se vyskytuje na válcích v delších řadách za sebou. Zvyšuje tak šanci na výhru.

SYMBOL	3x	4x	5x	Plné plátno (3x5)
WILD - diamant	50 x n x m	250 x n x m	1000 x n x m	1000 x n x m
Kostky	10 x n	20 x n	50 x n	50 x n x m
Ruleta	10 x n	20 x n	40 x n	40 x n x m
Peníze	8 x n	15 x n	30 x n	30 x n x m
Chipy	8 x n	15 x n	20 x n	20 x n x m
Q, K, A	5 x n	10 x n	15 x n	15 x n x m
10, J, Q	5 x n	8 x n	15 x n	15 x n x m
SCATTER - Dolar	9 SCATTERů aktivuje 7 Free spins			
n = sázka na linii, m = počet linií				

Hra: GREEN DIAMOND**Maximální výhra ze hry:** 10 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 10 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace a zároveň je vylosována výhra x2: 1. Válec: Diamant, gorila, Diamant ; 2. Válec: Diamant, Diamant, náhrdelník; 3. Válec: Diamant, náhrdelník, Diamant; 4. Válec: Diamant, Diamant, krokodýl; 5. Válec: Diamant, náhrdelník, Diamant.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 a 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a DIAMANT.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 a více symbolů SCATTER na válcích aktivuje Free spins, kde lze vyhrát: 5x Free spin s násobením výher x2, 5x Freespins s násobením výher se symbolem WILD x3, 5x Freespin se symboly 2x Diamant na pevné pozici na válcích, 5x dalších Freespinů, anebo výhru MYSTERY (celková sázka x75, x50, x40, x35, x30, x25).

RESPIN SYMBOLŮ (DIAMANT): Pokud se na válcích zobrazí 6 a více symbolů DIAMANT, jsou nahrazeny symbolem WILD a dochází k respinu se zablokovanými pozicemi WILD symbolů na místech původních symbolů DIAMANT.

Náhodný WILD: na válcích se může náhodně objevit 3-9 symbolů WILD

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	25 x n	100 x n	500 x n
DÁMA	20 x n	50 x n	150 x n
GORILA	15 x n	40 x n	120 x n
KROKODÝL	10 x n	30 x n	100 x n
MASKA	10 x n	20 x n	80 x n
POKLAD	5 x n	10 x n	35 x n
NÁHRDELNÍK	5 x n	10 x n	20 x n
POCHODEŇ	5 x n	10 x n	20 x n
SCATTER	3 a více symbolů SCATTER aktivuje Freespins		
n = sázka na linii, m = počet linií			

10 x DIAMANT	5000 x celková sázka
9 x DIAMANT	500 x celková sázka
8 x DIAMANT	100 x celková sázka
7 x DIAMANT	30 x celková sázka
6 x DIAMANT	10 x celková sázka
5 x DIAMANT	2 x celková sázka

Hra: CHERRY BOMB

Maximální výhra ze hry: 5 250 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 10 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: Citrón, CHERRY BOMB, hrozen; 2. válec: Pomeranč, CHERRY BOMB, hrozen; 3. Válec: Meloun, CHERRY BOMB, Citrón; 4. Válec: Meloun, CHERRY BOMB, hrozen; 5. Válec: Pomeranč, CHERRY BOMB, hrozen. Následně symbol CHERRY BOMB exploduje a prázdná políčka nahradí symbolem 7.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 94 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER/WILD je platný kdekoli na válcích.

CHERRY BONUS: je SCATTER i WILD zároveň, objevuje se pouze v hlavní hře kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly.

CHERRY BOMB: je SCATTER i WILD zároveň, nahrazuje všechny symboly. Po výplatě výher exploduje a zamění přilehlé symboly jedním náhodným symbolem. Objevuje se i ve hře Freespins.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 a více symbolů CHERRY aktivuje 10 Freespins. Během bonusové hry lze získat další Freespins.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	10 x n	100 x n	500 x n	2500 x n
Zvonek	5 x n	50 x n	250 x n	1000 x n
BAR růžový	5 x n	25 x n	100 x n	500 x n
BAR oranžový	5 x n	25 x n	100 x n	500 x n
Meloun		5 x n	35 x n	150 x n
Hrozen		5 x n	35 x n	150 x n
Šveska, Pomeranč, Citron		5 x n	20 x n	100 x n
Cherry BONUS		2 x n x m	25 x n x m	250 x n x m
Cherry BOMB		2 x n x m	25 x n x m	250 x n x m
n = sázka na linii, m = počet linií				

Hra: HAPPY DIAMONDS 27**Maximální výhra ze hry:** 8 200 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce ve hře, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol WILD. Pak následuje exploze a takto se opakuje 3x. Po třetí explozi následuje Mystery hra, při které je možné vyhrát celková sázka x100.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Propadávání symbolů: V případě výherní kombinace jsou symboly odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD je platný kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly.

