

HERNÍ PLÁN: KAJOT V.VLT-INT-EURO**ČESKÁ REPUBLIKA****OBSAHUJE NÍŽE UVEDENÉ HRY:**

SIMPLY GOLD II
SUBMARINE
KAJOT LINES
JOKER 27
LUCKY DRAGON
JOKER 81
HALLOWEEN KING
JOKER AREA
FRUIT MACHINE 27
JOKER STRONG
HIGH FIVE II
SUPER LINES 2
JOKER PLUS II
HOT FACTOR
DEMON MASTER
SPEED CLUB
SIMPLY THE BEST 27
DYNAMITE 27
VEGAS 27
CRAZY FRUITS
HOT LINES 34
TURBO 27
JOKER STAR 81
MULTI DIAMONDS
STAR 81
BONUS STAR
LUCKY BAR
LONDON PUB
RING OF FIRE XL
BIG APPLE
NITRO 81
JOKER DREAM
AZTECS EMPIRE
MACAU
WILD BANK
LUCKY DOLLARS
STONE AGE
FLY FOR GOLD
BAD WOLF
MAX WILD
GOLD MACHINE
SECRET SANDY
HAPPY FORTY
LOST RELICS
CARIBBEAN NIGHTS
JOKER 243
SEXY ESCORT
CASINO ROULETTE

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

HERNÍ PLÁN

Přijímané mince: 0,1; 1; 2 € ... dle nastavení přístroje.

Přijímané bankovky: 5,10,20,50,100 a 200 € ... dle nastavení přístroje.

Dále je možné natočit CREDIT pomocí kreditovacího klíče, v závislosti na nastavení daného terminálu.

Výplata kreditu je možná kdykoliv pomocí výplatního klíče obsluhy, kdy je vytištěn tiket s údaji o výhře, který je následně ověřen pomocí MKJ. Vyplacená částka je v terminálu zapsána na elektronická a elektromechanická počítadla.

Všechny výhry se řídí platnou tabulkou výher pro danou hru a sázku. Výherní tabulky jsou zobrazeny na obrazovce v jednotlivých hrách a jsou dynamicky měněny pro danou sázku.

Výhra je neplatná zejména v případech, kdy je např. vyvolána technickou chybou (chyba herního systému, hardwarová chyba) nebo pokud herní systém v důsledku technické chyby vykázal vznik nároku na výhru přesto, že tento nárok nevznikl nebo pokud herní systém v důsledku neoprávněného zásahu odběratele nebo třetí osoby do softwaru vykázal vznik nároku na výhru přesto, že mu tento nevznikl, apod.

Případnou reklamaci výhry či poruchy terminálu vyřizuje obsluha provozovatele.

V případě poruchy terminálu v průběhu hry je tato hra vždy považována za nedokončenou. Po obnovení funkčnosti terminálu je vrácena sázka na danou hru bez ohledu na výhernost nebo nevýhernost dané hry. Výherní hra je považována za dokončenou po přičtení celé částky z pole WIN do pole CREDIT.

Maximální sázka do hry: 25 €

Maximální výhra včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 500 000 €

Výherní podíl včetně bonusových her a fáze RIZIKO: 93 - 97 %

UPOZORNĚNÍ: Hra na terminálu VLT je osobám mladším 18 let zakázána!!!

POPIS HRY

KAJOT VLT je terminál připojený on-line na centrálu herního systému. Herní průběh všech her je řízen generátorem náhodných čísel umístěným na této centrále herního systému. Pokud není terminál připojen on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

Terminál je vybaven dvěma TFT zobrazovači. Spodní je osazen dotykovou obrazovkou, sloužící k ovládání her a nastavení. Vrchní slouží jako informační pro zobrazení výherních tabulek a informací o dané hře, či případných bonusových hrách. K vložení kreditu slouží akceptor bankovek a akceptor mincí, standardně osazený v každém terminálu. Výplata je prováděna obsluhou pomocí vytištění tiketu o výhře.

Informační pole:

CREDIT: aktuální stav, zde se zobrazují všechny vložené bankovky a mince, 1 kredit odpovídá 1 € vkladu.

WIN: zde jsou zobrazeny všechny obdržené výhry.

SÁZKA: aktuální sázka na hru.

INFORMAČNÍ POLE: zobrazení informací o hře.

Ovladačí prvky systému touch screen a hlavní ovladačí tlačítka:

MENU: odchod ze hry zpět do hlavní obrazovky terminálu.

