

## KAJOT Planet Games V.CZ-750

### ČESKÁ REPUBLIKA

#### MŮŽE OBSAHOVAT NĚKTERÉ Z NÍŽE UVEDENÝCH HER:

CARIBBEAN NIGHTS  
CRAZY FRUITS  
DYNAMITE 27  
HALLOWEEN KING  
HOTLINES 34  
JOKER AREA  
JOKER 27  
JOKER 81  
JOKER 243  
JOKER STAR 81  
KAJOT LINES  
LONDON PUB  
LUCKY DRAGON  
LUCKY BAR  
MACAU  
RING OF FIRE XL  
SIMPLY GOLD II  
SIMPLY THE BEST 27  
SUBMARINE  
TURBO 27

### HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

## HERNÍ PLÁN

**Přijímané mince:** 10, 20, 50 Kč

**Přijímané bankovky:** 100, 200, 500, 1000, 2000, 5000 Kč

Dále je možné natočit kredit pomocí kreditovacího klíče, v závislosti na nastavení daného VHP. Výplata kreditu je možná kdykoliv pomocí výplatního klíče. Vyplacená částka je ve VHP zapsána na elektronická a elektromechanická počítačidla.

Všechny výhry se řídí platnou tabulkou výher pro danou hru a sázku. Výherní tabulky jsou zobrazeny na obrazovce v jednotlivých hrách a jsou dynamicky měněny pro danou sázku.

Herní přístroj je po instalaci příslušných propojovacích prvků technicky způsobilý k obousměrnému přenosu dat z/do jednoho nebo i více jiných zařízení, a to v rámci předem vymezeného a uzavřeného systému (intranetu).

Případnou reklamaci výhry či poruchy VHP vyřizuje obsluha provozovatele.

V případě poruchy herního zařízení jsou všechny zobrazené výhry neplatné!

**Maximální sázka do hry:** 5,- Kč

**Maximální výhra z jedné hry:** 750,- Kč

**Výherní podíl:** 95 %

**UPOZORNĚNÍ: Hra na VHP je osobám mladším 18 let zakázána !!!**

## POPIS HRY

**KAJOT Planet Games** je obrazkový výherní hrací přístroj. Herní průběh všech her je řízen generátorem náhodných čísel umístěným v desce CPU.

Přístroj je vybaven dvěma TFT zobrazovači. Spodní je osazen dotykovou obrazovkou, sloužící k ovládní her a nastavení. Vrchní slouží jako informační pro zobrazení výherních tabulek a informací o dané hře, či případných bonusových hrách. K vložení kreditu slouží akceptor bankovek a akceptor mincí, standardně osazený v každém přístroji. Výplata je prováděna obsluhou pomocí výplatního klíče.

### Informační pole:

**KREDIT:** aktuální stav, 1 kredit odpovídá 1 Kč vkladu. **BANKA:** zde jsou připsány všechny obdržené výhry. **WIN/SG:** zde se zobrazují všechny obdržené výhry a supergamy. **SÁZKA:** aktuální sázka na hru.

**INFORMAČNÍ POLE:** zobrazení informací o hře.

### Ovládací prvky systému touch screen a hlavní ovládací tlačítka:

**MENU:** odchod ze hry zpět do hlavní obrazovky multigamu. **AUTOSTART:** zahájení automatické hry, do vyčerpání kreditu nebo ukončení automatické hry opětovným stiskem. **SÁZKA:** volba sázky na hru, maximálně do výše 5 + 95 kreditů, základní sázka 5 se odečítá z políčka KREDIT, další vsazené kredity se odečítají z výher v políčku BANKA. **START:** odstartování zvolené hry. **VÝPLATA** – lze převést výhru z políčka BANKA do pole KREDIT

### Bonusové hry obsažené ve všech hrách:

**Hra HI-LO:** tato hra je obsažena v každé samostatné hře multigamu. Hra se spustí tlačítkem HI-LO. Výhru určuje symbol na kostce: X – prohra, ? – náhodná výhra, fajfka – výhra 5 kreditů. Výhra je připsána do políčka BANKA.