Propadávání symbolů: Po vyhodnocení výherní kombinace výherní symboly zmizí a jsou zdarma nahrazeny symboly z vyšších pozic na válci.

Bonusová hra MYSTERY BONUS: 3 nebo více po sobě jdoucích výher v řadě během jedné otočky spustí hru Mystery bonus.

Symboly postupně na obrazovce mizí a zůstane 1, dle kterého je vyplacena Mystery výhra.

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
kámen FIALOVÝ velký	25 x n
Kámen hvězda ORANŽOVÝ velký	10 x n
kámen MODRÝ velký	5 x n
kámen ŽLUTÝ velký	2 x n
kosočtverec ČERVENÝ velký	1 x n
kámen ŠEDÝ	0,6 x n
Obdélníky malé: modrý, růžový, oranžový, zelený	0,2 x n
n = sázka na hru	

Hra: LUCKY TRIO**Maximální výhra ze hry:** 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře, pokud na válciích shora dolů padne na všech pozicích na všech válciích symbol 7.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a shora dolů. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válciích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válciích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symboly andělská 7, ďábelská 7 a 7 platí kdekoli na válciích.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 a více symbolů Andělská sedmička aktivuje bonusovou hru. Během bonusové hry je po celou dobu na pozicích 1, 5 a 9 symbol Andělská sedmička. Výhry v průběhu bonusové hry jsou úměrné sázce na otočku, která spustila bonusovou hru. Během Free Spins nelze získat další Free Spins.

Pozice se počítají zleva nahoře směrem doprava.

SYMBOL	3x	Plné pole
Hvězdy	20 x n	800 x n
BAR 3	10 x n	400 x n
BAR 2	4 x n	160 x n
BAR	2,4 x n	96 x n
Hrozny	1,4 x n	56 x n
Melouny	0,6 x n	24 x n
Třešně	0,4 x n	16 x n
Ďábelská 7	Uzamkne všechny sedmičky na pozicích a provede otočku zdarma	
Andělská 7	3 symbol = 7 Free Spins, 4 x symbol = 10 Free Spins, 5 x symbol = 15 Free Spins, vyskytuje se jen na pozici 1, 3, 5, 7, a 9	
7	4 a více symbolů znamená bonusovou výhru	
n = sázka na hru		

SYMBOL	Výhra
9 sedmiček	1000 x n
8 sedmiček	500 x n
7 sedmiček	100 x n
6 sedmiček	50 x n
5 sedmiček	15 x n
4 sedmičky	5 x n
n = sázka na hru	

Hra: SUPER SPIN**Maximální výhra ze hry:** 915 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol „7 červená“.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 20 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD je platný kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly.

Bonusová hra SUPER SPIN: V případě jakékoliv výherní kombinace VÝHERNÍ SYMBOLY zůstávají na válcích, všechny ostatní se znovu roztočí. Nové výherní kombinace zůstávají na válcích taktéž. Hra Super Spin je ukončena, pokud nevznikne nová výherní kombinace. Výhry jsou vyhodnoceny poslední otočkou hry Super Spin.**6 Super Spins v řadě – MINI BONUS****7 Super Spins v řadě – MIDI BONUS****8 Super Spins v řadě – MAXI BONUS****9+ Super Spins v řadě – SUPER BONUS**

BONUS	výhra
SUPER	485 x – 515x celková sázka
MAXI	170 x – 230 x celková sázka
MIDI	45 x – 55 x celková sázka
MINI	15 x – 25 x celková sázka

SYMBOL	3x	4x	5x	Plné plátno (5x3)
7 červená, zelená	4 x n	10 x n	20 x n	400 x n
Zvonek, Meloun, Hrozen	1 x n	4 x n	10 x n	200 x n
Pomeranč, Švestka	0,4 x n	1 x n	2 x n	40 x n
Citron, Třešeň	0,4 x n	1 x n	2 x n	40 x n
n = sázka na linii, m = počet linií				

Hra: VEGAS WILD**Maximální výhra ze hry:** 1 620 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol Kostky.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 10 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER (Vegas Spin) je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD (žena) je platný kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu SCATTER a CASH POT.