AUTOSTART: zahájení automatické hry, do vyčerpání CREDITu nebo ukončení automatické hry opětovným stiskem.

SÁZKA: volba sázky na hru.

START: odstartování zvolené hry.

Ikony všech volitelných her jsou zobrazeny v hlavním menu. Je možné je zvolit pomocí tlačítka START nebo dotykem na ikonu dané hry.

Terminál **KAJOT VLT** obsahuje následující hry:

SIMPLY GOLD II	STAR 81
SUBMARINE	BONUS STAR
KAJOT LINES	LUCKY BAR
JOKER 27	LONDON PUB
LUCKY DRAGON	RING OF FIRE XL
JOKER 81	BIG APPLE
HALLOWEEN KING	NITRO 81
JOKER AREA	JOKER DREAM
FRUIT MACHINE 27	AZTECS EMPIRE
JOKER STRONG	MACAU
HIGH FIVE II	WILD BANK
SUPER LINES 2	LUCKY DOLLARS
JOKER PLUS II	STONE AGE
HOT FACTOR	FLY FOR GOLD
DEMON MASTER	BAD WOLF
SPEED CLUB	MAX WILD
SIMPLY THE BEST 27	GOLD MACHINE
DYNAMITE 27	SECRET SANDY
VEGAS 27	HAPPY FORTY
CRAZY FRUITS	LOST RELICS
HOT LINES 34	CARIBBEAN NIGHTS
TURBO 27	JOKER 243
JOKER STAR 81	SEXY ESCORT
MULTI DIAMONDS	CASINO ROULETTE



Hra: SIMPLY GOLD II

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = sázka na hru				



Hra: SUBMARINE

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na devět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Kromě symbolu SCATTER, který je platný kdekoliv. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra BONUS GAME: Hráč získá 10, 15 nebo 20 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER (ponorka). Hráč má možnost si vybrat jeden válec, na kterém byl obdržen symbol SCATTER. Po výběru se na tomto válci změní všechny symboly SCATTER na symboly JOKER po dobu bonusové hry na tomto válci. Počet bonusových her na daném válci je znázorněn číslem nad válcem. Sázka na tuto hru je vždy 1 CREDIT. Během této hry jsou všechny výhry v tabulce výher násobeny x3.

Během této hry je možné vyhrát další bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	4 x n	8 x n	80 x n
SKAFANDR	5 x n	10 x n	200 x n
KOTVA	5 x n	10 x n	200 x n
KAPITÁN	10 x n	80 x n	800 x n
J, Q	3 x n	5 x n	50 x n
9	1 x n	2 x n	20 x n
10	2 x n	3 x n	30 x n
PONORKA	2 x n	20 x n	300 x n
n = sázka na hru			



Hra: KAJOT LINES

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
TŘEŠEŇ	8 x n
POMERANČ	8 x n
CITRÓN	8 x n
ŠVESTKA	8 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEČEK	16 x n
KAJOT	20 x n
HVĚZDA	40 x n
7	60 x n
n = sázka na hru	



Hra: JOKER 27

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 1 tuto hru, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 10 těchto her pokud padnou tři symboly STAR na střední linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry, ve které není přidělena výhra. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	



Hra: LUCKY DRAGON

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra BONUS GAME: Hráč získá 5 až 25 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem obdržných her. Během této hry jsou všechny výhry násobeny x3.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	3 x n	4 x n	20 x n
KOUZELNÍK	4 x n	8 x n	40 x n
PRINCEZNA	4 x n	8 x n	40 x n
HRAD	5 x n	10 x n	50 x n
KNIHA	5 x n	10 x n	50 x n
DRAK	20 x n	100 x n	500 x n
9, 10	1 x n	2 x n	10 x n
SCATTER	4 x n	8 x n	80 x n
J, Q	2 x n	3 x n	15 x n
n = sázka na hru			



Hra: JOKER 81

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7.

Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je po zastavení všech válců možné získat výhru na některé z 81 výherních linií 81 aktivních výherních linií je signalizován číslem na zvonku vedle válce a krátkým zazvoněním během točení válců.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZNY	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
n = sázka na hru	



Hra: HALLOWEEN KING

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra HALLOWEEN WAY: hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
hrozen	-	10 x n	40 x n	100 x n
meloun	-	10 x n	40 x n	100 x n
citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
třešeň	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = sázka na hru				



Hra: JOKER AREA

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na jedenáct výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER AREA: hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají.