**Hra RIZIKO:** tuto hru je možné hrát v každé hře, kromě HI-LO. Je nabídnutá po skončení hře, ve které byla získaná výhra. Hraje se o sumu v políčku WIN. Buď je tato výhra znásobena x2, získána jistota nebo je ztracena.

**Hra SUPERGAME:** tyto hry je možné získat jako výhru v kterékoliv hře, kromě HI-LO. Tyto hry jsou odehrávány po hře, ve které byla obdržena výhra se SUPERGAME. Výhru supergame určuje kostka v informačním okně obrazovky. Šipka značí výhru 100 kreditů, tečkované pole nic a otazník náhodnou výhru.

Ikony všech volitelných her jsou zobrazeny v hlavním menu. Je možné je zvolit pomocí tlačítka START nebo dotykem na ikonu dané hry.

Výherní hrací přístroj **KAJOT Planet Games** může obsahovat některé z níže uvedených her podle výběru a nastavení výrobce:

CARIBBEAN NIGHTS  
CRAZY FRUITS  
DYNAMITE 27  
HALLOWEEN KING  
HOTLINES 34  
JOKER AREA  
JOKER 27  
JOKER 81  
JOKER 243  
JOKER STAR 81

KAJOT LINES  
LONDON PUB  
LUCKY DRAGON  
LUCKY BAR  
MACAU  
RING OF FIRE XL  
SIMPLY GOLD II  
SIMPLY THE BEST 27  
SUBMARINE  
TURBO 27

## Hra: CARIBBEAN NIGHTS

**Základní údaje:** Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

### **Bonusová hra Dance Bonus:**

Bonusovou hru spouští symbol WILD na střední pozici prostředního válce. Hráči jsou nabídnuty tři možné cesty, kterými bude symbol WILD postupně doplňovat případné výherní kombinace. Hráč zvolí jednu z nabízených variant dotykem na obrazovce, nebo pokud si sám nezvolí danou cestu sám, je mu vylosována náhodně.

### **Bonusová výhra Hudební nástroje:**

Pokud na střední linii padne kombinace symbolů pěti různých hudebních nástrojů. Hráč získává bonusovou výhru ve výši 24 x n (24 x aktuální sázka).

## Hra: CRAZY FRUITS

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER i symbol JOKER MULTI nahrazují jakýkoli symbol.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobí výhru x4.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra JOKER FIELD:** hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změní na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

## Hra: DYNAMITE 27

**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová výhra:** bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru. Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na mezi válcích doutnákem.

## Hra: HALLOWEEN KING

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra HALLOWEEN WAY:** hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

## Hra: HOTLINES 34

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na 34 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HOTLINES34.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra FREEWINS:** hráč získá až 6 těchto her, pokud po zastavení válců padne současně na prvním a pátém válci symbol HOTLINES34. Počet získaných her závisí na pozicích symbolu HOTLINES34. Během bonusové hry FREEWINS je výherní linie doplňována nejvyšším výherním symbolem.



## Hra: JOKER AREA

**Základní údaje:** čtyřválcová hra s hrou na jedenáct výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra JOKER AREA:** hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec se netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají.

## Hra: JOKER 27

**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN, případně je připsána vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získává 1 tuto hru, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 10 těchto her, pokud padnou tři symboly STAR na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry, ve které není přidělena výhra. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změni barva pozadí válců.

## Hra: JOKER 81

**Základní údaje:** čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7.

Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je po zastavení všech válců možné získat výhru na některé z 81 výherních linií. 81 aktivních výherních linií je signalizován číslem na zvonku vedle válce a krátkým zazvoněním během točení válců.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

## Hra: JOKER 243

**Základní údaje:** Pětiválcová hra s hrou na 243 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. Symbol WILD (kajot-joker-bar) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

**TETRIS:** V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru a to až na hodnotu x9.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra FREE SPINS:** Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otáčení zdarma).

### Bonusový režim JOKER:

Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.