Bonusová hra VEGAS FREE SPINS: 4 symboly SCATTER aktivují 5 VEGAS FREE SPINS s více symboly WILD.

Pokud se objeví na válcích symboly pouze 3, budou tyto válce podrženy a dojde k respinu posledního, pro šanci získání hry VEGAS FREE SPINS. Výhry jsou připsány před i po respinu. Během hry FREE SPINS není možné získat další FREE SPINS.

CASH POT: Pokud se na válcích objeví symbol CASH POT, přidá částku rovnající se výši sázky na hru do sloupce vpravo. Po naplnění sloupce (50 symbolů CASH POT) se spustí bonusová hra CASH POT CHALLENGE, kde lze výhru znásobit až 3x.**SYMBOL DOLAR:** Každý válec obsahuje několik symbolů DOLAR, na konci otočky jsou nahrazeny jedním stejným symbolem, kromě WILD, SCATTER a CASHPOT.

SYMBOL	3x	4x	Plné plátno (3x4)
KOSTKY	4 x n	20 x n	1620 x n
RULETA	1,5 x n	5 x n	405 x n
KARTY	0,5 x n	2 x n	162 x n
ŠAMPUS	0,5 x n	2 x n	162 x n
NEON – kovbojka	0,3 x n	1 x n	81 x n
SRDCE, KÁRY	0,2 x n	0,5 x n	40,5 x n
PIKY, KŘÍŽE	0,1 x n	0,2 x n	16,2 x n
n = sázka na linii			

Hra: BELL BONUS**Maximální výhra ze hry:** 10 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 1 linii, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: třešně, WILD, Pomeranč; 2. válec: Pomeranč, WILD, švestka; 3. Válec: Pomeranč, WILD, Citrón; 4. Válec: hrozen, WILD, třešně; 5. Válec: citrón, WILD, pomeranč.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD je platný kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu SCATTER a BONUS.

Bonusová hra FREE GAMES: 3 a více symbolů SCATTER aktivují hru Free games, lze vyhrát další Free games v průběhu hry. Výhry se načítají do pole WIN. Pokud se na 3.válci v průběhu bonusové hry objeví symbol BONUS, vynásobí aktuální hodnotu v poli WIN x2.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (žolík)	100 x n	800 x n	10000 x n
7 červená	100 x n	800 x n	7500 x n
7 modrá	50 x n	350 x n	5000 x n
7 zelená	30 x n	200 x n	2500 x n
Meloun	15 x n	75 x n	800 x n
Švestka	15 x n	70 x n	400 x n
Hrozen	10 x n	50 x n	250 x n
Pomeranč	10 x n	35 x n	150 x n
Citron	10 x n	25 x n	100 x n
Třešně	10 x n	20 x n	75 x n
SCATTER (zvonky)	4 x n x m 10 FreeSpins	5 x n x m 15 FreeSpins	6 x n x m 20 FreeSpins
n = sázka na linii, m = počet linií			

Hra: SUPER CASH**Maximální výhra ze hry:** 1 054 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce ve hře, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol Trezor. Následně hráč získá 10 volných otoček kde získá výhru až sázkax54.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 a 10 výherních linií. Výhry jsou platné dle linií kdekoliv na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Symbol CASHPOT platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER (Cash pot) je platný kdekoliv na válcích.

Bonusová hra SUPER CASH: Jakýkoliv symbol (kromě symbolu CASH POT), který je na všech pozicích na 3 a více po sobě jdoucích válcích aktivují bonusovou hru SUPER CASH. Všechny válce musí obsahovat stejný symbol.

3 navazující válce – 3 Super Cash spins

4 navazující válce – 5 Super Cash spins

5 navazujících válců – 10 Super Cash spins

Jednotlivá pole válců s výhrou jsou vynásobena (celkovou sázkou x1 – x25), ostatní jsou prázdná. Během hry nelze získat další SUPER CASH spins.

CASH POT: Pokud se na jednom z válců objeví symbol CASH POT přidá částku rovnající se výši sázky do řádku nad válci. Po naplnění pruhu (25 symbolů CASH POT) získáte CASH POT výhru.