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZEN	8 x n	16 x n	32 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: FRUIT MACHINE 27

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra: Pokud, po zastavení válců, hráč v některé pozici na válcích obdrží symbol JOKER, je zvýšen bonusový výherní faktor o x1. Takto je výherní faktor zvyšován až do doby, kdy je na válcích obdržena výhra. V dynamické tabulce výher jsou částky zobrazeny již povýšené o bonusový výherní faktor.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR x 1	MAXIMÁLNÍ BONUSOVÝ FAKTOR x 18
JOKER	80 x n	1440 x n
HROZEN	10 x n	180 x n
MELOUN	7 x n	126 x n
ŠVESTKA	4 x n	72 x n
POMERANČ	3 x n	54 x n
CITRON	2 x n	36 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	18 x n
n = sázka na hru		



Hra: JOKER STRONG

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER ROUND: hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = sázka na hru				



Hra: HIGH FIVE II

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra GOLD LINES: Pokud hráč obdrží výhru na linii, rozsvítí se mu tato linie ve výherní tabulce, u dané výherní kombinace. Pokud hráč, u dané výherní kombinace, rozsvítí všechny výherní linie, získá spolu s výhrou za danou kombinaci i uvedenou bonusovou částku.

Výherní tabulka:

3 x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – BONUSOVÁ LINIE
7	30 x n	150 x n
ZVONEK	20 x n	100 x n
3BAR	12 x n	60 x n
2BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	5 x n	25 x n
ŠVESTKA	4 x n	20 x n
POMERANČ	3 x n	15 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	10 x n
n = sázka na hru		



Hra: SUPER LINES 2

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na jedenáct výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Výhra je platná, jen pokud jsou obdrženy stejné symboly na celé linii.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusový násobek výhry x2, x3, x4 v informačním políčku NEXT WIN: Pokud je obdržena výhra při aktivním políčku x2, x3, x4, je takto znásobena.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
2BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: JOKER PLUS II

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVONEK	20 x n	30 x n
HROZEN	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = sázka na hru		



Hra: HOT FACTOR

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra HOT FACTOR x2: Každá výhra způsobí zbarvení písmene z nápisu HOT FACTOR. Při zbarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER	120 x n
2BAR	60 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	20 x n
ZVONEK	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = sázka na hru	



Hra: DEMON MASTER

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě DE, M, ON.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DEMON MASTER: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů DE, M, ON, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol M, získaná výhra je násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER	2500 x n
DÁMA	40 x n
KŘÍŽ	20 x n
A, K	16 x n
Q, J, 10, 9	2 x n
n = sázka na hru	



Hra: SPEED CLUB

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15 stejných symbolů (citron, švestka, pomeranč, třešně) násobí výhru x2.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra SPEED SPIN: pokud hráč obdrží kdekoliv na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
třešně	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
hrozny	-	10 x n	40 x n	100 x n
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
meloun	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = sázka na hru				



Hra: SIMPLY THE BEST 27

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 5 těchto her, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 15 těchto her, pokud padnou tři symboly HVĚZDA na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	



Hra: DYNAMITE 27

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová výhra: bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru.

Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutnákem.

Výherní tabulka:

SYMBOL	Standardní výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
Hvězda	16 x n	90 x n
Zvonek	16 x n	70 x n
Hrozen	8 x n	30 x n
Meloun	8 x n	30 x n
Švestka	2 x n	8 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n
Citron	2 x n	6 x n
Třešně	2 x n	6 x n
n = sázka na hru		



Hra: VEGAS 27

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě VE, GAS, 27

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra VEGAS 27: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů VE, GAS, 27, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol GAS, získaná celková výhra je vždy násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	win faktor
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN, ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ, CITRÓN, TŘEŠNĚ	2x n
n = sázka na hru	



Hra: CRAZY FRUITS

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER i symbol JOKER MULTI nahrazují jakýkoli symbol.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobí výhru x4.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER FIELD: hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změň na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20	100	400
Hvězda	8	25	100
Hrozen	8	25	100
Meloun	4	10	40
Švestka	4	10	40
Pomeranč	4	10	40
Citron	2	5	20
Třešně	2	5	20
n = sázka na hru			



Hra: HOTLINES 34

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 34 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HOTLINES34.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREEWINS: hráč získá až 6 těchto her, pokud po zastavení válců padne současně na prvním a pátém válci symbol HOTLINES34. Počet získaných her závisí na pozicích symbolu HOTLINES34. Během bonusové hry FREEWINS je výherní linie doplňována nejvyšším výherním symbolem.