## Hra: JOKER STAR 81

**Základní údaje:** čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, je částka z políčka WIN převedena do políčka jistota a hráč může pokračovat ve hře. O tuto částku již nemůže přijít. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

## Hra: KAJOT LINES

**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. 9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Během hry může hráč zastavit točící se válce, poté co se rozsvítí zelené světlo u nápisu STOP.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

## Hra: LONDON PUB

**Základní údaje:** čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra BONUS TIME:** bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly HODINY na střední linii. Během bonusové hry je hodnota v políčku WIN znásobena až 12x.

## Hra: LUCKY DRAGON

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit, jen pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART, je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra BONUS GAME:** Hráč získá 5 až 25 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem obdržných her. Během této hry jsou všechny výhry násobeny x3.



## Hra: LUCKY BAR

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra LUCKY:** padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na válci změň v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii.

## Hra: MACAU

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na 9 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER (MACAU BONUS).

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD se rozprostře na všechny 3 pozice válce a doplní případnou výherní kombinaci na linii pouze tehdy, je-li zde nějaká výhra možná.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra MACAU BONUS:** Symbol SCATTER (MACAU BONUS) aktivuje MACAU-indikátor na odpovídající pozici nad válcem. Pokud jsou aktivní všechny tři indikátory, je spuštěna bonusová hra MACAU BONUS. Během bonusové hry hráč může získat až 25 FREE SPINS (otáček zdarma). Počet získaných FREE SPINS je součinem hodnot dvou malých válců, které jsou roztočeny na začátku bonusové hry. Během bonusové hry nelze získat další bonusové hry.

## Hra: RING OF FIRE XL

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit, jen pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN, případně je připsána vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, je částka z políčka WIN převedena do políčka jistota a hráč může pokračovat ve hře. O tuto částku již nemůže přijít. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru

**Bonusová hra HOTGAMES:** 3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 10 až 90 HOTGAMES. Sázka na tuto bonusovou hru je 1 kredit. Výhry se řídí platnou výherní tabulkou pro tuto hru. Tj. výherní tabulka ze sázky ve, které bonusová hra byla přidělena znásobena x3.

**Čítače:** čítač v levém horním rohu znázorňuje aktuální počet her, ve kterých za sebou nebyla přidělena výhra. Čítač v pravém horním rohu znázorňuje aktuální počet her, ve kterých za sebou nebyla přidělena výhra HOTGAMES.

## Hra: SIMPLY GOLD II

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. 15 stejných symbolů násobí výhru x2.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

## Hra: SIMPLY THE BEST 27

**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získává 5 těchto her, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 15 těchto her, pokud padnou tři symboly HVĚZDA na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců

## Hra: SUBMARINE

**Základní údaje:** pětiválcová hra s hrou na devět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Kromě symbolu SCATTER, který je platný kdekoliv. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončené výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra BONUS GAME:** Hráč získá 10, 15 nebo 20 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER (ponorka). Hráč má možnost si vybrat jeden válec, na kterém byl obdržen symbol SCATTER. Po výběru se na tomto válci změny všechny symboly SCATTER na symboly JOKER po dobu bonusové hry na tomto válci. Počet bonusových her na daném válci je znázorněn číslem nad válcem. Sázka na tuto hru je vždy 1 kredit. Během této hry jsou všechny výhry v tabulce výher násobeny x3. Během této hry je možné vyhrát další bonusové hry.

## Hra: TURBO 27

**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

**Spuštění a ukončení hry:** Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné přejít do hry RIZIKO. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka BANKA a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru. Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO 9 stejných symbolů násobí výhru x2.

**Autostart:** po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

**Riziko:** tato hra je automaticky nabídnuta po skončení výherní hře. Hraje se o sumu v políčku WIN. Hráč může zvolit, jestli padne kostka s červeným nebo černým symbolem. Pokud uhádne, je suma znásobena x2, pokud ne, je celá suma ztracena. Pokud padne modrý symbol, hráč získává jistotu, že o tuto částku již nemůže přijít a může dále pokračovat ve hře riziko. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka BANKA. Hru RIZIKO lze hrát až do výše maximální výhry pro danou hru.

**Bonusová hra TURBO:** Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2.