SYMBOL	3x	4x	5x	Plné plátno (3x5)
Trezor	50 x n	500 x n	1000 x n	1000 x n x m
Bankéř	30 x n	150 x n	500 x n	500 x n x m
Dáma	30 x n	150 x n	500 x n	500 x n x m
Zlato	15 x n	50 x n	200 x n	200 x n x m
Pytlík s diamanty	15 x n	50 x n	200 x n	200 x n x m
Dolar symbol	10 x n	25 x n	150 x n	150 x n x m
Dolary balíček	10 x n	25 x n	150 x n	150 x n x m
n = sázka na linii, m = počet linií				

Hra: GANGSTER CASH

Maximální výhra ze hry: 500 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 10 liniích, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol WILD.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 a 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli a objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu SCATTER.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 a více symbolů SCATTER na válcích aktivuje Free spins, během které lze získat další Free Spins. Během Free Spins jsou odebrány symboly Boty, Nůž, Peníze a Whisky.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	Plné plátno (15x)
WILD	4 x n	20 x n	50 x n	500 x n	500 x n x m
Boss		12 x n	25 x n	100 x n	100 x n x m
Gangster		10 x n	20 x n	50 x n	50 x n x m
Dáma		8 x n	12 x n	40 x n	50 x n x m
Policista		6 x n	10 x n	35 x n	40 x n x m
Reportér		5 x n	8 x n	30 x n	30 x n x m
Boty		4 x n	6 x n	25 x n	25 x n x m
Nůž		3 x n	5 x n	20 x n	20 x n x m
Peníze		2 x n	4 x n	15 x n	15 x n x m
Whisky		1 x n	3 x n	10 x n	10 x n x m
n = sázka na linii, m = počet linií					

9 x SCATTER	100 Free Spins
8 x SCATTER	50 Free Spins
7 x SCATTER	30 Free Spins
6 x SCATTER	20 Free Spins
5 x SCATTER	15 Free Spins
4 x SCATTER	10 Free Spins
3 x SCATTER	6 Free Spins

Hra: BONUS STAR

Maximální výhra ze hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce ve hře, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol „červenožlutá 7“.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava a shora dolů., kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připisána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol BONUS STAR (SCATTER) je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu BONUS STAR (SCATTER).

Bonusová hra BONUS STAR FREE SPINS: 5 a více symbolů Bonus star (SCATTER) spouští BONUS STAR Free Spins. Symboly BONUS jsou uzamčeny na svých pozicích až do konce bonusové hry. Na všech ostatních válcích následují otočky tak dlouho, dokud přibude alespoň jeden symbol Bonus. Bonusová hra končí ve chvíli, kdy na žádném roztočeném válci nepadl symbol Bonus, nebo na všech válcích jsou symboly Bonus. Výhra v bonusové hře je úměrná sázce na otočku, která spustila bonusovou hru.

SYMBOL	4x
Červenožlutá 7	100 x n
Zelená 7, Modrá 7	20 x n
Meloun, Hrozen	10 x n
Pomeranč, Švestka	5 x n
Citron	2 x n
Třešen	1 x n
n = sázka na hru	

Bonus (SCATTER)	Sázka na hru
5	x 1
6	x 2
7	x 3
8	x 4
9	x 5
10	x 7
11	x 10
12	x 25
13	x 50
14	x 100
15	x 250
16	x 500

Hra: GOLDEN SUN**Maximální výhra ze hry:** 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce ve hře, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol SUN (WILD).

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 9 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly.

Plné plátno symbolu WILD vyhrává bonusovou výhru GOLDEN SUN.

WILD: Pokud se zastaví symbol WILD kdekoli na válcích, může se začít se pohybovat a nahrazovat symboly na válcích, dokud nezmizí z obrazovky. Poté jsou vyplaceny výhry.

SYMBOL	3x	9x
WILD	50 x n	1000 x n
Princezna	35 x n	
Leopard	25 x n	
Pták	20 x n	
Maska	15 x n	
Náhrdelník	10 x n	
Kukuřice	5 x n	
A	2 x n	
K	2 x n	
Q	1 x n	
J	1 x n	
n = sázka na hru		