Pozice symbolu HOTLINES34 na 1. a 5. válci	Získané FREEWINS
1 - 1	5
1 - 2	4
1 - 3	1
2 - 1	4
2 - 2	6
2 - 3	4
3 - 1	1
3 - 2	4
3 - 3	5

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	50
2-BAR	5	15	40
Hvězda	4	12	30
Meloun	3	9	20
Zvonky, švestky	2	6	15
Pomeranč, citron, třešně	1	3	8
n = sázka na hru			



Hra: TURBO 27

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra TURBO: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	win faktor
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNY, ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ, DOLLARS, TŘEŠNĚ	2x n
n = sázka na hru	



Hra: JOKER STAR 81

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	WINFAKTOR	
	x3	x4
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
n = sázka na hru		



Hra: RING OF FIRE XL

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra HOTGAMES: 3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 10 až 90 HOTGAMES. Sázka na tuto bonusovou hru je 1 CREDIT. Výhry se řídí platnou výherní tabulkou pro tuto hru. Tj. výherní tabulka ze sázky ve, které bonusová hra byla přidělena znásobená x3.

Čítače: čítač v levém horním rohu znázorňuje aktuální počet her, ve kterých za sebou nebyla přidělena výhra. Čítač v pravém horním rohu znázorňuje aktuální počet her, ve kterých za sebou nebyla přidělena výhra HOTGAMES.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
TŘEŠNĚ	-	8 x n	40 x n	160 x n
RING OF FIRE	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ĎÁBEL	2 x n	50 x n	500 x n	1800 x n
n = sázka na hru				



Hra: BONUS STAR

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

BONUSOVÁ HRA FREE SPIN: Pokud hráč získá na prostřední linii 3x symbol zlaté hvězdy, získá 10 volných her. Během těchto bonusových her lze získat další volné hry.

BONUSOVÁ HRA BONUS STAR: Za každých 10 symbolů kterékoli hvězdy kdekoli na válcích se navýší hodnota počítadla BONUS STARU o jednotku. Pokud hráč získá na válcích kombinaci 9 libovolných symbolů hvězd, vyhrává BONUS STAR. Vyhraná částka se rovná násobku aktuální hodnoty počítadla a aktuální sázky. Maximální možná hodnota počítadla je 999.

Výherní tabulka:

3X SYMBOL	WIN FAKTOR
2-BAR	60 x n
1-BAR	30 x n
ČERVENÁ 7, MODRÁ 7	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	2 x n
ZLATÁ HVĚZDA, DIAMANTOVÁ HVĚZDA	1x n
n = sázka na hru	



Hra: STAR 81

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	WINFAKTOR	
	x3	x4
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
n = sázka na hru		



Hra: MULTI DIAMONDS

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER i symbol JOKER MULTI nahrazují jakýkoli symbol.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobí výhru x4.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER FIELD: hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změní na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamanty	20	100	400
Červená 7	8	25	100
Bílá 7	8	25	100
Modrá 7	4	10	40
3-BAR	4	10	40
2-BAR	4	10	40
BAR	2	5	20
Třešně	2	5	20
n = sázka na hru			



Hra: LONDON PUB

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra BONUS TIME: bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly hodiny na střední linii. Během bonusové hry je hodnota v políčku WIN znásobena až 12x.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
ZVONEK	80
7-ČERVENÁ, 7-ZELENÁ	20
HODINY	4
2-BAR, 3-BAR	4
DÝMKA	2
PIVO, WHISKY	1
n = sázka na hru	



Hra: LUCKY BAR

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra LUCKY: padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na válci změni v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA	20	80	400
1-BAR, 2-BAR	8	20	100
7-červená, 7-modrá	6	10	60
ŠVESTKA, POMERANČ	4	6	20
TŘEŠEŇ, DOLLAR	2	4	10
n = sázka na hru			



Hra: JOKER DREAM

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DREAM: padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra DREAM. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na válci změň v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
7-červená	16 x n	60 x n	400 x n
2-BAR, 3-BAR	8 x n	16 x n	80 x n
HROZEN, ZVONEK	5 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	3 x n	6 x n	16 x n
TŘEŠEŇ, DOLLAR	2 x n	4 x n	8 x n
n = sázka na hru			