Hra: MAGIC LAMP

Maximální výhra ze hry: 2 400 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 10 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. bonusová hra: 1. Válec: Džin, Džin, Džin; 2. válec: WILD, WILD, WILD; 3. Válec: Džin, Džin, Džin 4. Válec: Džin, Džin, Džin; 5. Válec: Džin, Džin, Džin. 2. bonusová hra: 1. Válec: Džin, Džin, Džin; 2. válec: WILD, WILD, WILD; 3. Válec: WILD, WILD, WILD;; 4. Válec: Džin, Džin, Džin; 5. Válec: Džin, Džin, Džin. 3. bonusová hra: 1. Válec: Džin, Džin, Džin; 2. válec: WILD, WILD, WILD; 3. Válec: WILD, WILD, WILD;; 4. Válec: WILD, WILD, WILD; 5. Válec: Džin, Džin, Džin.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není stisknuto tlačítko AUTOSTOP nebo volba AUTOSTOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na válcích 2, 3, 4 a je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 symboly SCATTER na válcích aktivují bonusovou hru s třemi Free Spin. Na úvod bonusové hry se na válci 2 zobrazí symbol WILD, na další Free Spin se zobrazí symbol WILD na válci 3, následně na další Free Spin se symbol WILD zobrazí i na válci 4. Výhry v průběhu bonusové hry jsou úměrné sázce na otočku, která spustila bonusovou hru. Během Free Spins nelze získat další Free Spins.

EXTRA SPIN: Symbol diamantu se vyskytuje pouze během bonusové hry Free Spins na prvním válci. Pokud se symbol zobrazí na prvním válci, následuje jeden další extra Spin se stejnými symboly WILD.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Aladin		30 x n	100 x n	300 x n
Džin		50 x n	150 x n	800 x n
Dívka		25 x n	75 x n	250 x n
Čaroděj		15 x n	45 x n	200 x n
Opice		15 x n	35 x n	175 x n
Dýka, boty, koberec, čepice		5 x n	20 x n	100 x n
Scatter (lampa)	2 x n x m	3 x scatter spustí Free Spins		
Diamant	zobrazuje se pouze na 1 válci během Free Spins, spouští 1 free spin navíc se stávajícími symboly WILD			
n = sázka na linii, m = počet linií				

Hra: GOLDMANIA**Maximální výhra ze hry:** 4 000 000Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 5 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: WILD, WILD x3, WILD, WILD; 2. válec: WILD x2, WILD, WILD, WILD; 3. Válec: WILD, WILD, WILD x3, WILD; 4. Válec: WILD, WILD, WILD, WILD x4; 5. Válec: WILD, WILD, WILD x4, WILD;

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5, 10, 20, 30 nebo 50 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na válcích 2, 3, 4 a je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 symboly SCATTER na válcích aktivují bonusovou hru Free Spins. Symbol WILD během bonusové hry expanduje na celý válec a k případné výhře přidá násobek x1, x2, x3 nebo x4. Případné násobky se sčítají. Výhry v průběhu bonusové hry jsou úměrné sázce na otočku, která spustila bonusovou hru. Během Free Spins lze získat další Free Spins.

SYMBOL	3x	4x	5x
Zlatokop (WILD)	50 x n	250 x n	1000 x n
Krumpáč, vozík	25 x n	100 x n	500 x n
Diamanty, Zlatý valoun	20 x n	75 x n	250 x n
Svítilna	15 x n	50 x n	150 x n
A, K, Q	10 x n	20 x n	100 x n
J, 10	5 x n	15 x n	50 x n
Scatter (Dynamit)	5 x n x m	3x Scatter = 8 Free Spins	
n = sázka na linii, m = počet linií			

Hra: DOUBLE FRUITS**Maximální výhra ze hry:** 10 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce ve hře na 1 linii, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:
 1. Válec: kříže, 7, piky; 2. válec: piky, 7, srdce; 3. Válec: piky, 7, citrón; 4. Válec: pomeranč, 7, citrón; 5. Válec: hrozen, 7, scatter.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na až 25 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a je počítán jako symbol dvojité.

SYMBOL	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
Wild (červená 7)	300 x n	1000 x n	10000 x n					
Hrozen	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	1000 x n	2500 x n
Pomeranč	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	800 x n	2000 x n
Švestka	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	800 x n	1500 x n
Citrón	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	800 x n	1250 x n
Třešeň	10 x n	30 x n	100 x n	200 x n	300 x n	500 x n	800 x n	1000 x n
Srdce, Kříže	5 x n	20 x n	150 x n					
Káry, Piky	5 x n	15 x n	100 x n					
Scatter	5 x n x m	20 x n x m	200 x n x m					