Hra: AZTECS EMPIRE

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální tlačítka:

BET LINES – volí sázku na linii

LINES – volí počet aktivních výherních linií

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra AZTECS PRINCESS: 3x SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otáčky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

Výherní tabulka platná pro sázku na jednu linii:

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMIDA)	80 x n	500 x n	3000 x n
SCATTER (PRINCEZNA)	4 x n	20 x n	150 x n
MASKA	50 x n	300 x n	1000 x n
KLÍČ	30 x n	150 x n	800 x n
MUŽ	20 x n	100 x n	700 x n
A, K	10 x n	40 x n	150 x n
10, J, Q	5 x n	20 x n	80 x n
n = sázka na hru			



Hra: BIG APPLE

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER (symbol BIG APPLE).

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra APPLE: 3x SCATTER spouští bonusovou hru APPLE. Výhra v bonusové hře závisí na počtu získaných symbolů BIG APPLE. Není-li hráč s výhrou spokojen, může zkusit své štěstí ještě dvakrát.

Výherní tabulka:

3X SYMBOL	WIN FAKTOR	SYMBOL APPLE V BONUSOVÉ HŘE	
JOKER	20 x n	APPLE	WIN FAKTOR
MELOUN	10 x n	1x	5 x n
HROZEN	8 x n	2x	10 x n
POMERANČ, HRUŠKA	4 x n	3x	15 x n
ŠVESTKA, TŘEŠNĚ	2 x n	4x	30 x n
n = sázka na hru		5x	50 x n
		6x	100 x n
		7x	200 x n
		8x	300 x n
		9x	500 x n



Hra: NITRO 81

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra NICOL BONUS: Každý symbol NICOL GIRL přispívá do NICOL BONUSu 1 %. Dosáhne-li ukazatel tachometru 100 %, další výhra je násobená x3.

Bonusová hra NITRO PLUS BONUS: Za každou střední linii symbolů NITRO 81 získává hráč 25 % do NITRO PLUS BONUSu. Dosáhne-li ukazatel tachometru 100 %, dalších 5 výher je násobeno x3.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
NICOL GIRL	10
POHÁR	40
VLAJKY	20
RŮŽOVÉ, MODRÉ A ZELENÉ AUTO	4
TACHOMETR, MOTOR OIL	2
NITRO 81	1
n = sázka na hru	



Hra: MACAU

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 9 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER (MACAU BONUS).

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD se rozprostře na všechny 3 pozice válce a doplní případnou výherní kombinaci na linii pouze tehdy, je-li zde nějaká výhra možná.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra MACAU BONUS: Symbol SCATTER (MACAU BONUS) aktivuje MACAU-indikátor na odpovídající pozici nad válcem. Pokud jsou aktivní všechny tři indikátory, je spuštěna bonusová hra MACAU BONUS. Během bonusové hry hráč může získat až 25 FREE SPINS (otáček zdarma). Počet získaných FREE SPINS je součinem hodnot dvou malých válců, které jsou roztočeny na začátku bonusové hry. Během bonusové hry nelze získat další bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x	5x
MACAU, dívka	4 x n	12 x n	36 x n
Vějíř, lampion	2 x n	6 x n	18 x n
K, A	1 x n	3 x n	9 x n
Q, J, 10	1 x n	3 x n	9 x n
n = sázka na hru			



Hra: WILD BANK

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a doplní případnou výherní kombinaci na linii. Pokud na válcích není momentálně žádná kombinace k doplnění, symbol WILD zůstává na pozici po další otáčce až do doby, kdy se stane součástí nějaké výherní kombinace a pak zmizí.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	1 x n	2 x n	4 x n
3-BAR	5 x n	8 x n	20 x n
Hodinky	3 x n	4 x n	8 x n
Červená-7, Modrá-7	3 x n	4 x n	8 x n
Platební karta, zlato	2 x n	3 x n	6 x n
Čokoláda, Matterhorn	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: LUCKY DOLLARS

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DOLLAR TIME: bonusovou hru DOLLAR TIME spouští 4 symboly \$ na střední linii. Během bonusové hry je hodnota v políčku WIN znásobena až 12x.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
7-ČERVENÁ	80 x n
2-BAR, 3-BAR	20 x n
\$	4 x n
HROZEN, ZVONEK	4 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKY, TŘEŠNĚ	1 x n
n = sázka na hru	



Hra: STONE AGE

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra – FREE SPINS: 3 nebo více symbolů SCATTER aktivují bonusovou hru. Hráč zvolí dotykem jeden ze symbolů označených otázkou. Hráč může získat až 35 FREE SPINS (otáček zdarma). Během bonusové hry lze získat další FREE SPINS. Během bonusové hry jsou výhry násobeny x3.

3x SCATTER aktivuje maximálně 15 FREE SPINS

4x SCATTER aktivuje maximálně 20 FREE SPINS

5x SCATTER aktivuje maximálně 35 FREE SPINS

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER – pravěký muž Dave	2 x n	10 x n	100 x n	1000 x n
SCATTER – pravěká žena Jane	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
KYJ, OBRÁZEK MAMUTA	2 x n	10 x n	50 x n	400 x n
VENUŠE, KÁMEN	-	6 x n	30 x n	60 x n
MASO NA KOSTI	-	8 x n	40 x n	200 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	30 x n
9	1 x n	3 x n	10 x n	30 x n
n = sázka na hru				



Hra: FLY FOR GOLD

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 9 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FLY FOR GOLD: Bonusovou hru aktivují 3 symboly SCATTER – červené, zelené nebo žluté (dřevěné) letadlo. Během bonusové hry jsou na spodní obrazovce zobrazena tři soutěžní letadla a kolo štěstí. Kolo štěstí náhodně losuje určitou barvu – červenou, zelenou, žlutou. V závislosti na vylosované barvě se posune letadlo stejné barvy o jedno políčko kupředu. Hráč získává výhru odpovídající pozici, na které jeho letadlo dokončilo závod – tzn. výhru odpovídající zlatému, stříbrnému nebo bronzovému poháru.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SCATTER - letadlo	1 x n	aktivuje bonusovou hru	-	-
SLUNCE	-	10 x n	100 x n	1000 x n
SUP, KACHNA	-	5 x n	20 x n	100 x n
RAKETA	-	3 x n	10 x n	30 x n
LÉTAJÍCÍ BALÓN	-	3 x n	10 x n	30 x n

Vítězný pohár	
Zlato	111 x n
Stříbro	20 x n
Bronz	10 x n
n = sázka na hru	



Hra: BAD WOLF

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a doplní případnou výherní kombinaci na linii. Pokud na válcích není momentálně žádná kombinace k doplnění, symbol WILD zůstává na pozici po další otáčce až do doby, kdy se stane součástí nějaké výherní kombinace a pak zmizí.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	1 x n	2 x n	4 x n
Karkulka	5 x n	8 x n	20 x n
Myslivec	3 x n	4 x n	8 x n
Houby, košík	3 x n	4 x n	8 x n
K, A	2 x n	3 x n	6 x n
Q, J	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: LOST RELICS

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Výhry jsou platné jen na celé linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Přidržení válců: Hráč má možnost za jistých podmínek přidršet na jedno otočení jeden až tři válce. Lze tak učinit po otočce, která nebyla výherní a současně po otočce kde nebylo přidržení použito.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra Relikvie:

Bonusovou hru spouští kombinace čtyř stejných symbolů, kdy první a poslední se nachází na střední pozici prvního a čtvrtého válce, a zbylé dva na libovolné pozici druhého a třetího válce. Během bonusové hry, dojde k přeskupení pouze na tři válce. Otočení středního válce v bonusové hře je zdarma. Výhru určují náhodně výhybky mezi prvním a druhým, druhým a třetím válcem.

SYMBOL	Standardní výhra SYMBOL 4x	Bonusová výhra SYMBOL 3x
Prsten	80 x n	240 x n
Ork	20 x n	60 x n
Lebka	8 x n	24 x n
Helma	4 x n	12 x n
Obelisk/Drak	2 x n	6 x n
Paže/ Štít	1 x n	3x n
n = sázka na hru		



Hra: MAX WILD

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.

1x symbol WILD na linii = WIN x2

2x symbol WILD na linii = WIN x3

3x symbol WILD na linii = WIN x4

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a zůstává na pozici až do doby, než bude součástí výhry.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	4 x n
Švestka	-	2 x n	3 x n	8 x n
Meloun	-	3 x n	6 x n	30 x n
Zvonky	-	3 x n	6 x n	30 x n
Hrozny	-	3 x n	6 x n	30 x n
Scatter	-	1 x n	2 x n	4 x n
Dolar	-	2 x n	3 x n	8 x n
Sedmička	-	8 x n	30 x n	400 x n
n = sázka na hru				



Hra: GOLD MACHINE

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava kromě SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER a MYSTERY.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra GOLD MACHINE: Alespoň 3 symboly SCATTER kdekoli na válcích aktivují bonusovou hru. Hráč může získat až 130 otáček zdarma (FREE SPINS). Počet otáček zdarma je variabilní a končí v okamžiku, kdy hráč během bonusové hry potřetí získá libovolnou výherní kombinaci symbolu SCATTER. Ke všem výhrám získaným během bonusové hry získává hráč ještě extra bonus v hodnotě 10x hodnota aktuální sázky.