n = sázka na jednu linii
m = počet linií

Hra: FARMTASTIC**Maximální výhra ze hry:** 3 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce ve hře na 10 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace:
 1. Válec: bar3, 7 červená, bar3; 2. válec: třešeň, 7 červená, třešeň; 3. Válec: bar2, 7 červená, 7 zelená; 4. Válec: třešeň, 7 červená, bar3;
 5. Válec: bar1, 7 červená, třešeň.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 nebo 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 a více symbolů SCATTER na válcích aktivuje Free spins, během kterých lze získat další Free Spins. Výhry v průběhu bonusové hry jsou úměrné trojnásobku sázky na hru, která spustila bonusovou hru.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7 červená		100 x n	1000 x n	5000 x n
7 zelená		40 x n	200 x n	400 x n
7 fialová		40 x n	200 x n	400 x n
BAR 3		20 x n	50 x n	200 x n
BAR 2		10 x n	40 x n	150 x n
BAR		10 x n	40 x n	150 x n
Třešeň	5 x n	10 x n	25 x n	100 x n
Scatter (dolar)		2 x n x m 15 x Free spins	10 x n x m 15 x Free spins	50 x n x m 15 x Free spins
n = sázka na jednu linii m = počet linií				

Hra: FROGGY

Maximální výhra ze hry: 6 008 000Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 10 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: 10, žabák, komár; 2. válec: A, koruna, K; 3. Válec: J, koruna, K; 4. Válec: A, koruna, Q; 5. Válec: Q, žabák, leknín.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 nebo 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 95 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol žabák je WILD a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

Bonusová hra LOV KORUNY: 3 symboly SCATTER aktivují bonusovou hru lov koruny. Po zmáčknutí START skáče žabák po leknínech o 1 až 6 polí, v návaznosti na hodnotu na kostce. Hráč získává výhru uvedenou na leknínu (2x až 50x násobek sázky). Výhry jsou vyhodnocovány průběžně a na konci bonusové hry přičteny. Pokud je žabák chycen aligátorem, nebo dosáhne koruny, bonusová hra končí.

Bonusová hra WILD BONUS: Symboly žabák (WILD) na jakýchkoliv pozicích zároveň na 1. a 5. válci spouští bonusovou hru. Během bonusové hry se postupně nahrazuje jeden symbol symbolem žabák (WILD). Pokud nahrazení symbolem žabák (WILD) doplní výherní linii, je přičtena výhra. Symbol žabák (WILD) nahrazuje postupně symboly na válcích, dokud nezmizí z obrazovky. Poté jsou vyplaceny výhry.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
žabák	Král žabák na 1. a 5. válci spouští wild bonus			
Koruna	5 x n	100 x n	1000 x n	10000 x n
Leknín		50 x n	100 x n	500 x n
Světluška		30 x n	100 x n	300 x n
Komár		25 x n	75 x n	200 x n
A		20 x n	50 x n	125 x n
K		15 x n	50 x n	125 x n
Q		10 x n	25 x n	120 x n
J		5 x n	25 x n	100 x n
10		5 x n	20 x n	100 x n
Scatter	3 x symbol Scatter spouští lov koruny			
n = sázka na jednu linii				

Hra: MAGIC TWIST**Maximální výhra ze hry:** 313 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 5 liniích, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: Zajíc, Zajíc, Zajíc, Mystery; 2. válec: Zajíc, Zajíc, Zajíc, Mystery; 3. Válec: Zajíc, Zajíc, Zajíc, Mystery; 4. Válec: Bedna, Zajíc, Zajíc, Mystery; 5. Válec: Q, Postupka, Zajíc, Mystery.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou 5, 10, 20, 30 a 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na válcích 2, 3, 4 a je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud se symbol WILD objeví na válci 2, 3 nebo 4 může se symbol WILD rozšířit na pozice nad WILD, rozšířit na pozice pod WILD, rozšířit na celý válec nebo dát násobek x2 nebo x3.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 symboly SCATTER na válcích aktivují bonusovou hru Free Spins. Na začátku každé bonusové otočky je několikrát náhodně umístěn výše hodnocený symbol. Výhry v průběhu bonusové hry jsou úměrné sázce na otočku, která spustila bonusovou hru. Během Free Spins nelze získat další Free Spins.

BONUS SYMBOL: Bonusový symbol se vyskytuje pouze na válci 5. Bonusový symbol nahrazuje všechny symboly A, K, Q nebo J na válcích výše hodnoceným symbolem.