Bonusová výhra MYSTERY: Minimálně 3 symboly MYSTERY aktivují bonusovou výhru. Standardní výhra za symbol Barometr dle výherní tabulky je v rámci MYSTERY výhry znásobena vylosovanou hodnotou (1x až 10x)

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Barometr	-	1 x n	4 x n	20 x n
Ovládací panel	1 x n	4 x n	20 x n	100 x n
Symbol Q, K	-	3 x n	6 x n	12 x n
Symbol A	-	4 x n	8 x n	30 x n
Symbol 10, J	-	2 x n	4 x n	8 x n
Nářadí	-	10 x n	30 x n	100 x n
Ozubená kola	-	6 x n	12 x n	60 x n
Zlaté cihly	4 x n	20 x n	80 x n	600 x n
n = sázka na hru				



Hra: SECRET SANDY

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Výhra je platná jen na celé výherní linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě TREZORU a MEMORY DISC.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra SANDY: Bonusovou hru spouští 50x MEMORY DISC. Hráč získá až 50 otoček zdarma (50 FREE SPIN). Na střední pozici prvního válce se objeví symbol WILD (SANDY). Během FREE SPINS se symbol WILD pohybuje náhodně na všech válcích nahoru/dolů nebo zleva doprava a doplňuje případné výhry na liniích.

Bonusová hra TREZOR: Bonusovou hru TREZOR spouští čtyři symboly TREZOR (na každém válci jeden symbol). Úkol je uhodnout 4-místný kód. Při prolomení kódu získá hráč náhodnou výhru.

Výherní tabulka:

SYMBOL	4x
10; J	1x n
Q; K	2 x n
A	4 x n
Satelitní mikrofon	10 x n
Kuffík	20 x n
Memory Disc	50 x n
WILD (Sandy)	200 x n
Trezor	5 x n
n = sázka na hru	



Hra: SEXY ESCORT

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol ve směru kříže kromě symbolu SCATTER a MYSTERY.

1x WILD na výherní linii = výhra x2

2x WILD na výherní linii = výhra x3

3x WILD na výherní linii = výhra x4

4x WILD na výherní linii = výhra x5

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra MYSTERY:

Bonusovou hru spouští symbol 3, 4 nebo 5 symbolů MYSTERY kdekoli na válcích. Počet aktivujících symbolů MYSTERY má vliv na maximální možnou dosažitelnou výhru. Výši výhry určuje násobek, který si hráč vylosuje na losovacím bubnu. Výhra je součinem vylosovaného násobku a aktuální sázky.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
Dívka modrá	20 x n	100 x n	500 x n
Dívka růžová	10 x n	50 x n	150 x n
Kříže, Káry	1 x n	2 x n	4 x n
Srdce, Piky	2 x n	4 x n	8 x n
\$	4 x n	8 x n	30 x n
Scatter	5 x n	10 x n	50 x n
n = sázka na hru			

Výherní tabulka bonusové hry MYSTERY

Počet aktivujících symbolů MYSTERY	Vylosovatelný násobek sázky na hru							
3	10	40	20	36	24	32	50	28
4	20	160	40	120	60	100	200	80
5	40	400	80	300	120	200	600	160



Hra: JOKER 243

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 243 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD (kajot-joker-bar) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

TETRIS: V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru a to až na hodnotu x9.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otáčení zdarma).

Bonusový režim JOKER:

Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	3 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
\$, ŠVESTKA, HROZEN	2 x n	3 x n	4 x n
ZVONKY	6 x n	12 x n	24 x n
7	10 x n	20 x n	60 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
n = sázka na hru			



Hra: CARIBBEAN NIGHTS

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá CREDIT nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra Dance Bonus:

Bonusovou hru spouští symbol WILD na střední pozici prostředního válce. Hráči jsou nabídnuty tři možné cesty, kterými bude symbol WILD postupně doplňovat případné výherní kombinace. Hráč zvolí jednu z nabízených variant dotykem na obrazovce, nebo pokud si sám nezvolí danou cestu sám, je mu vylosována náhodně.