Výše hodnocené symboly			
Zajíc	Holub	Bedna	Piková postupka

SYMBOL	3x	4x	5x
Mystery (asistentka)	10-40 x n	30-120 x n	500-1200 x n
Wild (kouzelník)	20 x n	60 x n	200 x n
Zajíc	15 x n	50 x n	150 x n
Holub	10 x n	30 x n	100 x n
Bedna	10 x n	25 x n	75 x n
Piková postupka	10 x n	20 x n	50 x n
A, K	5 x n	10 x n	20 x n
Q, J	5 x n	10 x n	20 x n
Scatter	3 x symbol Scatter spouští 3x Free spins		
BONUS Wild	nahrazuje symboly A, K, Q J vyššími symboly		
n = sázka na jednu linii			

Hra: MOONLIGHT**Maximální výhra ze hry:** 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce a hře na 1 linii, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec: Svícen, WILD, Slečna, Mystery; 2. Slečna: WILD, Svícen, Mystery; 3. Válec: Svícen, WILD, Gentleman; 4. Válec: Svícen, WILD, Policista; 5. Válec: Svícen, WILD, Policista.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 1, 5, 7, 10 a 20 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Během jakékoli otočky se může na válcích náhodně objevit symbol WILD.

Bonusová hra FREE SPINS: 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER na válcích aktivuje bonusovou hru Free Spins (8, 15 nebo 30). Během bonusové hry je každý symbol WILD nakažlivý a mění symboly gentleman, slečna a policista, kterých se dotýká na symboly WILD. Výhry v průběhu bonusové hry jsou úměrné sázce na otočku, která spustila bonusovou hru. Během Free Spins lze získat další Free Spins.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	10 x n	100 x n	500 x n	1000 x n
Gentleman		25 x n	250 x n	500 x n
Slečna		25 x n	200 x n	500 x n
Policista		20 x n	100 x n	400 x n
Revolver		10 x n	100 x n	300 x n
Lampa		10 x n	80 x n	250 x n
A, K		10 x n	50 x n	125 x n
Q, svícen		5 x n	30 x n	100 x n
10		5 x n	30 x n	100 x n
Scatter		2 x n x m 7 Free Spins	10 x n x m 14 Free Spins	50 x n x m 28 Free Spins
n = sázka na jednu linii m = počet linií				

Hra: PIRATES COVE

Maximální výhra ze hry: 10 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce v bonusové hře na 5 liniích, pokud na válcích shora dolů padne na všech pozicích na všech válcích symbol WILD a padne mu násobek x4.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 nebo 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 5 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 96 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol SCATTER je platný kdekoli na válcích.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

Bonusová hra FREE SPINS: 3 a více symbolů SCATTER na válcích aktivuje bonusovou hru Free Spins. Během bonusové hry jsou výhry počítány jak zleva doprava tak zprava doleva. Pokud se na všech válcích během bonusové hry zobrazí symbol SCATTER, je možnost na konci bonusové hry znásobit výhru ve FREE SPINS 3x, 4x, 5x nebo až 10x. Výhry v průběhu bonusové hry jsou úměrné sázce na otočku, která spustila bonusovou hru. Během Free Spins nelze získat další Free Spins.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	50 x n	500 x n	2500 x n
Pirátko	30 x n	150 x n	800 x n
Truhla	20 x n	100 x n	500 x n
Lod	15 x n	80 x n	250 x n
Papoušek	15 x n	50 x n	150 x n
Dělo	15 x n	50 x n	100 x n
A	10 x n	25 x n	50 x n
K	5 x n	15 x n	50 x n
Q	5 x n	10 x n	50 x n
J, 10	5 x n	10 x n	40 x n
Scatter	7 Free Spins	10 Free Spins	15 Free Spins
n = sázka na jednu linii			

Hra: HIGH FIVE 27**Maximální výhra ze základní hry: 576 000 Kč**

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na všech válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. válec – JOKER, švestky, 2-BAR; 2. válec – JOKER, třešně, třešně; 3. válec – sedmičky, třešně, sedmičky, a následně dojde k obdržení bonusové výhry za symbol třešně a sedmičky.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, Maximální sázka do hry: 1000 Kč

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 94 %

Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0 nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol Joker je WILD a nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne výherní linie se symboly JOKER, je vyplacena jako výherní linie se symboly 7.

Bonusová hra FREE SPINS: Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů, získá 15 otáček zdarma (FREE SPINS)- Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, získá 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.

Bonusová hra HIGH FIVE: Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit devíti místné pole příslušného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené.

SYMBOL	3x	Bonusová výhra
Sedmičky	80 x n	400 x n
Zvonek	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
Meloun	4 x n	20 x n
Švestky, Citron, Třešně	2 x n	10 x n
n = sázka na hru		

Hra: JOKER AREA**Maximální výhra ze hry:** 135 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec ŠVESTKA, HVĚZDA, HVĚZDA; 2. válec ŠVESTKA, JOKER, HVĚZDA; 3. válec MELOUN, MELOUN, JOKER; 4. válec MELOUN, MELOUN, CITRÓN.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 11 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Minimální sázka do hry: 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 94 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.