Bonusová výhra Hudební nástroje:

Pokud na střední linii padne kombinace symbolů pěti různých hudebních nástrojů. Hráč získává bonusovou výhru ve výši $24 \times n$ ($24 \times$ aktuální sázka).

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Dvojice	2 x n	10 x n	60 x n	400 x n
Tanečník, Tanečnice	--	5 x n	10 x n	40 x n
Kytara	--	3 x n	6 x n	12 x n
Trumpeta	--	3 x n	6 x n	12 x n
Klávesy	--	3 x n	6 x n	12 x n
Bubínky	--	3 x n	6 x n	12 x n
Delfíni	--	2 x n	4 x n	8 x n
n = sázka na hru				



Hra: HAPPY FORTY

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 40 výherních linií. Na každém válci jsou 4 symboly. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru COLLECT z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Padne-li na válcích symbol TURBO-WILD, roztočí se losovací šipka a po zastavení jsou všechny symboly ve směru šipky od symbolu TURBO-WILD nahrazeny symbolem WILD.

Symbol WILD zastupuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a SUPER-MYSTERY.

Bonusová hra FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10, 20 nebo 30 FREE SPINS (otáček zdarma) právě v závislosti na počtu symbolů, které bonusovou hru aktivovaly. Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.

Bonus SUPER MYSTERY: 3 symboly SUPER-MYSTERY kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKY, \$	2 x n	4 x n	12 x n
3-BAR, ZVONKY	4 x n	8 x n	24 x n
HROZEN	6 x n	12 x n	100 x n
MELOUN	10 x n	20 x n	200 x n
7	20 x n	100 x n	400 x n
SCATTER (HVĚZDA)	6 x n + 10x free spin	12 x n + 20x free spin	60 x n + 30x free spin
n = sázka na hru			



Hra: CASINO ROULETTE

Základní údaje: hra ruleta, francouzského typu s jednou nulou.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit, jen pokud je dostatečná suma v políčku CREDIT pro vloženou sázku. Po navolení sázky, pomocí vložení žetonů na zvolané pole plátna rulety a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka CREDIT a na roztočené ruletové kolo je vhozena kulička. Pokud se zastaví kulička na některé pozici, kde byl vložen hráčův žeton, je tato výhra, dle výherní tabulky, připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, výhra*3 ... až do maximální výšky 500 000 €. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem COLLECT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka CREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považována za ukončenou. Pokud po zastavení kuličky na čísle ruletového kola není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Ovládání se provádí pomocí dotykové obrazovky.

V pravé horní části obrazovky je možné vybrat sázené žetony v hodnotě 2,5,10,50 a 100 kreditů.

Po aktivaci položky CLEAR BET je možné dotykem na jednotlivé žetony položené na herním plátně, tyto žetony mazat.

Dotykem na položku CLEAR ALL smažete všechny vsazené žetony na herním plátně rulety.

Dotykem na položku CHANGE TALKER, změníte krupiéra. (žena, muž)

Dotykem na položku vlajky, změníte jazyk krupiéra

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Všechny možné výhry jsou zobrazeny ve výherní tabulce.

Anotace:

0/2/3 Velká série se umísťuje v poli označeném 0/2/3 a vyžaduje 9 kusů, jimiž se podchycuje 17 čísel: 0/2/3 (2 ks), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 (po 1 ks), 25/29 (2ks), 32/35 (1 ks).

5/8 Malá série se umísťuje v poli označeném "5/8" a vyžaduje 6 ks, jimiž je podchyceno 12 čísel: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 po jednom kusu. Jestliže vyhraje jedno z obsazených čísel, vyplácí se výhra „á Cheval". Zbývajících 5 ks prohrává.

ZERO GAME Hra vyžaduje 4 kusy, umístěné takto: 0/3,12/15, 32/35.

ORPH PLAIN Hra vyžaduje 5kusů, umístěné takto: 1,6/9,14/17,17/20,31/34.

ORPH SPLIT Hra vyžaduje 8kusů, umístěné takto: 1,6,9,14,17,20,31,34.

Poznámka: Veškeré výhry ve výherních tabulkách jsou udávány při hraní standardních her. Tzn. nejsou brány v potaz změny faktorů a bonusy při bonusových hrách.