Fáze RIZIKO: je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

Bonusová hra JOKER AREA: hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém a třetím válci symbol JOKER. Za každý symbol JOKER se spouští 4x FREE SPINS na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec se netočí. Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma. Výhry se sčítají.

SYMBOL	2x	3x	4x
Sedmičky	25 x n	50 x n	100 x n
Hvězda	10 x n	20 x n	40 x n
Hrozen, Meloun	8 x n	16 x n	32 x n
Meloun	8 x n	16 x n	32 x n
Švestka	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	2 x n	4 x n
Citrón	1 x n	2 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			

Hra: FRUIT FACTORY 27**Maximální výhra ze hry:** 426 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů během RESPIN tato kombinace: 1. válec - WILD, WILD, WILD; 2. válec - MELOUNY, HROZNY, WILD; 3. válec – HROZNY, SEDMIČKY, MELOUN.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 96 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0 nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS. WILD může expandovat na celý válec a zdarma spustit otočení zbylých válců.

Bonusová hra FREE SPINS: kombinace 3x symbol BONUS aktivuje 10 x FREE SPINS. Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma. Během bonusové hry může docházet k situaci RESPIN, ta nenavýšuje počítadlo získaných FREE SPINS.

SYMBOL	3x
BONUS	10 x free spins
Sedmičky	120 x n
2-BAR	20 x n
Melouny	8 x n
Zvonky, Hrozny, Pomeranče	3 x n
Švestky, Třešně, Dolary	1 x n
n = sázka na hru	

Hra: SPEED CLUB**Maximální výhra ze hry:** 1 000 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při kombinaci pět symbolů „7“ na jakékoli výherní linii při maximální sázce.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válcích. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu SCATTER.

Bonusová hra SPEED SPIN: pokud hráč obdrží kdekoli na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Sedmička		20 x n	200 x n	1000 x n
Meloun		10 x n	40 x n	100 x n
Hrozen		10 x n	40 x n	100 x n
Švestka		4 x n	10 x n	40 x n
Citron		4 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč		4 x n	10 x n	40 x n
Třešeň	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER		25 x n 3 free spins	100 x n 4 free spins	1000 x n 5 free spins
n = sázka na hru				

Hra: RING OF FIRE XL**Maximální výhra ze hry:** 5 400 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce v průběhu hraní HOT GAMES při kombinaci pěti symbolů ďábla.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který platí kdekoli na válci. Platí vždy jen nejvyšší výhra na linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.**Minimální sázka do hry:** 1 Kč, **Maximální sázka do hry:** 1000 Kč**Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO:** 95 %**Speciální ovládací tlačítka, která mohou být obsažena ve hře:**

BET na dotykové obrazovce: LINIE +/- : změna počtu aktivních linií, LINIE/SÁZKA +/- : změna sázky na linii

HOLD1/HOLD2 – změna počtu aktivních linií

Info – zobrazení informací o hře, zapnutí/vypnutí fáze riziko, výplata

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válci ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka VÝHRA a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně (maximálně 5x) znásobit systémem výhra*0nebo výhra*2 a to až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od uhodnutí správného symbolu. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válci, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba STOP na dotykové obrazovce.**Fáze RIZIKO:** je možné v nastavení stroje zvolit mezi dvěma druhy.

Karty: znásobení je odvislé od zvolení červené nebo černé karty.

Kostka: znásobení je odvislé od červeného nebo černého symbolu. Na kostce se vyskytuje též modrý symbol, který hráči zajistí, že již znásobenou výši výhry nelze prohrát.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly sromě symbolu SCATTER (Ring of fire).

Bonusová hra Free spins: 3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují bonusovou hru Free spins. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 10 až 90 Free spins. Sázka na tuto bonusovou hru je rovna výši sázky na hru. Výhry se řídí platnou výherní tabulkou pro tuto hru. Tj. výherní tabulka ze sázky ve, které bonusová hra byla přidělena znásobená x3.**Výherní tabulka:**

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
TŘEŠNĚ	-	8 x n	40 x n	160 x n
RING OF FIRE	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ĎÁBEL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	1800 x n
n = sázka na hru				

Poznámka: Veškeré výhry ve výherních tabulkách jsou udávány při hraní standardních her. Tzn., nejsou brány v potaz změny faktorů a bonusy při bonusových hrách.